

REPÚBLICA BOLIVARIANA DE VENEZUELA

UNIVERSIDAD RAFAEL URDANETA

PROFESOR: Eli Mora ALUMNO: Andrés Contreras
CI: 29.929.755

TAREA 2 ESTRUCTURA DINAMICA

REALIZAR UN EJERCICIO LIBRE DE ARREGLOS DINAMICOS:

- MI PROGRAMA MUESTRA LA CANTIDAD DE ALUMNOS QUE QUEDARON EN CUADRO DE HONOR CON RESPECTO A SUS NOTAS DEL TRIMESTRE.
- LE PIDE AL USUARIO EL NRO DE ESTUDIANTES PARA LUEGO LAS NOTAS DE "N" CANTIDAD DE MATERIAS.
- ASÍ MOSTRARÁ LA CANTIDAD DE ESTUDIANTES QUE CLASIFICAN PARA CUADRO DE HONOR ES DECIR, CUYO PROMEDIO DEL TRIMESTRE SEA MAYOR O IGUAL (\geq) 17.00 PUNTOS.

UNA VEZ DICHO ESTO SE MUESTRA EL CÓDIGO DEL PROGRAMA QUE Cumple TAL FUNCION. CABE SEÑALAR QUE SE USA FUNCIONES PARA TENER UN CÓDIGO MÁS LIMPIO.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

/// DECLARACION DE VARIABLES GENERALES
int als, *ss, *grs, i, j, cont, ctd_grs, sum;

/// Declarando las funciones
INGRESAN NUMERO DE ESTUDIANTES Y PUNTERO
void start();

/// Obtenida de notas
void notas(int als);

int MAIN() {

/// Llamar a las funciones correspondientes
start();
notas(als);

/// IMPRIMIR LA CANTIDAD DE ESTUDIANTES EN CUADRO
printf("Ingresan %d de %d estudiantes", cont, als);
return 0;

}

void start() {
 printf("Ingresar el numero de estudiantes: ");
 scanf("%d", &als);
 ss = (int *)malloc(als * sizeof(int));

```
void notas (int a/s) {
```

// Ciclo para cada cantidad de notas del estudiante
for (i=0; i < a/s; i++) {

// Reseteo de avg cada vez ejecutado
avg = 0;

```
printf ("In Ingrese el numero de notas del  
estudiante %d: In ", i+1);
```

```
scanf ("%d", &ctd_grs);
```

```
grs = (int *) malloc (ctd_grs * sizeof(int));
```

// Reseteo de sum cada vez ejecutado
sum = 0;

// Ciclo para cada nota del estudiante
for (j=0; j < ctd_grs; j++) {

```
printf ("In Ingrese la nota %d del es-  
tudiante %d: In ", j+1, i+1);
```

```
scanf ("%d", &grs[j]);
```

```
sum += grs[j];
```

```
avg = (float) sum / ctd_grs;
```

// Condicional para cantidad de cuadros de h.

```
if (avg >= 17) {
```

```
cont++;}
```

```
system ("cls");
```

```
}
```