

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

# Caso	Asignación y Seguimiento de Tareas - Semana 5	Prioridad	ALTA
Fecha recepción	27/09/2021	Fecha respuesta	01/10/2021
Suite		Módulos	
Fase	Sprint 3	Temas relacionados	Construcción - Visual Code y Base de Datos, Interfaz Gráfica y Capa de Dominio.

INTEGRANTES Grupo 58_ Equipo 07

NOMBRE COMPLETO	CEDULA	ROL
Edwin Andres Villamil Laverde	79963858	Líder de Equipo
Angie Tatiana Rengifo Oviedo	1088316183	Desarrollador de Interfaz de Usuario
Juan Gabriel Carvajal Gómez	1075669744	Desarrollador de Aplicaciones
Yhon Edinson Villarreal	72347226	Tester
Jhon Alexandrer Bejarano López	2950800	Administrador de Configuraciones

BITÁCORA

DESCRIPCIÓN

Reunión para la Planeación de tareas para Sprint 3, Desarrollo de Software Ciclo 3, para la Semana 5 del 27 de septiembre al 1 de Octubre de 2021.

ANÁLISIS DIAGNÓSTICO

Se realizó la actualización del cronograma Semana 5 - Sprint 3, también se validaron tareas pendientes y ejecutadas:

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

-Cronograma de Actividades

Semana 5 - Sprint 3

Plan de Trabajo Proyecto DSW ☆ 📅 ☁

Archivo Editar Ver Insertar Formato Datos Herramientas Complementos Ayuda Última modificación hace unos segundos

100% € % .0 .00 123 Predetermi... 12 B I S A

T31:Z31 fx Diseño

	A	B	C	D	E	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI
1																					
2																					
3	Código	Actividad o Modulo	Recurso	Orden		Semana 4							Semana 5								
4	Tarea				1	S	D	L	M	X	J	V	S	D	L	M	X	J	V	S	D
16	Sprint 3	Planeación Sprint 3		12										1							
17	Sprint 3	Diseño Interfaz Grafica		13																	
18	Sprint 3	Construir Interfaz Grafica		14																	
19	Sprint 3	Ajustar Base de Datos		15																	
20	Sprint 3	Diseño y Construccion Lógica del Negocio (Dominio)		16																	
21	Sprint 3	Tutoria 3		17																	

1. Se confirmó el Modelo Entidad Relación
2. Se presenta el objetivo del Sprint 3.
3. Se determinan los requerimientos para cumplir el objetivo del Sprint 3.
4. Se determinaron las actividades para cubrir las necesidades del Sprint 3.
5. Se define estrategia para cubrir las actividades que permitirán cumplir con el objetivo del Sprint 3.
6. Definición de las tareas, los responsables y las fechas de cumplimiento.

RECOMENDACIONES Y PASOS A SEGUIR

- 1- En la reunión de planeación de actividades para el Sprint 3, se consolidó en el siguiente documento:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/14rqllUZIUFwH3nePL6UOEtQqpskFQ6DE_zHxewjrchA/edit#gid=0

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

Planeación Actividades Sprint 3

Archivo Editar Ver Insertar Formato Datos Herramientas Complementos Ayuda Última modificación hace 1 hora

100% 123 Predetermi... 10 B I A

B31

	A	B	C	D	E	F	G
1	PLANEACION DE ACTIVIDADES SPRINT 3			Semana 5		Del 27 Sept - 1 Oct 2021	
2							
3	Objetivo:						
4	Presentar consolidado en un proyecto, la capa de Presentación y Dominio						
5	Probar datos en la Base de Datos para generar Insert y Consultas						
6							
7	1- Qué se requiere para cubrir la necesidad del Sprint ?						
8				Responsable	Tarea:		
9	1.1- Repositorio del código compartido - Interfaz Gráfica			ok	JhonB	https://github.com/jotabeja/Proyecto_SGA_UCaldas.git	
10	1.1- Repositorio del código compartido - Capa de Dominio			Pendiente			
11	1.2- Modelos Interfaz Gráfica			ok	Equipo	https://app.uzard.io/prototypos/GoOXoPIpokfQoE9OVnnY	
12	1.3- Asegurar el funcionamiento de BD			Pendiente			
13	1.4- Cómo funcionaria el sistema			Pendiente		Análisis de acuerdo con la construcción de interfaces	
14	1.5- Modelo de Lógica de Negocio			Pendiente			
15							
16	2- Qué actividades cubrirían la necesidad del Sprint 3?						
17				Responsable	Resumen de Tarea:		
18	2.1- Consolidar los flujos por actor según interfaz gráfica			Equipo			
19	2.2- Generación de Insert y consultas a la base datos			JuanC	-De acuerdo a la reunión de planeación, se debe verificar el funcionamiento de la Base de Datos realizando Insert, haciendo consultas alineadas al proceso que revisamos con Tatiana, para asegurar la integridad de datos.		
20	2.3- Construir Interfaz Gráfica			Tatian,JhonB	-Se designó como Líder de la Tarea de construcción de la Interfaz Gráfica a Tatiana, en esta tarea colaborara Jhon Bejarano, en todo lo relacionado con Diseño, Construcción y Disponibilidad de la Interfaz Gráfica para el Grupo.		
21	2.4- Construir Clases y atributos			JuanC, YhonV	-Se designó como Líder de la Tarea de construcción de la Capa de Dominio a Yhon Villarreal, en esta tarea colaborara Juan Carvajal, en todo lo relacionado con Diseño, Construcción y Disponibilidad de la Interfaz Gráfica para el Grupo.		
22							
23	3- Definición estrategia para distribución de tareas						
24							
25	Equipo1	Capa Presentación	Tareas:				
26	Jhon B		-Comunicación con Tatiana, para definir los requisito para iniciar la construcción de las Interfaces Gráficas, validar que se mantenga actualizado el Repositorio definido para la construcción del Código para Interfaz Gráfica.				
27	Tatiana	Líder Tarea	-Liderar el proceso de Diseño, definición de tareas para Construcción y Construcción de Interfaz Gráfica (1-Documento Inicial, 2-Seguimiento a la construcción Interfaz en Visual Code).				
28							
29	Equipo2	Capa Dominio	Tareas:				
30	YhonV	Líder Tarea	-Liderar el proceso de Diseño, definición de tareas para Construcción y Construcción de Capa de Dominio (1-Documento Inicial, 2-Seguimiento a la construcción Capa de Dominio).				
31	JuanC		-Comunicación con Yhon Villarreal, para definir los requisitos para iniciar la construcción de la Capa de Dominio, validar que se mantenga actualizado el Repositorio definido para la construcción del Código para la Capa de Dominio.				
32							
33	4- Definiciones para la construcción de la Interfaz Gráfica						
34							
35	4-1 Repositorio (Definir el proyecto base)			Responsables	Fecha Limite	Resumen Tarea:	
36	4-2 Parámetros de construcción de interfaz gráfica			Tatiana	27-9-21	En un documento word realizar una descripción de los lineamientos que se deben seguir, para iniciar la construcción de la interfaz gráfica: - Diseño de páginas - Color de fondo - Fuentes para (Menú, Contendios, Títulos etc) - Páginas con la vista de información a consultar Este documento base, se utiliza para coordinar la construcción de la interfaz en Visual Code y adicional como modelo para realizar pruebas de las interfaces.	
37	4-3 Responsables construcción Interfaz Gráfica			Tatiana, JhonB			
38	4-4 Plazo de terminción				02-10-21		
39	4-5 Testeo				2-10-21		
40							
41	5- Definiciones para el Diseño y Construcción Lógica de Negocio (Capa de Dominio)						
42							
43	5-1 Repositorio (Definir el proyecto base)			Responsables	Fecha Limite	Resumen Tarea:	
44	5-2 Parámetros de construcción de capa de Dominio			YhonV	27-9-21	En un documento word realizar una descripción de los lineamientos que se deben seguir, para iniciar la construcción de la Capa de Dominio - Definir que información previa se requiere para Modelar la Capa de Dominio - Clases y Atributos - Nombre de Carpetas del proyecto Este documento base, se utiliza para coordinar la construcción de la Capa de Dominio en Visual Code y adicional como modelo para realizar pruebas de la Lógica de Negocio.	
45	4-3 Responsables construcción de capa de Dominio			YhonV,JuanC			
46	4-4 Plazo de terminción				02-10-21		
47	4-5 Testeo				2-10-21		

Imagen 1 - Evidencia del acta con la definición de actividades y responsables Sprint 3

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

2- Se asignan las tareas en el tablero Kanban para seguimiento.

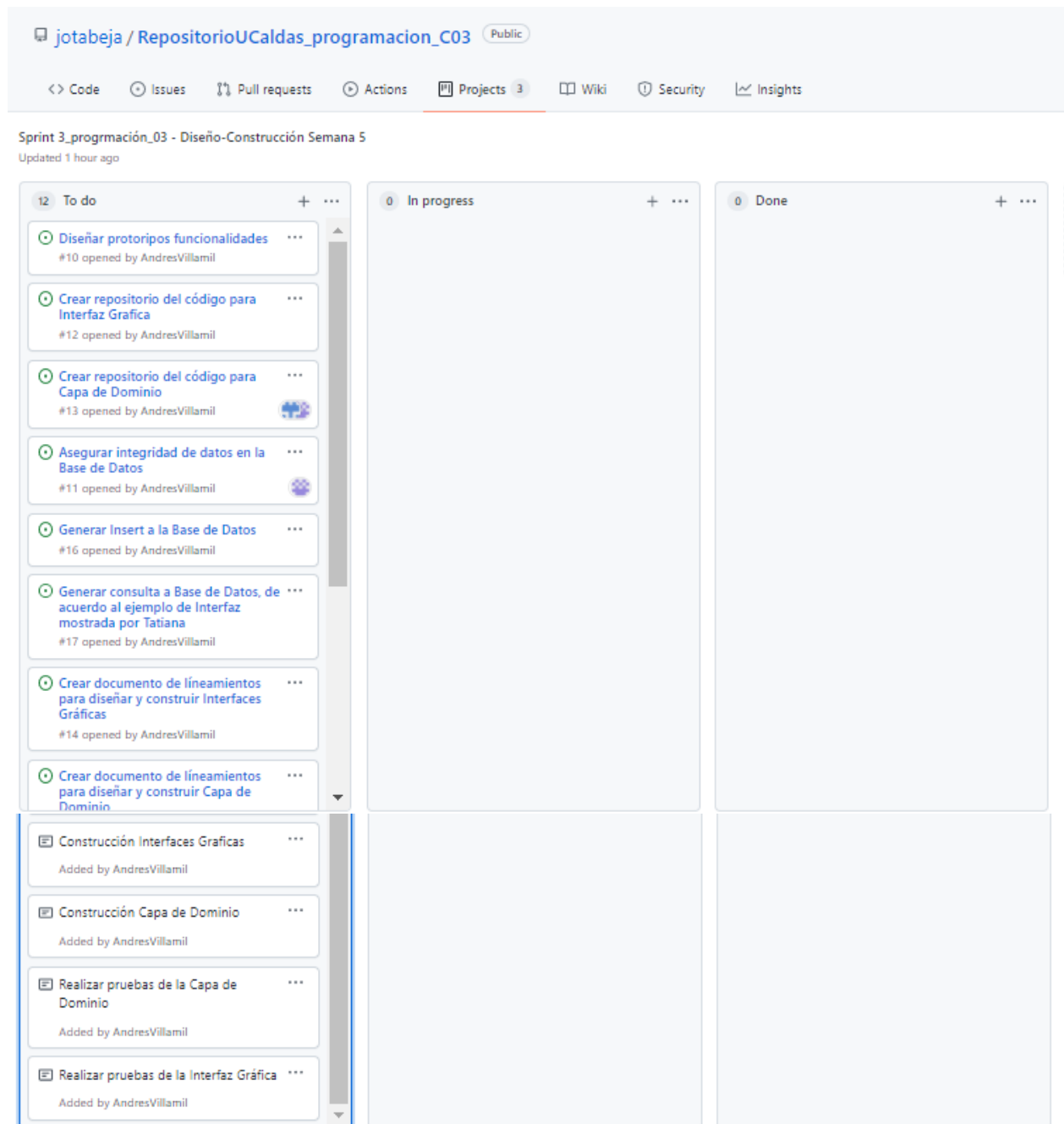


Imagen 2 - Presentación tablero Kanban Sprint 3 - Semana 5

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

SEGUIMIENTO DÍA 2- 27-09-2021

¿Qué se hizo?

El día 27 de septiembre se realizó reunión virtual de seguimiento para revisión del avance de las tareas asignadas y pendientes.

1- Se presentaron los resultados del aseguramiento de la integridad de datos de la Base de Datos, Insert y Consultas generadas.

2- Se presentaron los diseños iniciales de las Interfaces a construir.

3- Se realizó análisis de las interfaces por cada Rol en el sistema

¿Cómo se hizo?

Se realizó una sesión virtual por Meet, basados en el documento de Planteamiento del Problema, se estructuraron algunos prototipos de Interfaz Gráfica, definiendo el modelo de Menú Principal es vertical y en algunas subpáginas se utilice un Menú Horizontal.

Finalizada la tarea, se presentó el tablero Kanban

¿Cuál fue el resultado?

1- Resultados del aseguramiento de integridad de datos base de datos.

```
use bd_SGA_V2
/*corresponde un insert a la BD - Tabla Personas*/
SELECT * FROM Personas;

/*corresponde un insert a la BD - Tabla Estudiante*/
SELECT * FROM Estudiante;

/*Se ejecuta consulta para validar integridad de Datos*/
SELECT ES.est_Id,
PER.per_nombres,
PER.per_identificacion,
PER.per_direccion,
(SELECT P.per_nombres FROM Persona P, Estudiante ES_ED WHERE ES_ED.est_madre_per_Id = P.per_Id) AS nombre_madre,
(SELECT P.per_identificacion FROM Persona P, Estudiante ES_ED WHERE ES_ED.est_madre_per_Id = P.per_Id) AS identificacion_madre,
(SELECT P.per_nombres FROM Persona P, Estudiante ES_ED WHERE ES_ED.est_padre_per_Id = P.per_Id) AS nombre_padre,
(SELECT P.per_identificacion FROM Persona P, Estudiante ES_ED WHERE ES_ED.est_padre_per_Id = P.per_Id) AS identificacion_padre
FROM Estudiante ES, Persona PER
WHERE ES.est_Id = PER.per_Id;
```

per_id	per_nombres	per_apellidos	per_identificacion	per_telefono	per_mail	per_direccion
1	Andres	Villamil Laverde	79963852	3112893625	andre@gmail.com	Calle 120 # 10 - 90
2	Camilo	Tomes	105239221	3124258478	camilo@gmail.com	Calle 3 # 4 - 95
3	Diana	Forero	52451874	3205698745	diana@gmail.com	Carrera 5 # 12 - 62

est_id	est_fec_nac	est_padre_per_id	est_madre_per_id
1	2009-01-03	3	4

est_id	per_nombres	per_identificacion	per_direccion	nombre_madre	identificacion_madre	nombre_padre	identificacion_padre
1	Andres	79963852	Calle 120 # 10 - 90	Diana	52451874	Camilo	105239221

Imagen 3 - Esta imagen corresponde los resultados de las pruebas a la Base de Datos

2- Modelos de interfaz gráfica.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

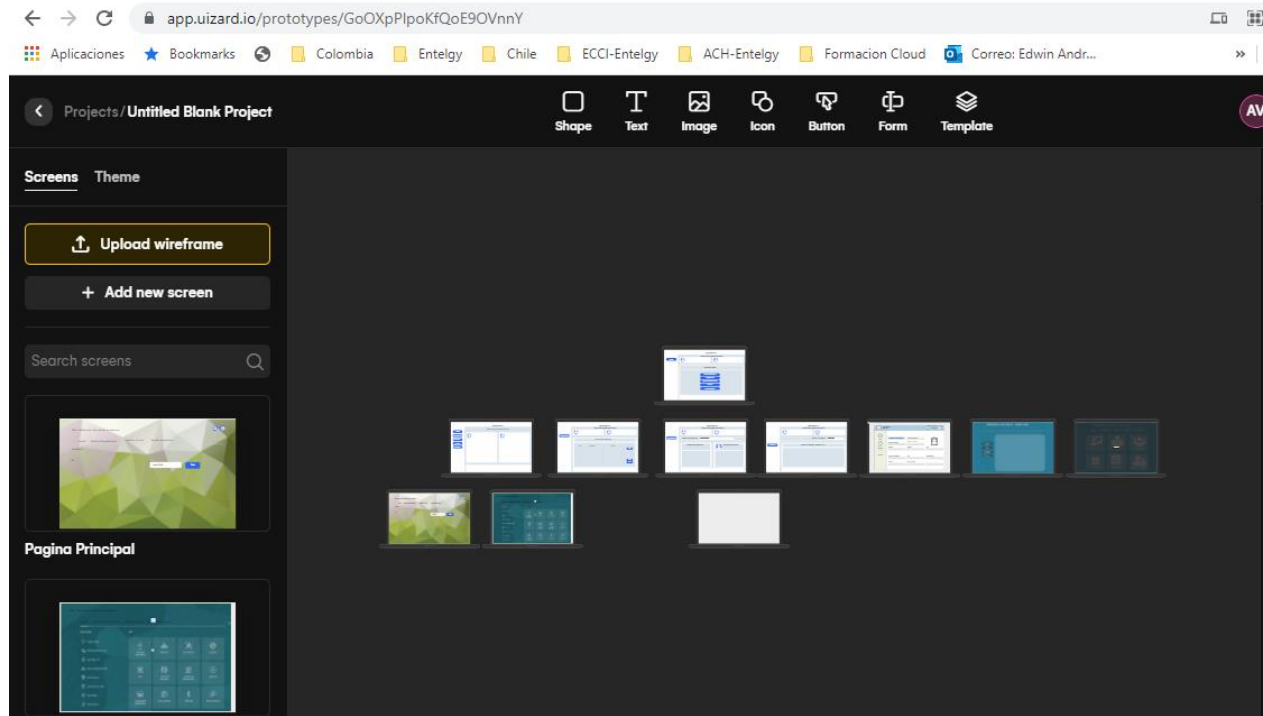


Imagen 4 - Esta imagen corresponde los modelos de interfaz gráfica

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

3- Relación Interfaces por Rol

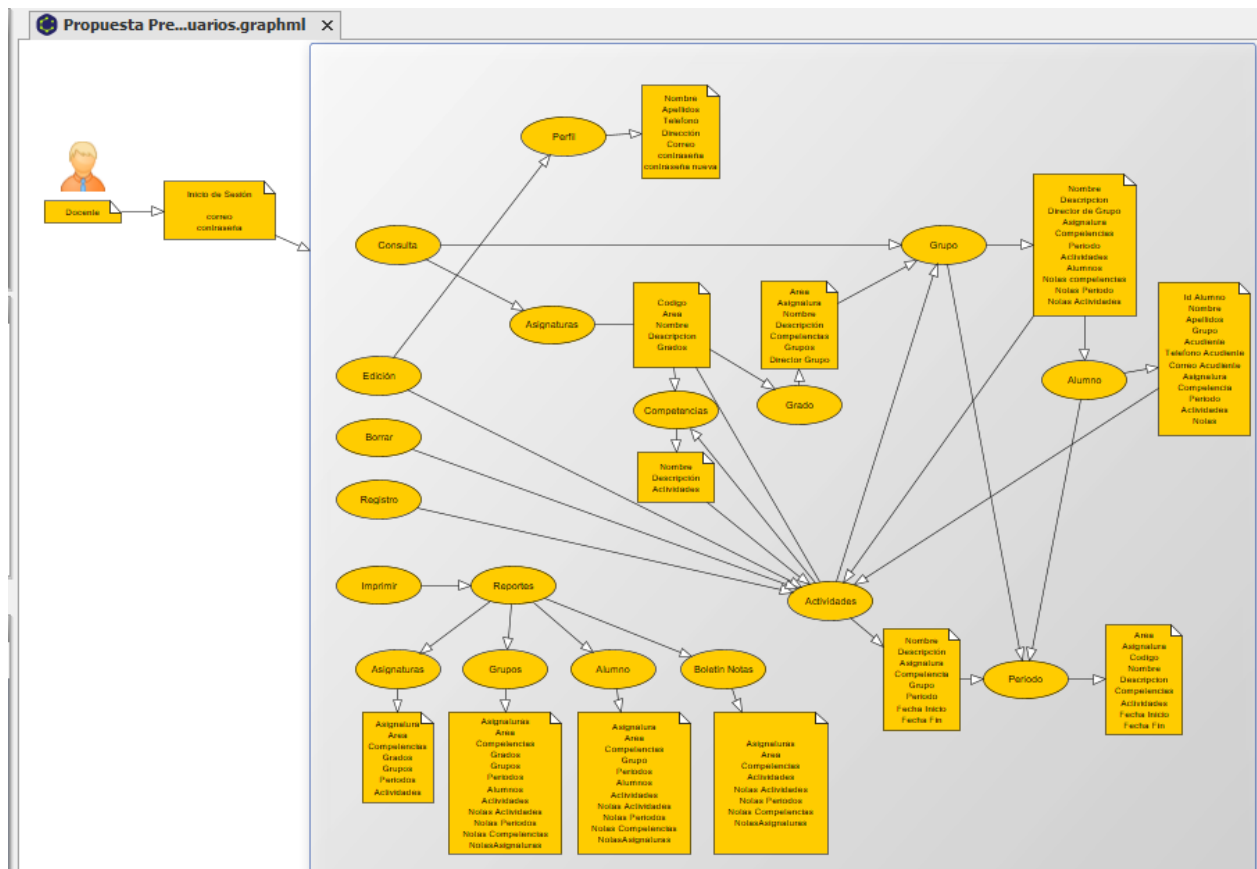


Imagen 5 - Diagrama relación Interfaz Docente

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

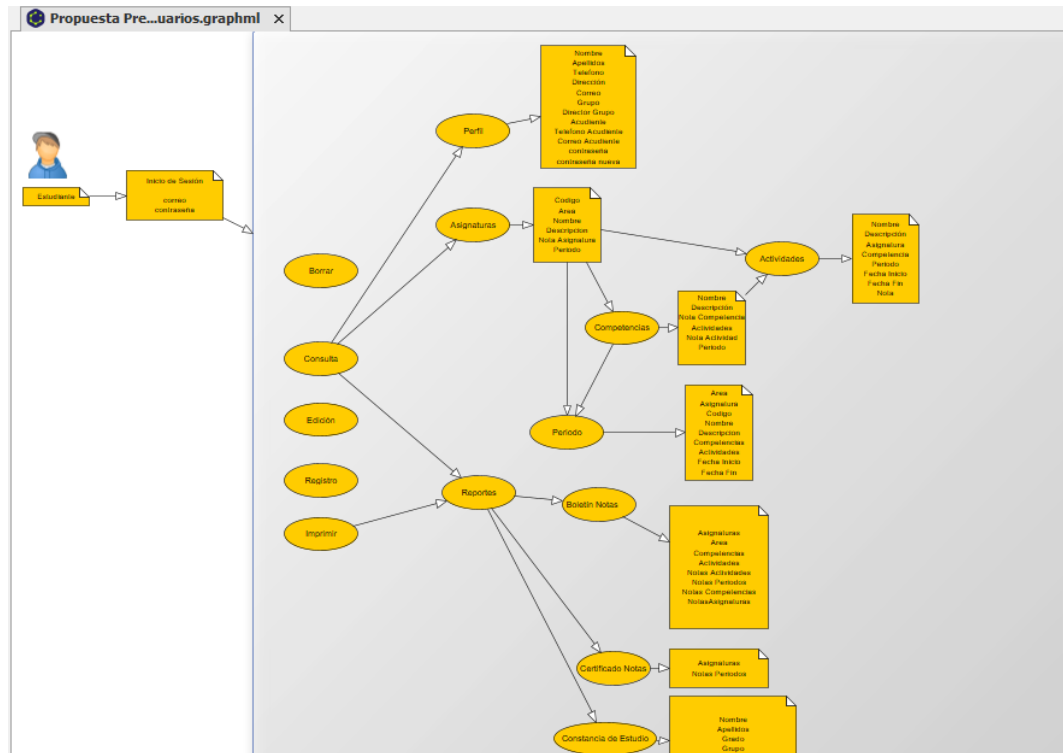


Imagen 6 - Diagrama relación Interfaz Estudiante

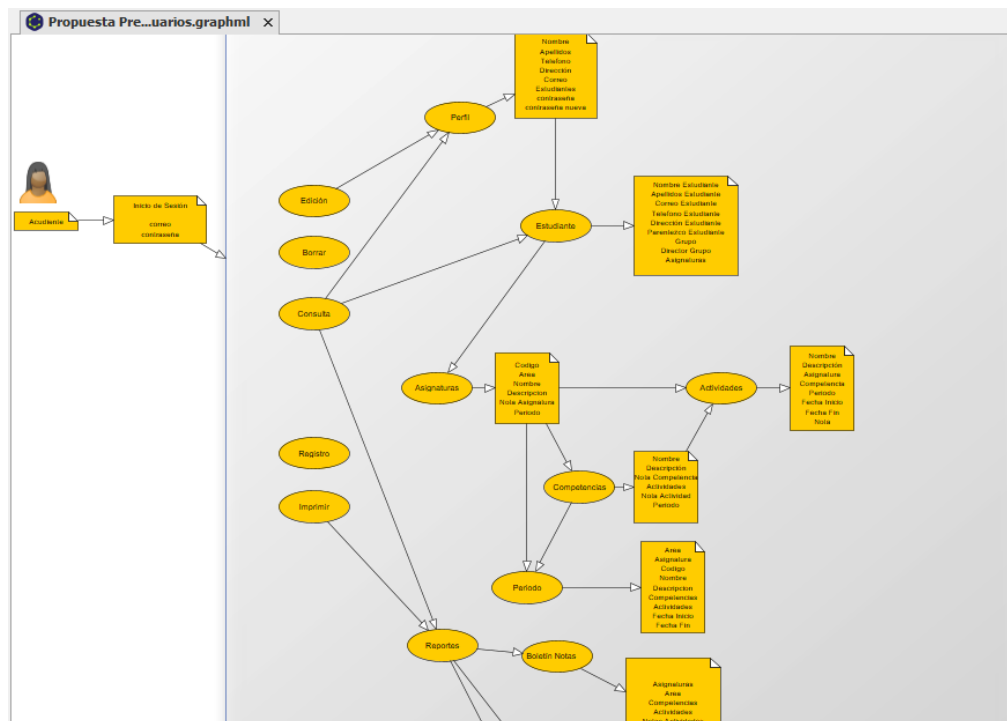


Imagen 7 - Diagrama relación Interfaz Acudiente

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

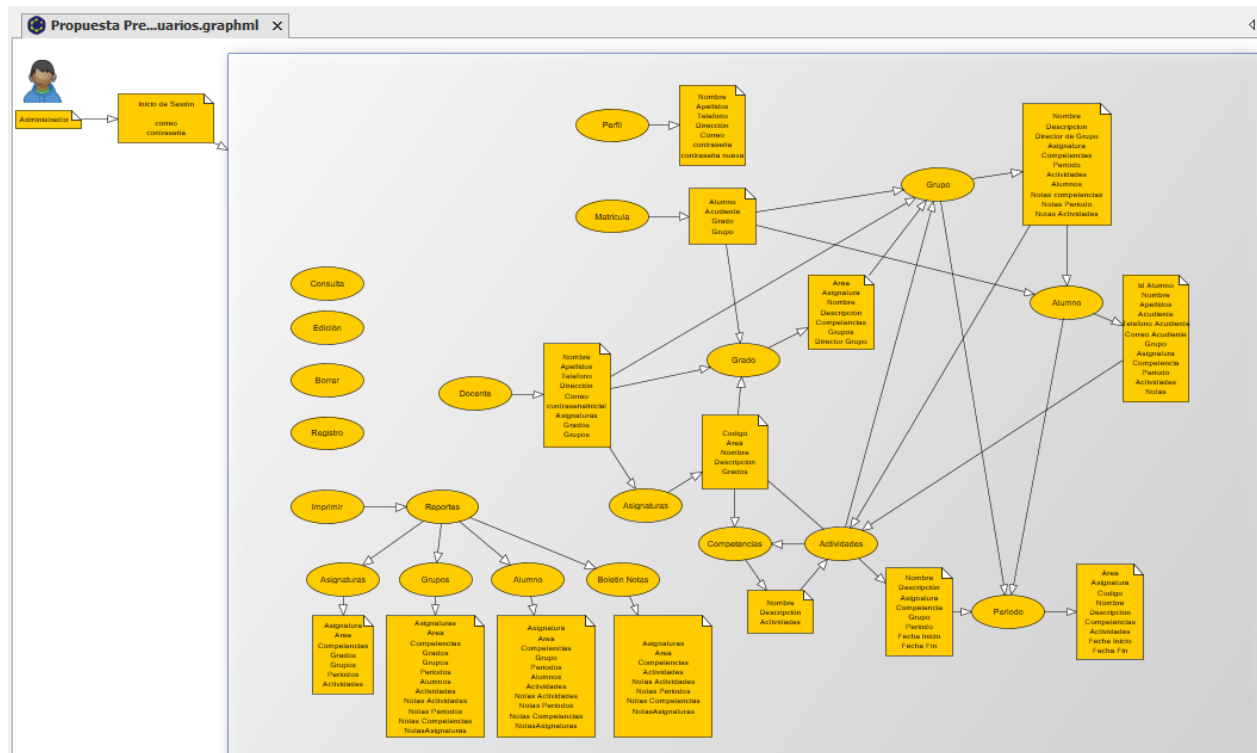


Imagen 8 - Diagrama relación Interfaz Administrador

4- Visualización Burndown Chart Día 2

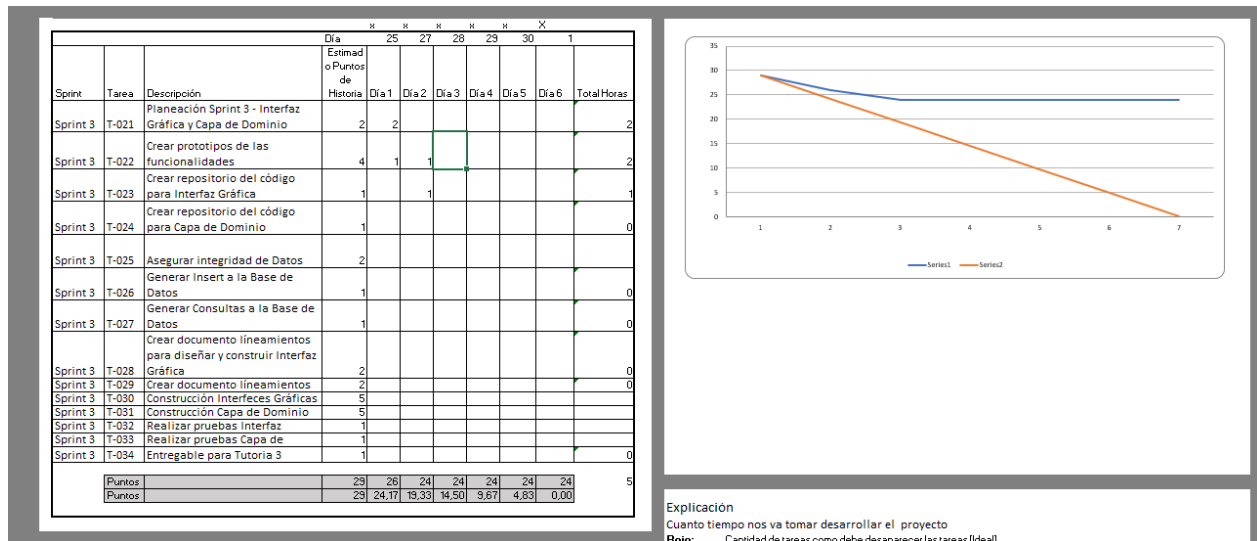


Imagen 9 - Esta imagen corresponde al Burndown Chart con el cual se podrá realizar el seguimiento al estado general del Sprint.

Se asignaron puntos de historia para cada actividad, y el día 2 se dio puntuación a las actividades trabajadas

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

5- Tablero Kanban

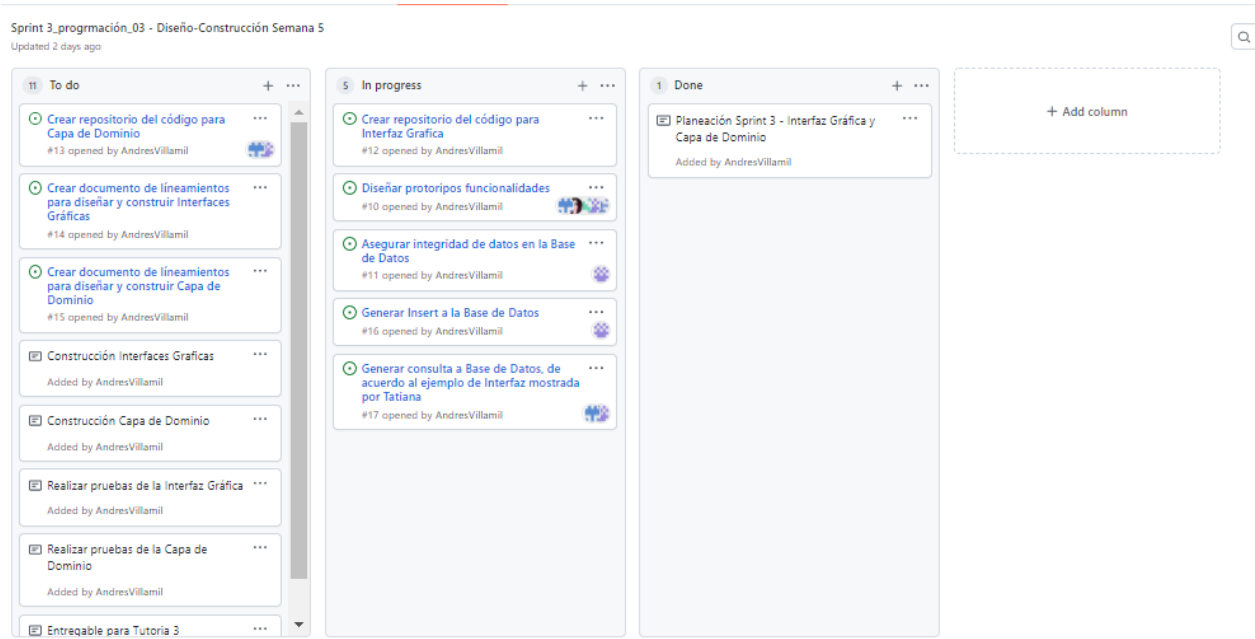


Imagen 10 - Esta imagen corresponde a las tareas en progreso para el día 2.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

SEGUIMIENTO DÍA 3 - 28-09-2021

¿Qué se hizo?

El día 28 de septiembre se realizó reunión virtual de seguimiento para revisión del avance de las tareas asignadas y pendientes.

1- Como tarea pendiente quedó la creación del documento con los lineamientos para iniciar la construcción de las interfaces gráficas y se validaron los mockups de las interfaces gráficas.

¿Cómo se hizo?

Cada integrante del equipo indicó el estado de su tarea, actualizando el repositorio de entregables y el documento correspondiente.

Luego de la confirmación del entregable se realizó la actualización de los instrumentos de control.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

¿Cuál fue el resultado?

1- Visualización del documento con los lineamientos Interfaz Gráfica

```
1  Diseño con menú lateral teniendo en cuenta el modelo presentación de usuarios
2  donde las paginas de:
3
4  Grupo
5  Periodo
6  Actividades
7  Grado
8  Competencias
9  Asignaturas
10
11 Son iguales en el  perfil del docente y el administrador, cambia la habilitación
12 en el CRUD
13
14 Los perfiles de estudiante, docente, acudiente son los mismos que son llamados
15 desde el perfil de administrador, cambia la habilitación en el CRUD
16
17 El reporte en todos los perfiles son el mismo cambia cuales se pueden ver de acuerdo
18 al perfil.
19
20
21 Color Fondo: R: 40 G: 121 B: 148 #287994
22 Color Letra: R: 240 G: 240 B: 240 #CCCCCC
23 Color Botones: R: 35 G: 87 B: 105 #235769
24 Color Recuadros:fondo R: 40 G: 121 B: 148 #287994
25     Borde: R: 230 G: 230 B: 230 #E6E6E6
26 Fuente: Tahoma
27 Cuadros Borde Angulo 46 px
28     Color R: 250 G: 250 B: 250 #FAFAFA
29     Transparencia 80%
```

Imagen 11 - Corresponde a detalles a tener en cuenta en la construcción de la Interfaz Gráfica.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

3- Actualización Burndown Chart

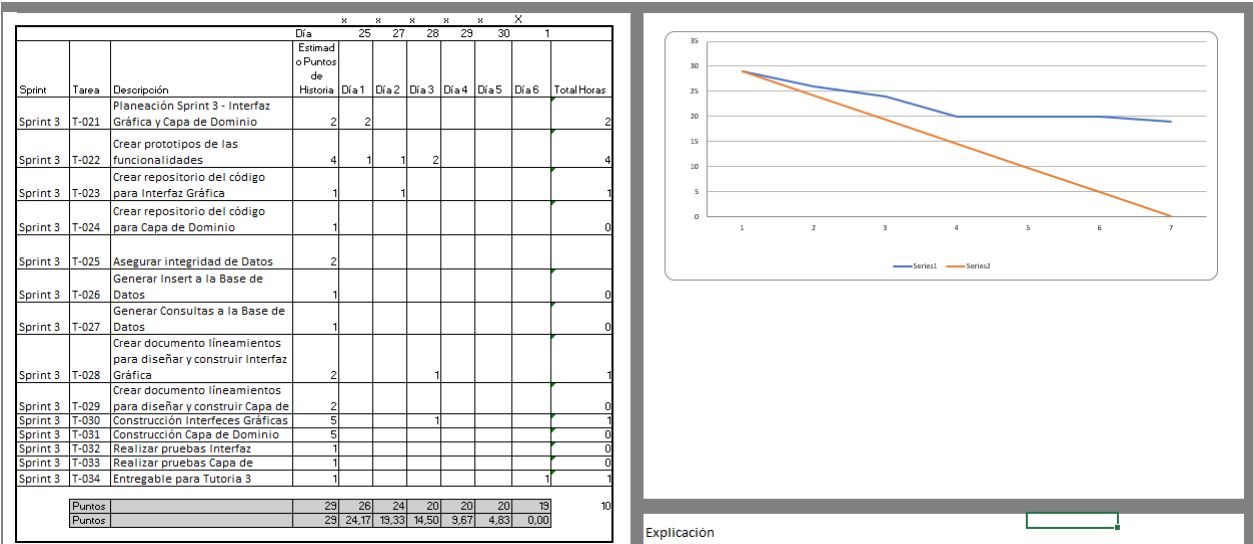
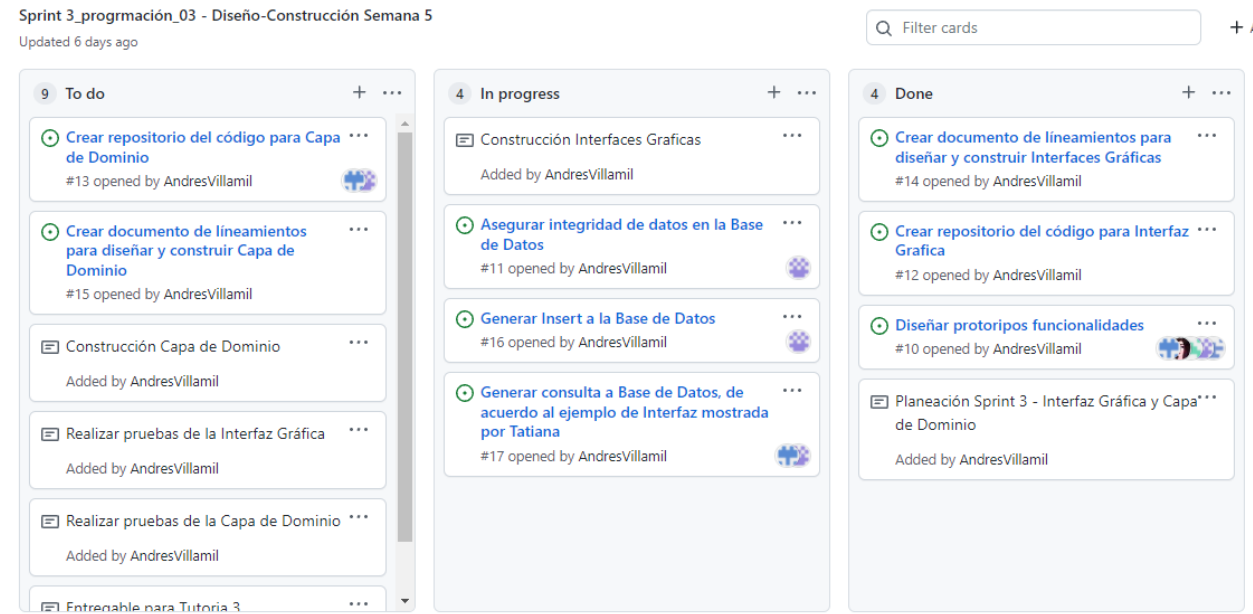


Imagen 12 - En esta imagen se evidencia que para el día 3 se asignaron los puntos de historia trabajados por los responsables de las tareas y en el gráfico se observa el comportamiento del Sprint.

4- Tablero Kanban



ACTA REUNIONES - SPRINT 3

SEGUIMIENTO DÍA 4 - 29-09-2021

¿Qué se hizo?

El día 29 de septiembre se realizó reunión virtual de seguimiento para revisión del avance de las tareas asignadas y pendientes.

Se revisa el código compartido en GitHub, para validar el avance de la construcción de la Interfaz Gráfica

¿Cómo se hizo?

Cada integrante del equipo indicó el estado de su tarea, actualizando el repositorio de entregables y el documento correspondiente.

Mantuvimos comunicación por WhatsApp, validando la construcción de la Interfaz Gráfica

Luego de la confirmación del entregable se realizó la actualización de los instrumentos de control

¿Cuál fue el resultado?

1- Reporte de avance

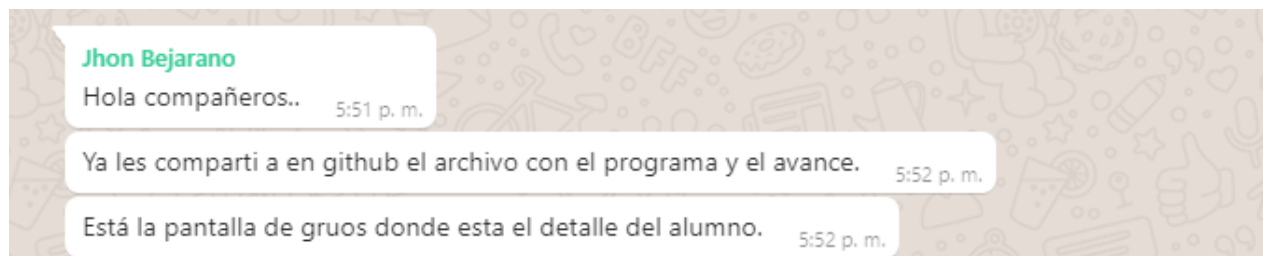


Imagen 14 - Esta imagen corresponde a la confirmación de los ajustes al código para la creación de la interfaz gráfica

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

2- Vista del código compartido para Interfaz Gráfica

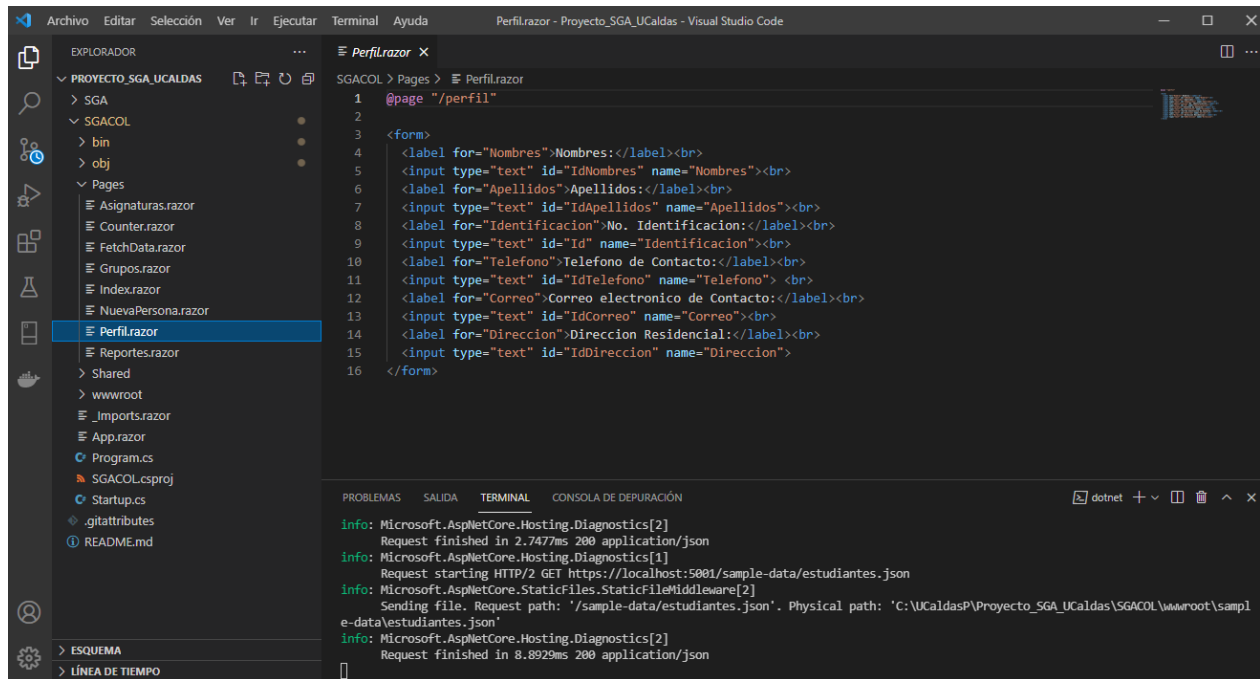


Imagen 15 - Corresponde a la visualización del código de la interfaz gráfica compartida

2- Actualización Burndown Chart

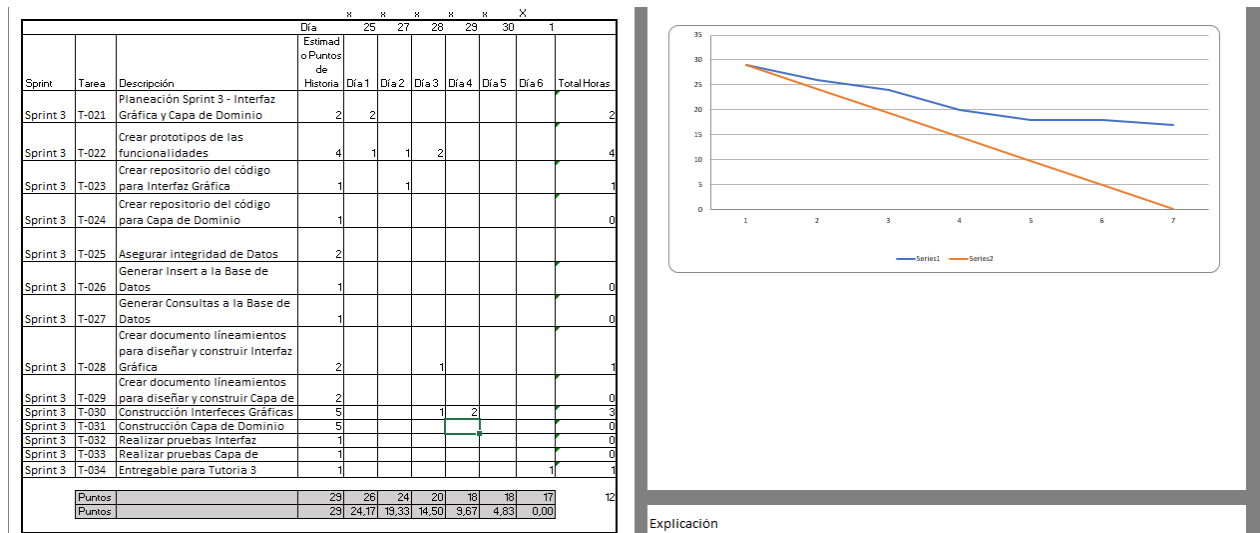


Imagen 16 - En esta imagen se evidencia que para el día 4 se asignaron los puntos de historia trabajados por los responsables de las tareas y en el gráfico se observa el comportamiento del Sprint.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

4- Actualizar tablero Kanban

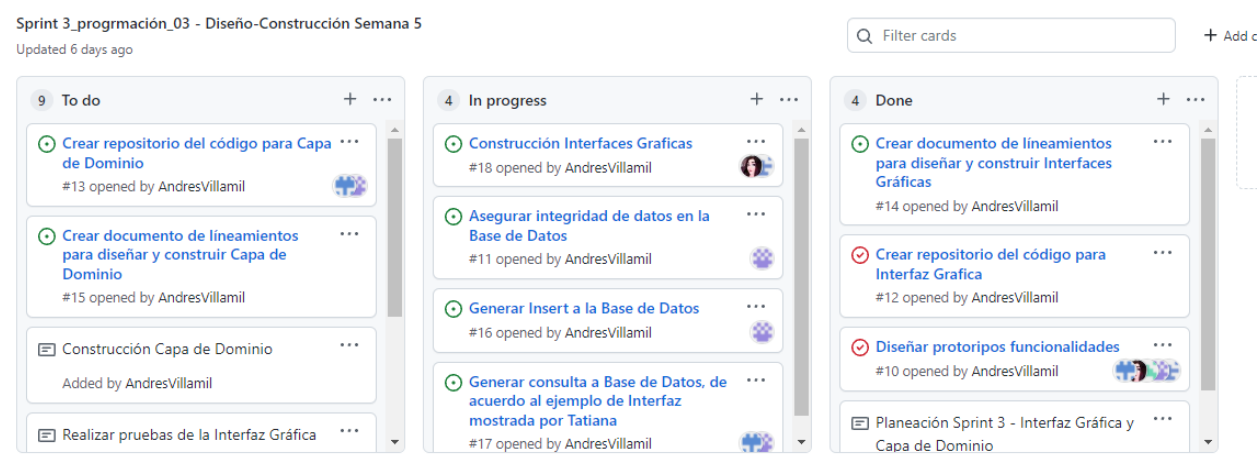


Imagen 17 - Esta imagen corresponde a las tareas en estado en Progreso para el día 4

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

SEGUIMIENTO DÍA 5 - 30-09-2021

¿Qué se hizo?

El día 30 de septiembre se realizó reunión virtual de seguimiento para revisión del avance de las tareas asignadas y pendientes.

- 1- Se verificó la construcción de las interfaces.
- 2- Se inició documento de lineamientos construcción capa de dominio, la creación del proyecto de dominio.

¿Cómo se hizo?

Cada integrante del equipo indicó el estado de su tarea, actualizando el repositorio de entregables y el documento correspondiente.

Luego de la confirmación del entregable se realizó la actualización de los instrumentos de control.

- 1- Se confirmó la disponibilidad de los entregables relacionados en el punto anterior.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

¿Cuál fue el resultado?

1- Confirmación de evidencias, validando el código

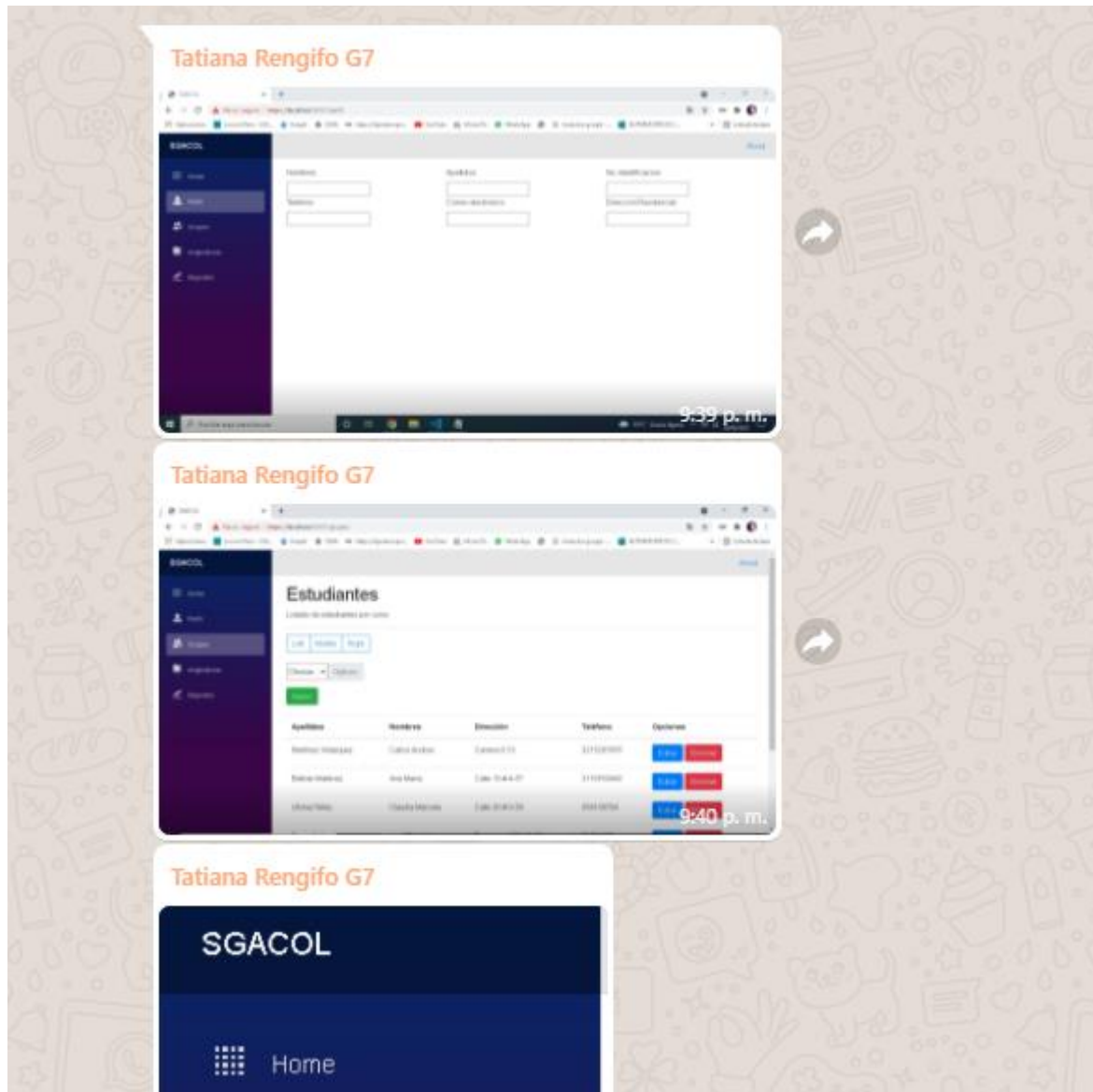


Imagen 18 - Corresponde a la evidencia enviada de la construcción de la interfaz gráfica.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

2- Interfaz Gráfica en construcción

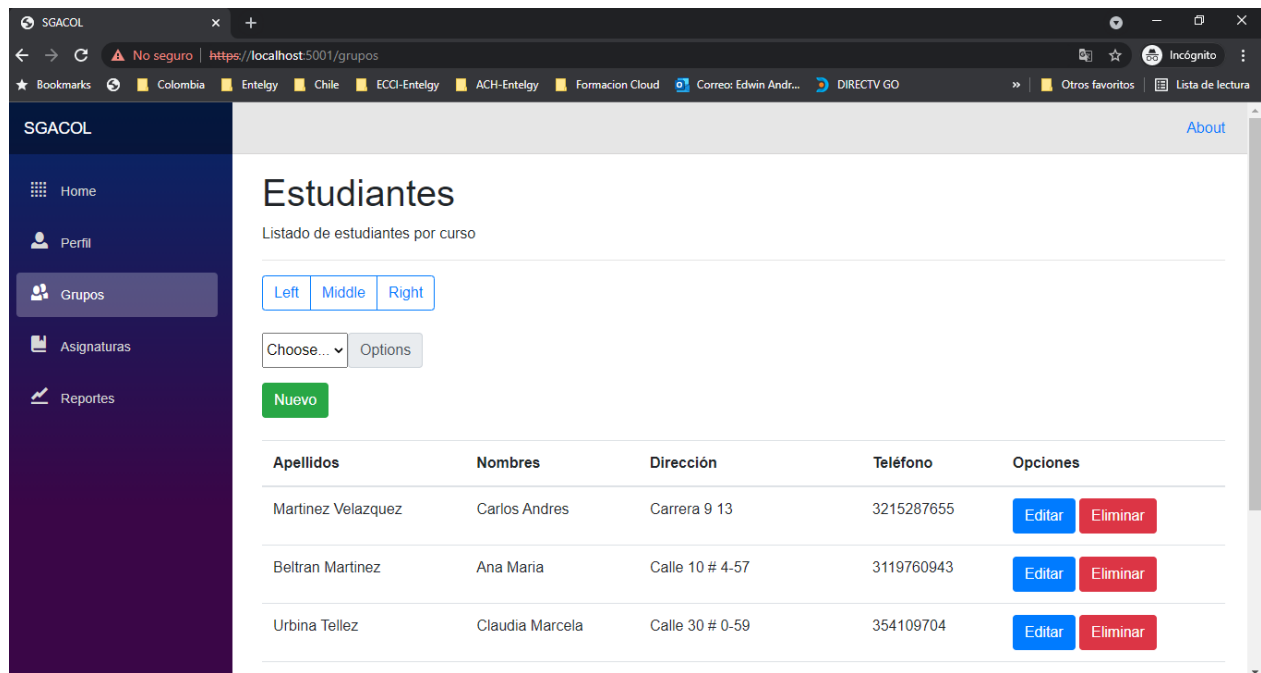


Imagen 19 - Corresponde a la ejecución del código de la Interfaz Gráfica que está en construcción.

2- Documento lineamientos capa de dominio

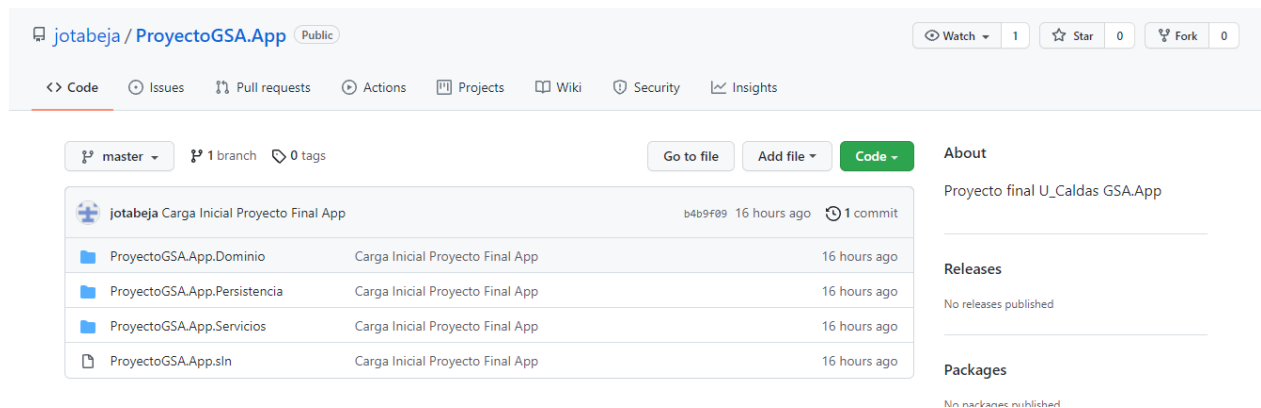


Imagen 20 - Corresponde a la primera versión de la capa de dominio construcción de la capa de dominio, cargada en el repositorio.

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

3- Actualización Burndown Chart

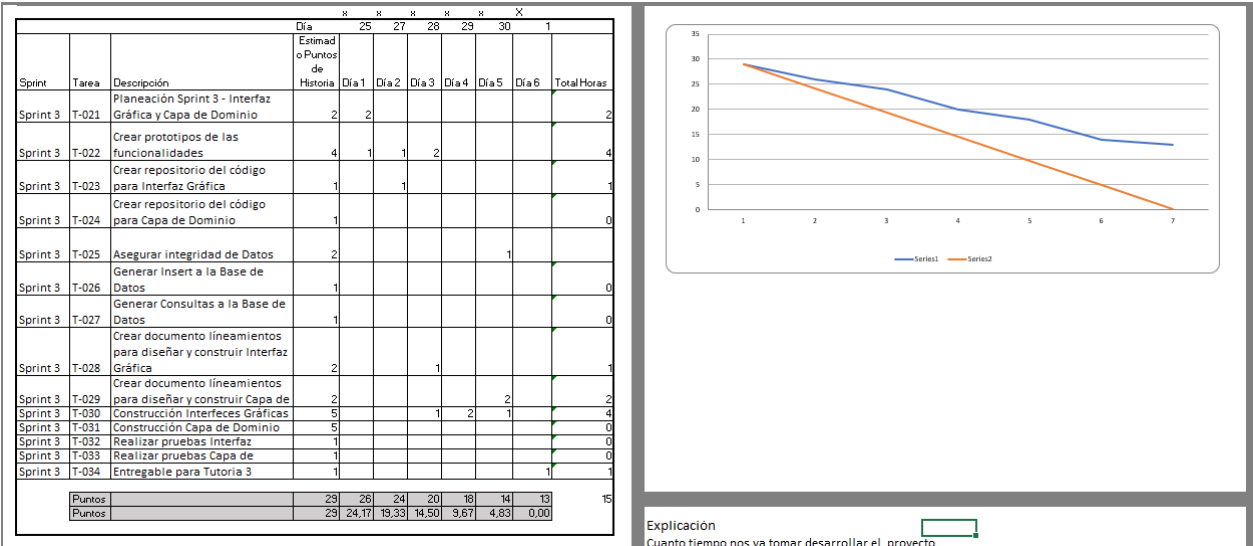


Imagen 21 - En esta imagen se evidencia que para el día 5 se asignaron los puntos de historia trabajados por los responsables de las tareas y en el gráfico se observa el comportamiento del Sprint.

3- Actualizar tablero Kanban



Imagen 22 - Esta imagen corresponde a las tareas en estado Done y en Progreso para el día 5

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

SEGUIMIENTO DÍA 6 - 01-10-2021

¿Qué se hizo?

El día 01 de octubre se realizó reunión virtual de seguimiento para revisión del avance de las tareas asignadas y pendientes.

- 1- Se verificó la construcción inicial de la Base de Datos.
- 2- Se verificó la generación de un Insert a la tabla Persona y un insert a la tabla Estudiante
- 3- Se generó consulta a la tabla Estudiante, obteniendo nombres e identificación relacionada con la tabla Persona
- 4- Se asegura integridad de datos de la base de datos

¿Cómo se hizo?

Cada integrante del equipo indicó el estado de su tarea, actualizando el repositorio de entregables y el documento correspondiente.

Luego de la confirmación del entregable se realizó la actualización de los instrumentos de control.

- 1- Se confirmó la disponibilidad de los entregables relacionados en el punto anterior.
- 2- Se compartió imagen de las transacciones en la Base de Datos

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

¿Cuál fue el resultado?

1- Verificación de transacciones en la Base de Datos

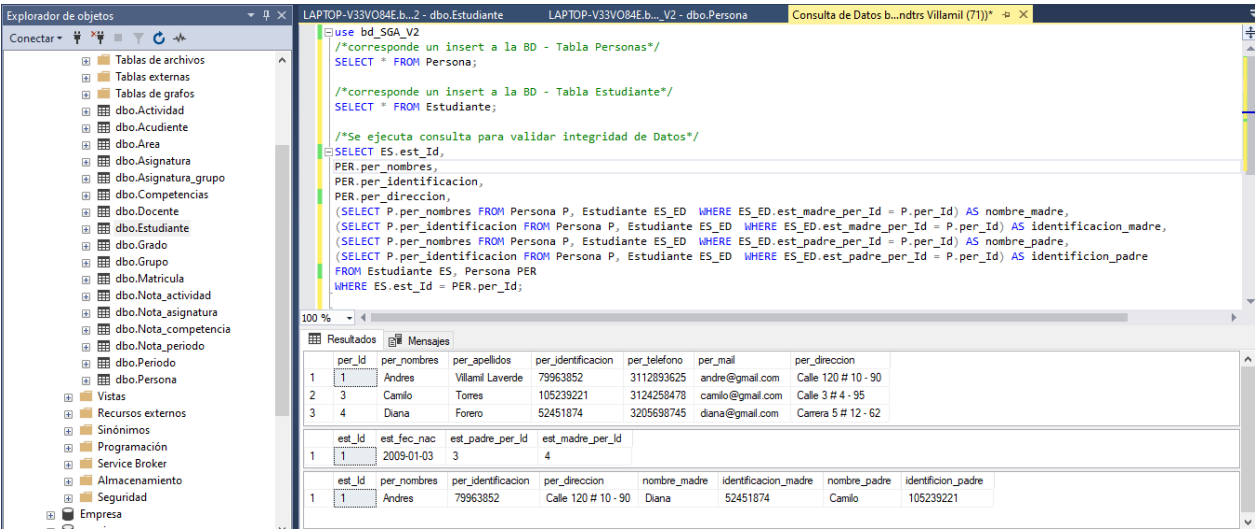


Imagen 23 - Corresponde a los entregables validados en el repositorio.

2- Actualización Burndown Chart

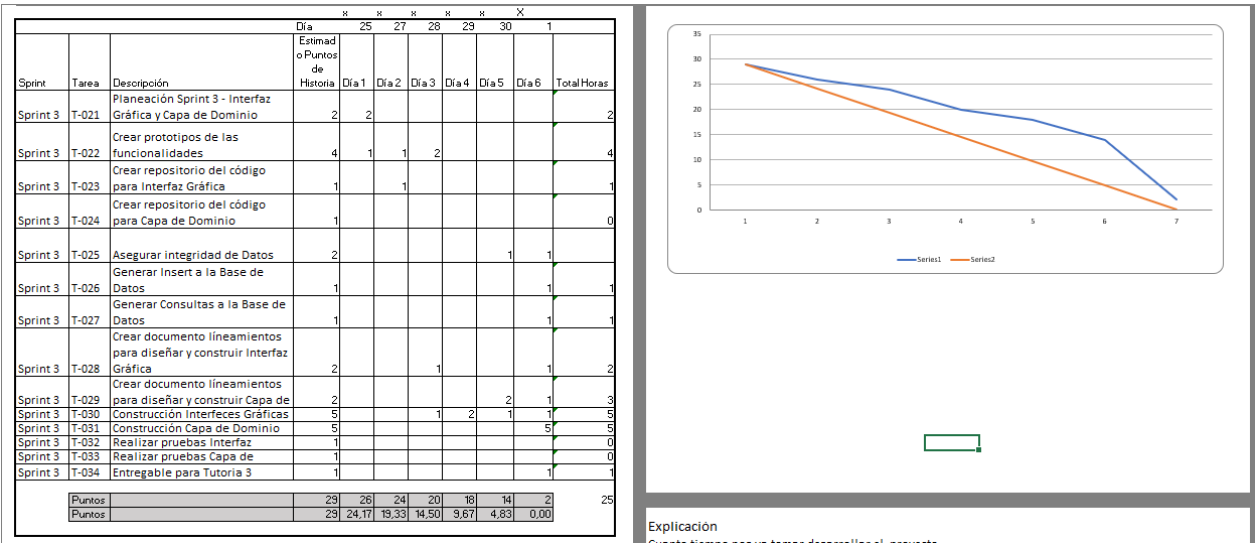


Imagen 24 - En esta imagen se evidencia que para el día 6 se asignaron los puntos de historia trabajados por los responsables de las tareas y en el gráfico se observa el comportamiento del Sprint.

3- Actualizar tablero Kanban

ACTA REUNIONES - SPRINT 3

Sprint 3_progrmación_03 - Diseño-Construcción Semana 5
Updated 2 days ago

Filter cards

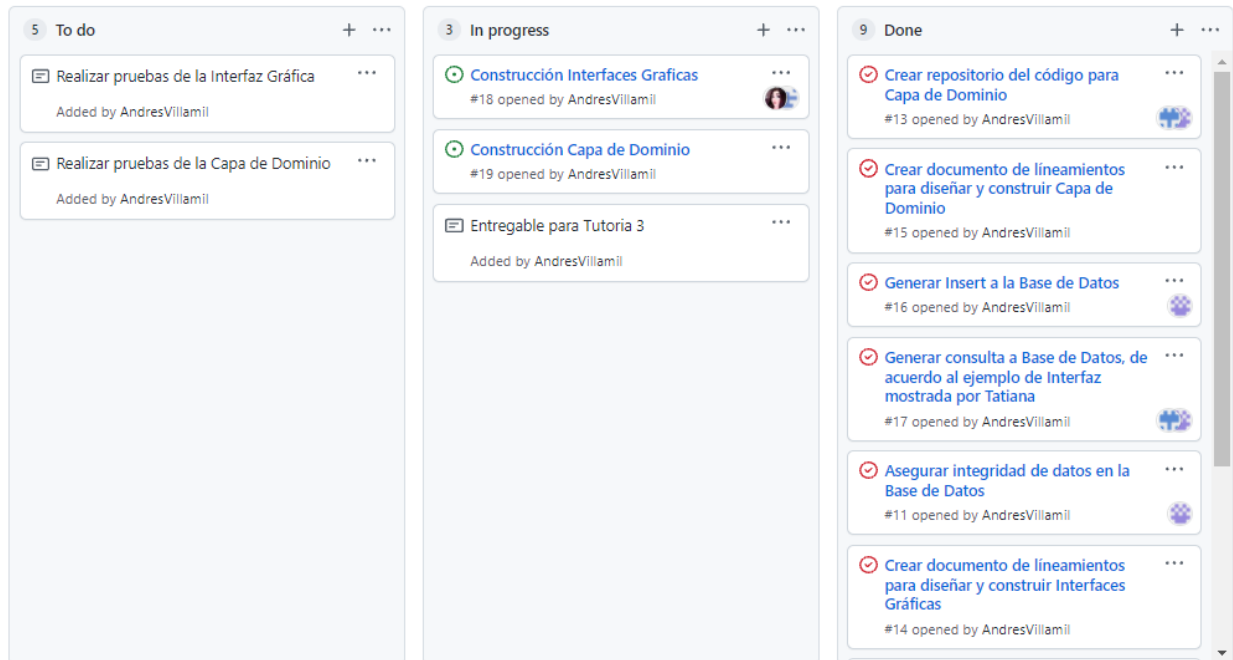


Imagen 25 - Esta imagen corresponde a las tareas en estado Done para el día 6

4- Análisis de pendientes del Sprint 3

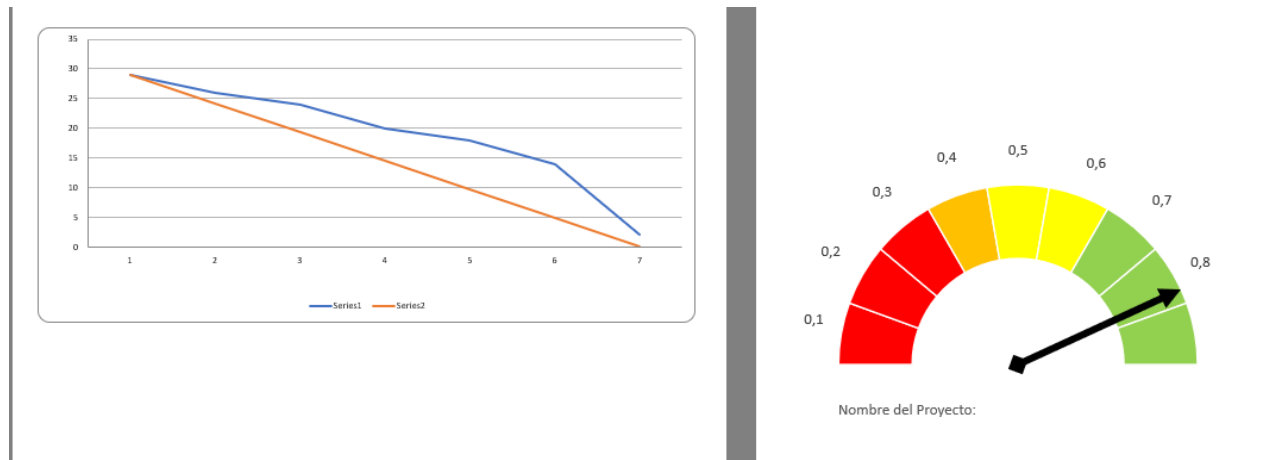


Imagen 26 - Corresponde al gráfico final del Sprint 3 con una ejecución del 86%

NOTA: No se completaron todas las tareas programadas para el Sprint 3, por lo cual los pendientes pasan al Sprint 4