



**Universidad Mariano Gálvez de Guatemala**

"y conoceréis la verdad y la verdad os hará libres."

Juan 8:32

**Facultad de Ingeniería, Matemáticas y Ciencias Físicas.  
Programación  
Catedrático: Carlos Alejandro Arias**

## **Laboratorio IV**

**Josue Andrés Antonio Jiménez Amaya**

**1091-24-4320**

**Ingeniería Electrónica**

En esta función se ve el tamaño de la pantalla que vamos a utilizar, se define el color de fondo, pero con el noStroke ya no se dibuja nada en la pantalla.

```
1 size(500, 500);  
2 background(255);  
3 noStroke();
```

Se declaran las variables

```
4 int numeroCuadros=8;  
5 int tamañoCuadro = min(width, height)/numeroCuadros;
```

Aquí se declara cómo poder hacer las filas y las columnas de manera que quede como un tablero de 8\*8

```
7 for (int i=0; i<numeroCuadros; i++) {  
8   for (int j=0; j<numeroCuadros; j++) {  
9     if ((i+j)%2==0) {  
10      fill(0);  
11    } else {  
12      fill(#00FFFD);  
13    }  
14    rect(i*tamañoCuadro, j*tamañoCuadro, tamañoCuadro, tamañoCuadro);  
15  }  
16 }
```

<https://github.com/Andresaja11/Laboratorio-IV/tree/main>

Conclusión

Se logró aprender cómo se pueden utilizar los ciclos.