

Andresa Fernandes Borges

Desenvolvedora Front-end/Analista de Sistemas

Email: andresa.ifba@gmail.com | **Telefone:** 71 988874146 | **Endereço:** Salvador-BA |

Portfólio: <https://github.com/Andresa43> | **Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/andresa-fernandes-9271ba1ba/>

PERFIL

Desde 2020, venho construindo minha carreira como desenvolvedora front-end, atualmente no nível Analista Júnior, com especialização em clean code, padrões de projeto, experiência do usuário, usabilidade e interface de usuário com foco no desenvolvimento web. Participei de diversos bootcamps de programação, incluindo SENAI, Cubos Academy, Rocketseat e Alura. Atualmente, estou cursando Bacharelado Interdisciplinar em Ciência e Tecnologia na UFBA.

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedora Front-End

Junho 2023 - atual

ACB Processamento de dados, Tempo Integral - Salvador

- Desenvolvimento em Angular e TypeScript seguindo o padrão de projeto MVC.
- Desenvolvimento web com Bootstrap, HTML, CSS, JavaScript e JQuery.
- Prototipagem no Figma para UX/UI.
- Versionamento com Git e Git Extension.
- Metodologia ágil por meio do software Microsoft Azure.
- Ênfase em acessibilidade, usabilidade e SEO.
- Boas práticas de código limpo e padronização para manter uma base de código organizada e de fácil manutenção.

Desenvolvedora Front-End Jr e Scrum Master

Março 2023 – Maio 2023

ADN Tech, Tempo Integral - Salvador

- Atuação como Scrum Master, conduzindo reuniões diárias, revisões de sprints e correlatos.
- Pesquisa, desenvolvimento e inovação.
- Utilização da ferramenta Zoho Project para documentar as Sprints.
- Desenvolvimento de uma landing page utilizando Bootstrap.

Engenheira de Software

Julho 2022 – Janeiro 2023

Zumtec, Estágio - Salvador

- Desenvolvimento de telas responsivas e dinâmicas usando ReactJs e realizando requisições para integração com APIs externas e internas.
- Criação de telas responsivas para clientes de email.
- Desenvolvimento de APIs RESTful, realizando CRUD e conexão em banco de dados, aplicando regras de negócios no código, e trabalhando com conceitos de segurança.
- Versionamento de código e code reviews.
- Utilização da ferramenta Trello para controle das atividades e níveis de produção de acordo com o tempo e complexidade de cada tarefa.
- Utilização de importantes habilidades de design de software para dar assistência nos Projetos.

EDUCAÇÃO

Bacharelado Interdisciplinar em Ciência e Tecnologia

Março 2024 – Março 2027

Universidade Federal da Bahia – Campus Ondina.

Técnico Integrado ao Ensino médio em Eletrônica

Junho 2017 – Dezembro 2021

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia.

HABILIDADES

Proficiência: HTML, CSS Javascript, Canva, Figma, Git, Github, Depuração de código, MVC, Vs code, Visual Studio, WordPress, Elementor,

Intermediária: Angular, React, Design web, Arquitetura front-end

Iniciante: TDD, BDD

IDIOMAS

Português: Nativa

Inglês: Básico

FERRAMENTAS

- **Trello**, Scrum e Organização em geral
- **Microsoft Azure**, Scrum e Versionamento de Código
- **Google Meet**, Reuniões diárias em equipe e 1:1
- **Zoho Project**, Scrum
- **Figma**, Criação de Interface (design)
- **Canva**, Criação de apresentação, interfaces e artes em geral
- **Lucid app**, Criação de Fluxograma técnico

CERTIFICAÇÕES

- **Masterclass Programação Web com JavaScript**, Programaria, mai de 2024
- **Typescript parte2: avançando na linguagem**, Alura, abr de 2024
- **Angular: aplique os conceitos e desenvolva seu primeiro CRUD**, Alura, jan de 2024
- **Typescript parte1: evoluindo seu Javascript**, Alura, jan de 2024
- **Workshop Criando páginas com o CSS Grid Layout**, Programaria, set de 2023
- **Desenvolvimento de Software com Flutter**, Nubank, dez de 2021 – jun de 2022
- **Programação Web**, SENAI CIMATEC, out de 2020 – jan de 2021
- **Programação Web**, IFBA, jun de 2020 – set de 2020