

Hablemos de Javascript



The letters 'JS' in a large, bold, black sans-serif font, centered on a bright yellow rectangular background.

JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador, tal como Node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat JavaScript es un lenguaje de programación basada en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa (por ejemplo programación funcional).

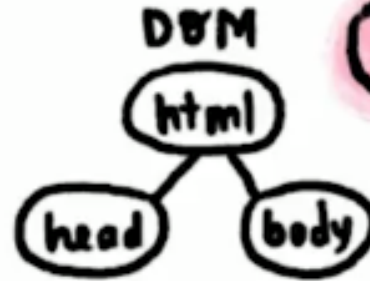
Hablemos de Javascript

Recordemos



EL NAVEGADOR HACE 5 PASOS

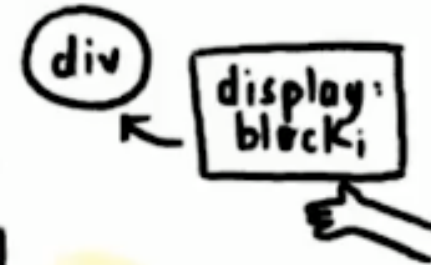
① PASA LOS ARCHIVOS A OBJETOS



② CALCULA EL ESTILO CORRESPONDIENTE A CADA NODO DOM



③ CALCULA LAS DIMENSIONES DE CADA NODO Y DÓNDE VA EN LA PANTALLA



④ PINTA LAS DIFERENTES CAJAS.



⑤ TOMA LAS CAPAS Y LAS CONVIERTE EN UNA IMAGEN PARA MOSTRAR EN PANTALLA.



Hablemos de Javascript

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado que se ejecuta en el navegador web. Se utiliza para añadir interactividad y funcionalidad a las páginas web.



Las características más importantes de JavaScript del lado del cliente son las siguientes:

Interactividad: JavaScript permite al usuario interactuar con la página web. Por ejemplo, puede utilizarse para crear menús desplegables, botones, formularios, etc.

Validación de formularios: JavaScript puede utilizarse para validar los datos introducidos por el usuario en un formulario. Esto ayuda a garantizar que los datos sean correctos y completos.

Animación: JavaScript puede utilizarse para crear animaciones en una página web. Esto puede utilizarse para mejorar la experiencia del usuario o para añadir un toque de diversión.

APIs web: JavaScript puede utilizarse para interactuar con APIs web. Esto permite a las aplicaciones web acceder a datos y servicios externos.





Hablemos de Javascript

ALGUNAS EMPRESAS QUE USAN JAVASCRIPT!





Hablemos de Javascript





Hablemos de Javascript

Vamos a la práctica

Calculadora de Notas

Nota 1:

Nota 2:

Nota 3:

Calcular Nota definitiva



Un estudiante desea conocer en cuanto le quedó su nota definitiva. Teniendo en cuenta los siguientes parámetros:

- 1. La nota debe estar entre 1.0 y 5.0 recibiendo máximo 2 decimales.*
- 2. Para ganar la materia, deberá tener una nota mayor o igual a 3.5*
- 3. en caso de que el estudiante saque en su nota global de 5.0, el sistema deberá arrojar un mensaje de felicitación, con el nombre del estudiante.*
- 4. La rúbrica de la nota total, estará repartida de la siguiente manera:
nota 1: 30%
nota 2: 30%
nota 3: 40%*
- 5. En caso de que la nota sea aprobada, debera mostrar un mensaje tipo párrafo que diga que aprobó en color verde. Y si reprueba, deberá mostrar el mensaje de reprobado en color rojo.*



Hablemos de Javascript

Vamos a la práctica

Calculadora de Notas

Nota 1:

Nota 2:

Nota 3:

Calcular Nota definitiva

- ¿Cuál es el problema?
- ¿Qué tipo de datos necesito?
- ¿Cómo voy a mostrar la información?
- ¿En qué momento se ejecuta el programa?

JavaScript





Hablemos de Javascript

Realiza el siguiente ejercicio

Un empleado (cuyo nombre lo mostrará el sistema de manera inmediata en un mensaje de Bienvenida) de una ferretería sabe que mensualmente puede recibir una comisión adicional a su salario(\$1.160.000)

Esto depende de algunas rúbricas propuestas por la empresa.

Si logró vender por lo menos 2000 unidades entre tornillos y tuercas, tendrá una comisión del 5% sobre la venta de la cantidad de tornillos/tuercas.(el costo de tornillo o tuerca por unidad es de \$200 COP)





Hablemos de Javascript

Consulta

- *¿Qué es el desarrollo frontend y cuál es su propósito en una aplicación web?*
 - *Explica la diferencia entre HTML, CSS y JavaScript en el contexto de frontend.*
 - *¿Qué es el DOM (Document Object Model) y cómo se relaciona con JavaScript en el frontend?*
 - *¿Qué significa el término "responsive design" en el desarrollo web y cómo se logra?*
 - *¿Qué es el BOM?*
 - *¿Cómo se enlaza un archivo JavaScript externo en una página web?*
 - *Describe qué son las promesas en JavaScript y cómo se utilizan en el frontend.*
 - *¿Qué es AJAX en una aplicación web?*
 - *¿Cuál es el propósito de las hojas de estilo en cascada (CSS) y cómo se aplican a un documento HTML?*
-
- *¿Qué es indexed DB?*
 - *¿Qué es un framework de frontend y da ejemplos de algunos populares?*
 - *Explica cómo funciona el concepto de "event bubbling" en JavaScript.*
 - *¿Qué es una API y cuáles son los verbos más populares?*
 - *¿Qué es el método fetch?.*
 - *¿Cuál es la diferencia entre localStorage y sessionStorage en JavaScript?*
 - *¿Qué es el reflow en una página?*
 - *¿Qué es una cookie en el contexto de una aplicación web y cuál es su uso típico?*
 - *¿Qué es el Cross-Origin Resource Sharing (CORS) y por qué es importante en el desarrollo frontend?*
 - *Describe la diferencia entre JavaScript síncrono y asíncrono.*

