



**Universidad Mariano Gálvez de Guatemala**

"y conoceréis la verdad y la verdad os hará libres."

Juan 8:32

**Facultad de Ingeniería, Matemáticas y Ciencias Físicas.**

**Programación para la Ciencia e Ingeniería**

**Catedrático: Ing. Carlos Alejandro Arias**

**Nombre de la Actividad Respectiva**

**Josue Andrés Antonio Jiménez Amaya**

**Carné: 1091-24-4320**  
**Ingeniería Electrónica**

## Introducción

Processing es un lenguaje de programación que está basado en Java, lo que significa que comparte muchas de sus estructuras, pero simplifica la creación de gráficos y la manipulación de elementos visuales, también proporciona una serie de funciones y bibliotecas que logran facilitar la creación de imágenes. Nos permite crear proyectos artísticos que a muchas personas les puede ayudar o interesar.

En esta imagen se logra ver la función sobre un círculo que simula el sol en un amanecer.

```
1 int posicionX;
2 int posicionY;
3
4 void setup(){
5     size(800,800);
6 }
7 void draw(){
8     background(#07B5F7);
9     fill(#FFF300);
10    ellipse(400-posicionX,500-posicionY,200,200);
11    posicionY++;
12    if(posicionY==400){
13        posicionY=0;
14    }
```

En esta función se muestra cómo hice la casa, incluyendo una pequeña idea para que se vea que tiene sombra la casa.

```
15    fill(#07F709);
16    rect(0,600,800,600);
17    line(0,600,800,600);
18    fill(#FFFFFF);
19    rect(50,500,100,100);
20    fill(#B4782E);
21    triangle(25,500,175,500,100,400);
22    rect(90,550,25,50);
23    fill(#000000,100);
24    quad(25, 650, 125,650,150,600,50,600);
25 }
```

## Bibliografía

<https://github.com/Andresaja11/Laboratorio-1>