

Prepara i signa la app per publicar a Google Play (Android)

App.json:

```
{
  "expo": {
    "name": "MindQuake",
    "slug": "MindQuake",
    "version": "1.0.0",
    "orientation": "portrait",
    "icon": "./assets/icon.png",
    "userInterfaceStyle": "light",
    "newArchEnabled": true,
    "splash": {
      "image": "./assets/splash-icon.png",
      "resizeMode": "contain",
      "backgroundColor": "#ffffff"
    },
    "ios": {
      "supportsTablet": true
    },
    "android": {
      "package": "com.andreu.mindquake",
      "versionCode": 1,
      "adaptiveIcon": {
        "foregroundImage": "./assets/adaptive-icon.png",
        "backgroundColor": "#ffffff"
      }
    },
    "web": {
      "favicon": "./assets/favicon.png"
    },
    "extra": {
      "eas": {
        "projectId": "9fbdbb12-aeb3-49a4-8a65-65d4b3786d8d"
      }
    }
  }
}
```

Enlaces:

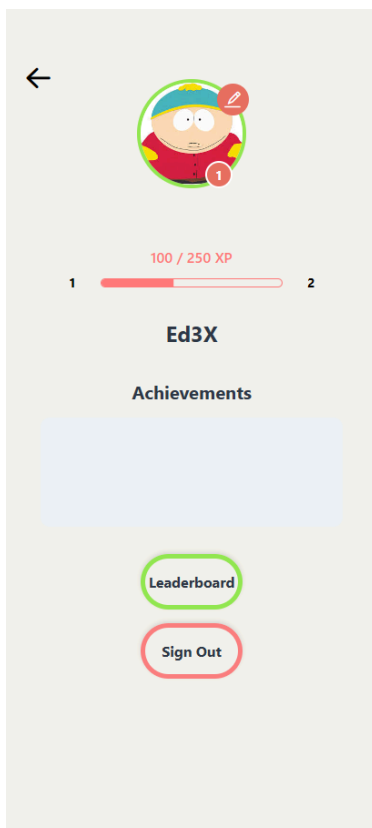
aab: <https://expo.dev/artifacts/eas/m9pjk13rRU6LmaCym4NsPa.aab>

nuevo

apk:

<https://expo.dev/accounts/andreas106/projects/MindQuake/builds/c69977aa-60fd-48e9-8022-642c9e076fc9>

Captura:



Ficha de Publicación

Nombre de la aplicación

Nombre:

Mind Quake

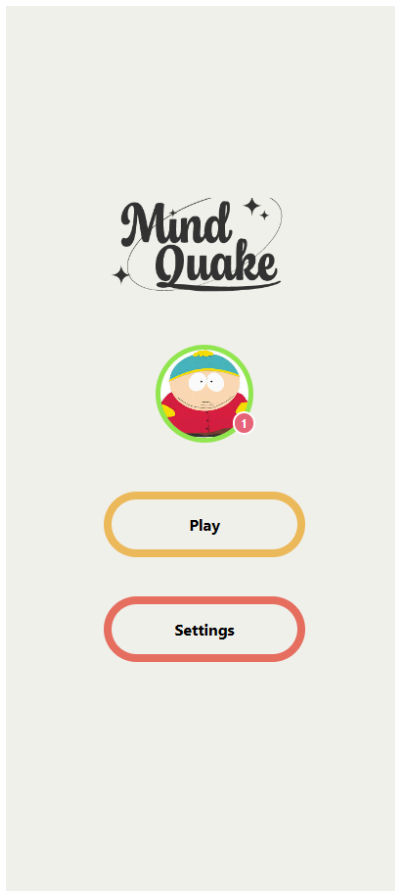
Descripción:

Es una aplicación tipo Trivia en la que el usuario puede responder a preguntas y subir de nivel. También puede seleccionar categorías para jugar solo con un tipo de preguntas y ver comparar su puntuación con otros usuarios.

Icono:



Captura:



Enlace:

<https://expo.dev/artifacts/eas/m9pjk13rRU6LmaCym4NsPa.aab>

Versión:

Version: 1.0.0

VersionCode: 5

Explicación para subirlo a Google Play:

Para subir este archivo **.aab** a Google Play necesitaría:

1. Un **cuenta de desarrollador en Google Play Console** (pago único de 25 USD).
2. Rellenar la **ficha de publicación**, incluyendo:
 - Nombre de la app
 - Descripción breve y larga

- Icono
 - Capturas de pantalla (mínimo 2)
 - Enlace a la política de privacidad
3. Tener el **.aab firmado digitalmente** con una **clave de firma** (keystore).
 4. Indicar si la app contiene:
 - **Anuncios**
 - **Compras dentro de la app**
 - **Permisos especiales o acceso a datos personales**
 5. Seleccionar una **clasificación de contenido** (PEGI, edades, etc.).
 6. Establecer si será una app **gratuita o de pago**.
 7. Subir la app a un canal de distribución:
 - Producción, beta o alfa.
 8. Finalmente, **enviar la app para revisión** y publicación por parte de Google.