

TALLER PROGRAMAS SECUENCIALES

Marco Portacio & Andres Suarez

Lógica computacional

Facultad de Ingenierías, Universidad de Córdoba

Sr. Pierre Augusto Peña Salgado

06 de diciembre de 2021

Planteamiento

En mi calle muchos niños juegan con sus carros a control remoto, pero no saben qué velocidad tiene ese carrito, los niños inventan velocidades absurdas, ya que no saben como calcular, para eso es necesario tener una calculadora de velocidades, es necesario saber cual es la distancia y cuanto demoro en llegar, para esto los chicos tendrán una cinta métrica y un cronómetro. Entonces ¿Cuál es la velocidad del carrito dada la distancia y el tiempo? y ¿la aceleración que debe tener teniendo en cuenta la velocidad calculada?, a partir del enunciado crear un programa en Java que calcule lo antes mencionado.