

```
1 package juego;
2 import java.awt.Color;
3 import entorno.Entorno;
4
5
6 public class Casillero {private int x;
7 private int y;
8 private int ancho;
9 private int alto;
10 private boolean esVerde;
11
12 public Casillero(int x, int y, int ancho, int alto, boolean esVerde){
13     this.x=x;
14     this.y=y;
15     this.ancho=ancho;
16     this.alto=alto;
17     this.esVerde=esVerde;
18
19 }
20 public void dibujar(Entorno entorno){
21     if(esVerde){
22         entorno.dibujarRectangulo(x, y, ancho, alto, 0, Color.GREEN);
23     }else{
24         entorno.dibujarRectangulo(x, y, ancho, alto, 0, Color.GREEN.darker());
25     }
26 }
27
28 public int getX(){
29     return x;
30 }
31
32 public int getY(){
33     return y;
34 }
35
36 public int getAncho(){
37     return ancho;
38 }
39
40 public int getAlto(){
41     return alto;
42 }
43 }
44
45
```