



# Probador Virtual

- Anthony Paolo Fernandez Sardon
- Andres Cusirramos Marquez Mares

# Idea Planteada

La idea planteada es realizar un Probador de Atuendos haciendo uso de la realidad aumentada, para así poder dar una experiencia al usuario en la cual pueda visualizar cómo le puede quedar un atuendo real o un atuendo ficticio, el cual se visualizará a través de la pantalla pero con la captura de movimiento realizada con la herramienta Kinect para poder capturar gestos, los cuales los usaremos para el uso del menú o el intercambio de los mismos atuendos pero también planteamos el uso de la voz para usar algunos comandos para el menú de interacción.

# Cronograma Inicial

PRESENTABLE	DETALLE	FECHA	CALIFICADA
Reconocimiento de estructura corporal	Usando kinect y Unity que se logre visualizar el cuerpo y sus puntos de articulación <ul style="list-style-type: none"><li>- Conectar el kinect a través de el svk a windows</li><li>- Comprobar que se esta reconociendo el dispositivo</li><li>- Verificar conexión con el svk con imagen</li><li>- Configurar el entorno unity</li><li>- Realizar la conexión de Unity con los paquetes de Kinect</li><li>- Realizar la prueba de la demo de reconocimiento corporal</li><li>- Comprobar reconocimiento de puntos de articulación</li><li>- Comprobar rendimiento de la PC y el performance de la demo</li><li>- Realizar Prueba de seguimiento de gestos</li></ul>	23/9/2022	SI
Menú gráfico + superposición de un atuendo	Implementación del Menu interactivo y superposición del un atuendo <ul style="list-style-type: none"><li>- Implementación de Librerías para realizar el menu grafico</li><li>- Definición de botones del menu para interactuar</li><li>- Definir Posicionamiento de los botones</li><li>- Realización del menu grafico para tener una forma facil de interactuar en primera instancia</li><li>- Comprobar menu dentro del programa de reconocimiento de estructura corporal</li><li>- Realizar demo con el menu terminado</li><li>- Selección del atuendo para poder superponerlo</li><li>- Demo con el Atuendo</li><li>- Comprobación de funcionamiento de la superposición del atuendo</li></ul>	30/9/2022	
Interfaz de menú de interacción con usuario	Reconocimiento de gestos y de voz* <ul style="list-style-type: none"><li>- Implementación de librerías de reconocimiento de voz</li><li>- Comprobar el funcionamiento de los gestos manuales y los gestos de voz</li><li>- Demo completa del reconocimiento corporal con gestos y reconocimiento de voz</li><li>- Superposición del atuendo</li></ul>	7/10/2022	SI



[Link al Cronograma](#)



# GRACIAS!

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon** and infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution

