

TALLER – CIBERNETICA

-Andrés Felipe Velásquez

-Luis Alejandro Moreno

-Samuel Rivera Gonzalo

EL JUEGO DE LA VIDA – CONWAY

El juego consiste en una cuadrícula de cuadros infinitos o definidos en las que un cuadro se refiere a una célula la cual puede estar viva o muerta.

Una célula viva esta de color, y una muerta es gris o negra

Reglas básicas:

- Se defina cuales son las células que inicialmente estarán vivas
- Una célula muerta revive si tiene a 2 o 3 células vivas junto a ella
- Una célula viva muere al momento de que hay mas de 3 células vivas a su alrededor por sobrepoblación
- Una célula viva muere si hay menos de 2 células vivas a su alrededor por soledad

Identificación recurrente de patrones:

Hay que pensar que una célula solo puede tener de 2 a 3 celulas vivas para seguir con vida, esto nos llevara a tener patrones extraños o que parecieran que estas se movieran.

En patrones con estabilidad no harán muchos cambios, así que las células vivas quedaran como en un bucle o definitivamente pareciera que se mantienen quietas

En patrones de oscilaciones pasan por un cambio pero luego volver a su estado natural

Los patrones de caos no tienen ningún tipo de orden y pueden desaparecer o volverse infinitos, estos patrones son explosivos y generan otros patrones por su desorden