

Componentes más robustos con

# Visual Testing

### Andrés Tuñón

Frontend Developer andrestunonsp@gmail.com +507 65861582









Mi objetivo es lograr una mejora significativa en el desarrollo de interfaces para las marcas y empresas



#### Introducción

Testing en diversos ámbitos

01



#### Problemas

Opiniones y casos reales

Soluciones

Propuestas

03



Estrategias y Tecnologías

StorybookJS y otros

01



# Introducción

Testing en diversos ámbitos

# Testing



**Unit Testing** 

Unidad de código



Integration Testing

Integración de todas las unidades



E2E Testing

Automatización transversal

# Testing para un Backend

#### Unit Testing

Probar clases, métodos y/o módulos y replicar sus dependencias

#### Integration Testing

Probar parte de la lógica en conjunto



#### **E2E Testing**

Probar en postman y ejecutar servicios automático

#### **Load Testing**

Probar el sitio con una gran carga de llamados al mismo tiempo

# Testing para un UX/UI Specialist

#### A/B Testing

Mostrar dos páginas con ciertas variantes al usuario y así elija la mejor







#### **Usability Testing**

A partir de un prototipo el usuario utiliza la aplicación para ver como interactúa con los elementos

# Testing para un Frontend

#### Unit Testing

Probar clases, métodos y/o módulos y replicar sus dependencias

#### Integration Testing

Probar parte de la lógica en conjunto



#### **E2E Testing**

Probar en un navegador y suplantar al usuario

#### Performance Testing

Probar el sitio bajo la primera carga en el navegador y recursos utilizados 02



# Problemas

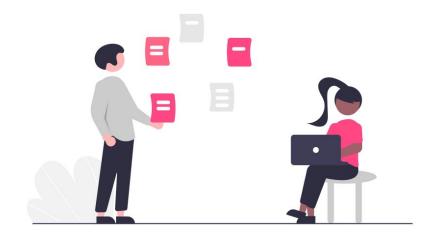
Opiniones y casos reales

### Casos Reales

#### Proyecto X



#### Proyectos Y

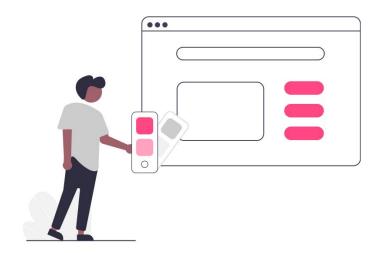


# Opiniones Reales

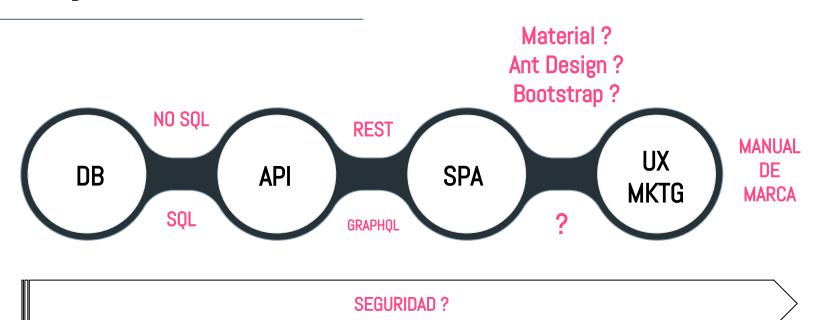
#### Caso personal



#### Proyectos Z



# Flujo transversal



03



# Soluciones

Propuestas

### Soluciones

#### **Blog Empresarial**

Un repositorio en el cual detallar cómo se solventó los casos de usos

#### Mejores Pull Requests

Debe haber un líder para el frontend e incluir al equipo de UX en el proceso



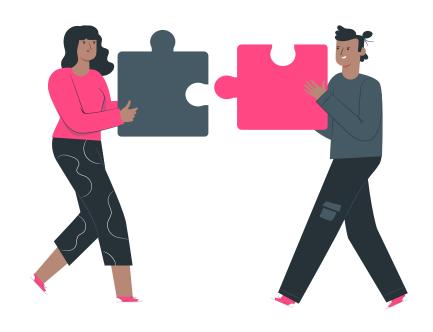
# Propuestas

#### Manual de Componentes

Manual donde documentar los componentes y cómo utilizarlos, incluyendo lógica

#### Visual Testing (E2E Testing)

Pruebas en el cual se incluya al equipo de UX para validar manualmente y automáticamente

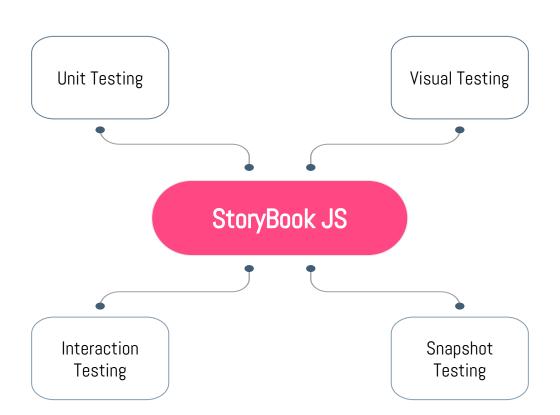


04



# Estrategias y Tecnologías

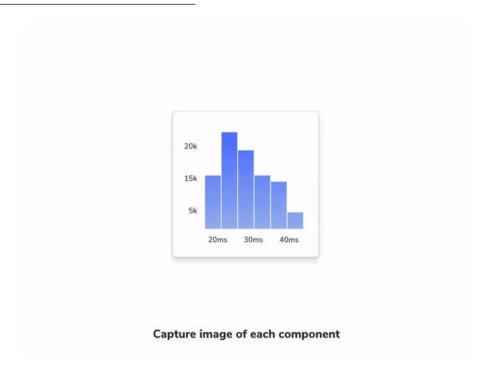
StorybookJS y otros



# Unit Testing



# Visual Testing

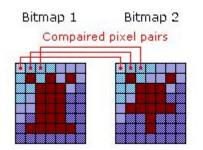


### Interaction Testing

```
// MyComponent.spec.js

describe('My Component', () => {
   it('should respond to click on button with warning', () => {
     cy.visit('http://localhost:6006/iframe.html?id=my-component--basic-story');
     cy.get('#button').click();
     cy.get('#warning').should('contain.text', 'You need to fill in the form!');
   });
})
```

## **Snapshot Testing**



Comparison Result: Identical pixels are white Dissimilar pixels are red



```
3. node
 PASS src/Storyshots.test.js
 Storyshots
    Welcome
    Button
     ✓ with text (2ms)
     ✓ with some emoji (1ms)
Snapshot Summary
> 3 snapshots written in 1 test suite.
Test Suites: 1 passed, 1 total
            3 passed, 3 total
Tests:
Snapshots: 3 added, 3 total
             1.769s
Ran all test suites.
Watch Usage
> Press p to filter by a filename regex pattern.
 > Press q to quit watch mode.
> Press Enter to trigger a test run.
```

### Al for Automated Visual Testing



Al powered Visual Testing & Monitoring

# ¡Gracias!

¿Alguna pregunta?

Esta presentación es privada; ya que contiene información confidencial y la podrán encontrar junto al proyecto en:



CREDITS: This presentation template was created by Slidesgo, including icons by Flaticon, infographics & images by Freepik and illustrations by Stories