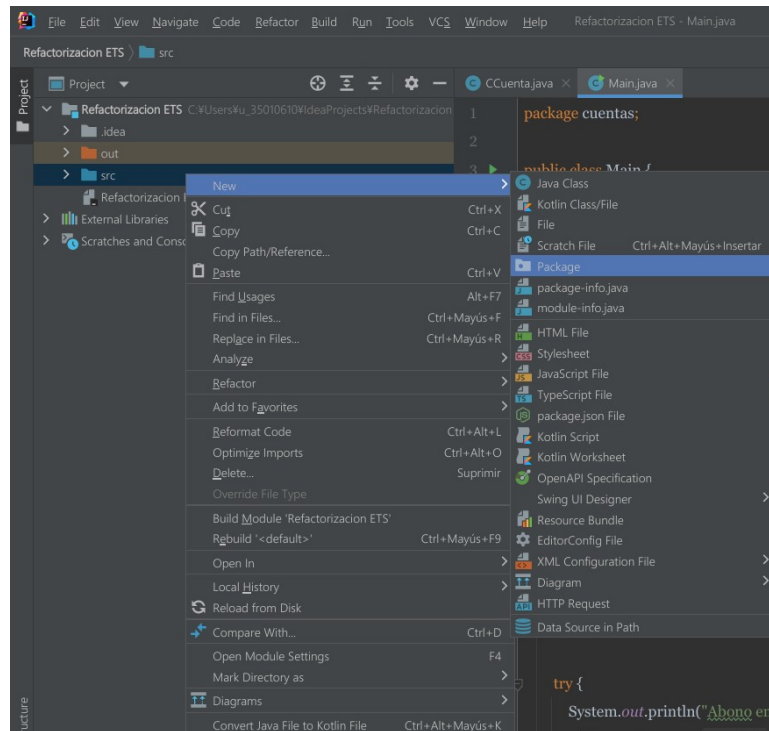


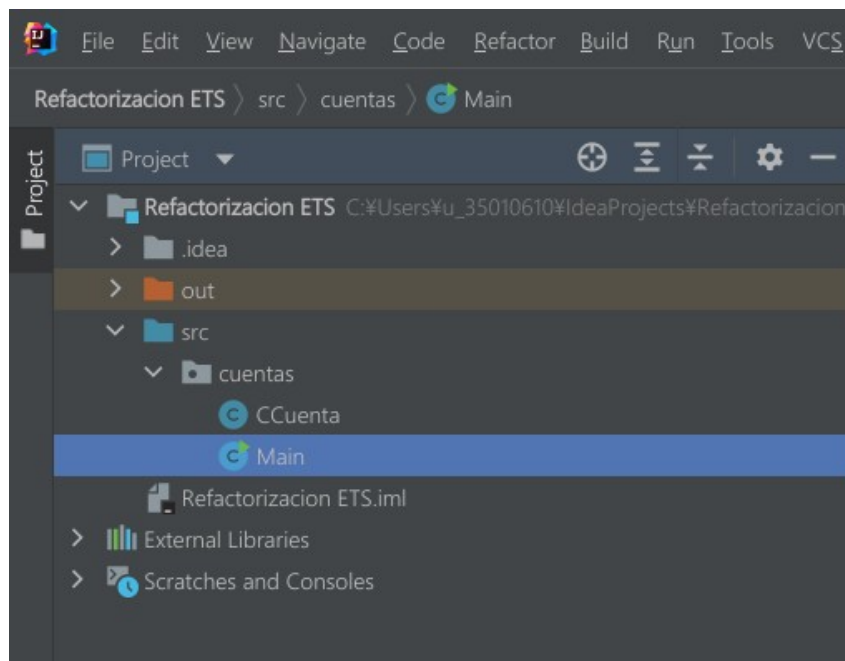
# Refactorización

## 1. Para tener las clases dentro de un paquete debemos hacer lo siguiente:

- Para crear un paquete nos dirigimos a las librerías, en la carpeta “src” pulsamos click derecho y seleccionamos “Package” y allí pondremos el nombre que queremos que tenga el paquete.

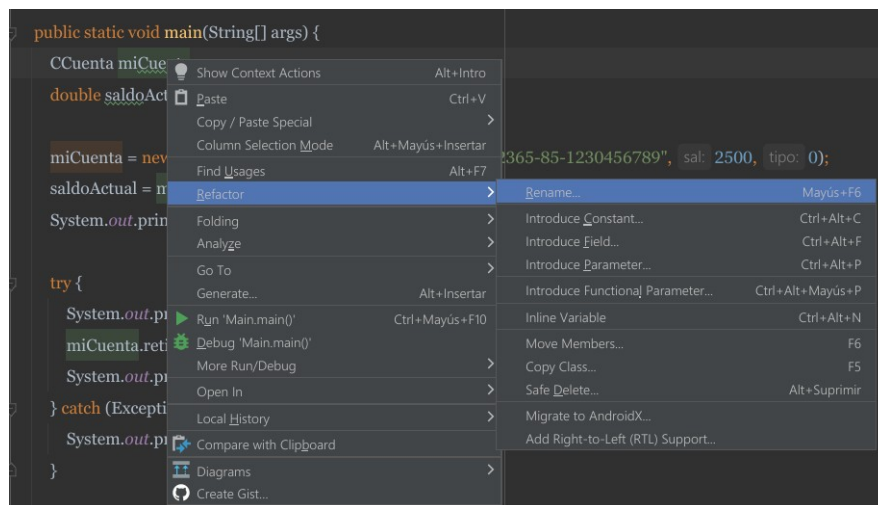


- Con el paquete ya creado, dentro de el tendremos las clases “CCuenta” y “Main”.



## 2. Para cambiar el nombre de una variable:

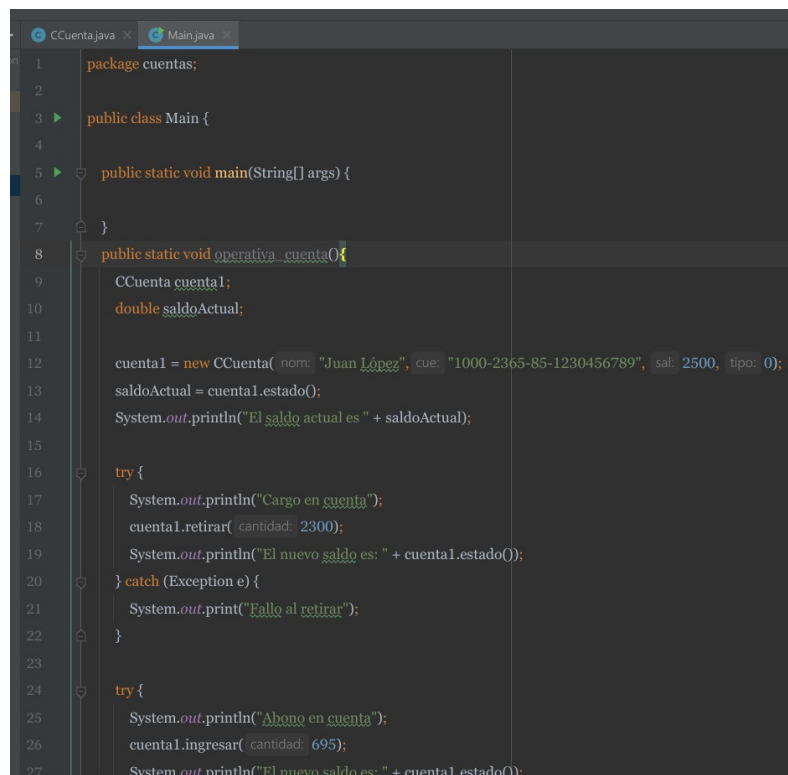
- Pulsamos click derecho sobre la variable y seleccionamos “**Refactor**” y luego “**Rename**”.



Así podremos cambiar el nombre de cualquier variable y remplazarlo por el anterior en donde dicha variable se haya llamado.

## 3. Introducir el método operativa\_cuenta:

- Para ello vamos a crear un **método tipo void**, y todo lo que tenga relación con la variable **cuenta1** irá dentro de este método.



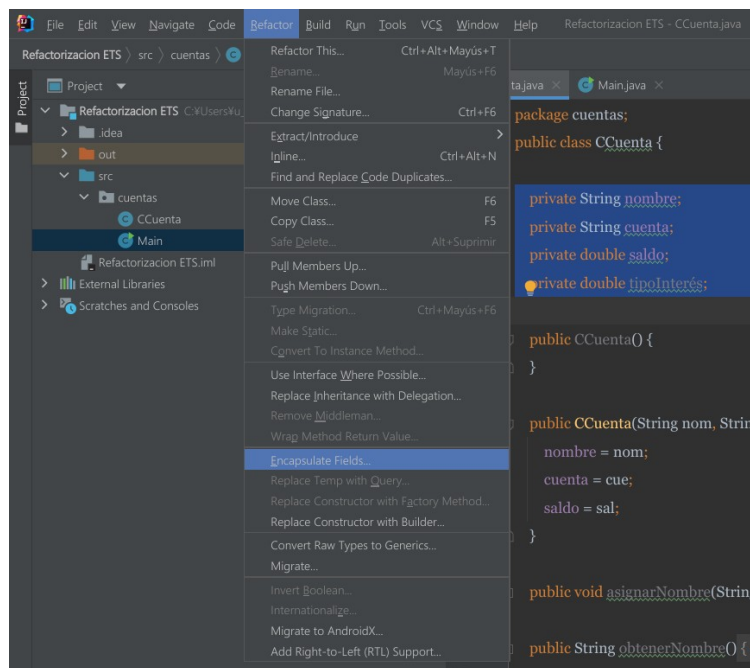
#### 4. Añadir dos parámetros al método creado anteriormente:

- Dentro de los paréntesis del método ingresamos los parámetros nuevos.

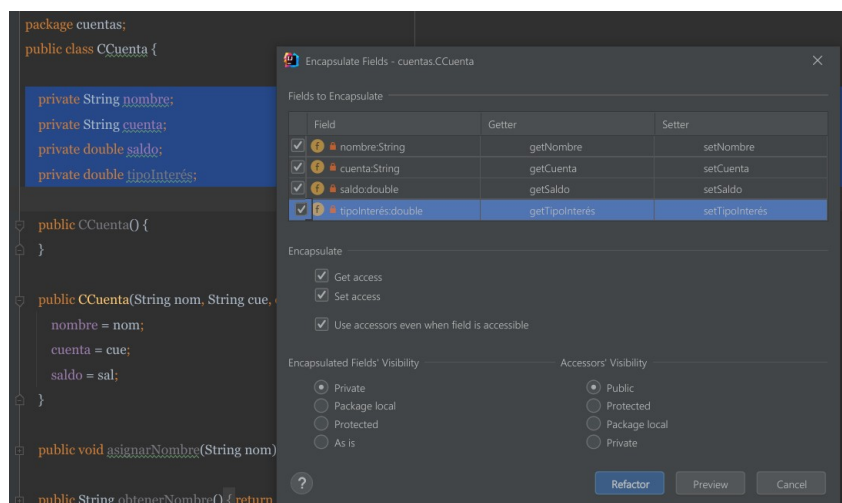
```
public static void operativa_cuenta(int operacion, float cantidad){
```

#### 5. Encapsular los atributos de la clase CCuenta:

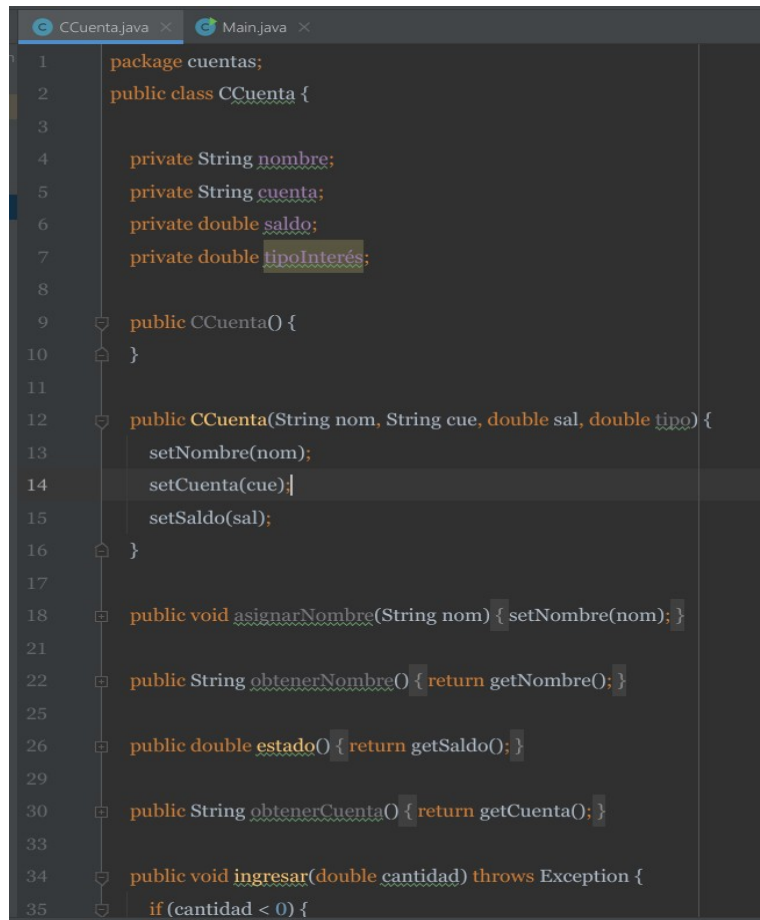
- Para ello vamos a seleccionar los atributos y nos iremos a el panel superior y daremos click sobre **“Refactor”**, allí se abrirá un sub-menú donde veremos una opción llamada **“Encapsulate Fields”**.



Seleccionamos que queremos que nos haga para cada **atributo** y pulsamos **Refactor**.



Así se verían ya encapsulados.

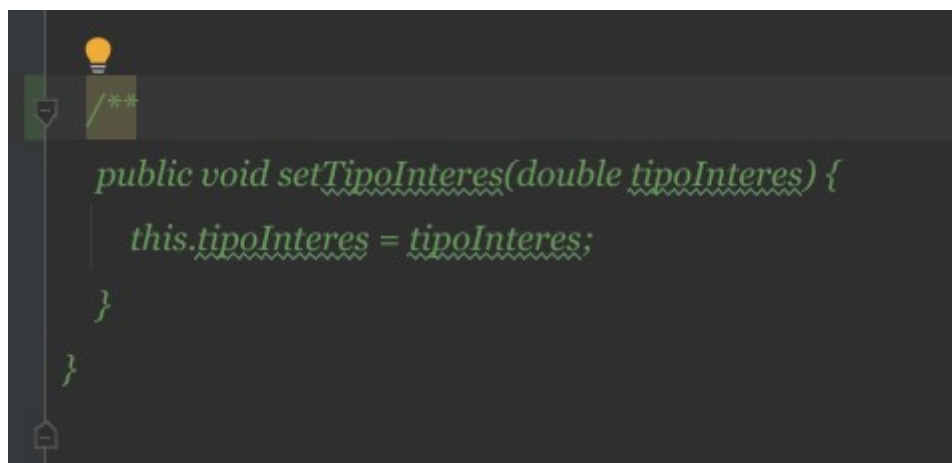


```
1 package cuentas;
2 public class CCuenta {
3
4     private String nombre;
5     private String cuenta;
6     private double saldo;
7     private double tipoInterés;
8
9     public CCuenta() {
10    }
11
12    public CCuenta(String nom, String cue, double sal, double tipo) {
13        setNombre(nom);
14        setCuenta(cue);
15        setSaldo(sal);
16    }
17
18    public void asignarNombre(String nom) { setNombre(nom); }
19
20
21    public String obtenerNombre() { return getNombre(); }
22
23
24
25    public double estado() { return getSaldo(); }
26
27
28
29    public String obtenerCuenta() { return getCuenta(); }
30
31
32
33
34    public void ingresar(double cantidad) throws Exception {
35        if (cantidad < 0) {
```

## JAVADOC

Para realizar los comentarios de **JAVADOC** se escribe de la siguiente manera:

**/\*\*** Luego de escribir eso una linea antes del **metodo y/o atributo** al que se le hará el **JAVADOC**, pulsamos la tecla intro.



```
/* */
public void setTipoInteres(double tipoInteres) {
    this.tipoInteres = tipoInteres;
}
```

De tal forma que el resultado seria el siguiente:

```
/**
 *
 * @param tipoInteres
 */
public void setTipoInteres(double tipoInteres) {
    this.tipoInteres = tipoInteres;
}
}
```

Una vez ya estén todos los métodos y atributos con el **JAVADOC** habrá que comentar que hacen cada uno de ellos y para que se usan.