

PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: Tecnologo en Análisis y Desarrollo de Software.
- Código del Programa de Formación: 228118.
- Nombre del Proyecto:
- Fase del Proyecto :
- Actividad de Proyecto:
- Competencia: Construcción del software.
- Resultados de Aprendizaje Alcanzar: Construir la base de datos para el software a partir del modelo de datos.
- Duración de la Guía:

2. PRESENTACIÓN

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

• Actividades de apropiación y transferencia del conocimiento

GA1-AA1-Crear un modelo de base de datos con base a los requerimientos de almacenamiento de datos de una aplicacion.

- 1. De forma individual conceptualizar los siguientes conceptos relacionado con las bases de datos relacioncionales.
- ¿Que es una base de datos?.
- ¿Que es un sistemas de gestión de bases de datos (sgbd)?
- Realizar un cuadro descriptivo de los 10 motores de base de datos mas importantes en el mercado.
- o ¿Qué es un administrador de base de datos?
- o Que es un modelo entidad relación .
 - Elementos
 - Entidades
 - Atributos
 - Relaciones
 - Que son la Llaves en base de datos.
 - Construcción del diagrama entidad relación.
 - Como se hace la Representación de entidades y atributos.
 - Que Tipos de relaciones existen.
 - Que es y como se representa la Cardinalidad y participación.



- Que es el Modelo relacional.
- Desarrollar los ejercicios asigados por el instructor según el laboratorio "AP1_LAB_MER.pdf" para realizar la construcción de un modelo entidad relación y relacional de una base de datos, utilizar la herramienta https://app.diagrams.net/.

GA1-AA2-Crear un modelo físico de base de datos usando el lenguaje SQL con base a los requerimientos de almacenamiento de datos del videojuego.

- De forma individual realizar los siguientes procesos para la creación de base de datos y estructuración de consulta.
 - a. Instalar el entorno de gestion de base de datos Mysql.
 - b. Descargar el repositorio sugerido y ejecutar los scripts para crear la base de datos, tablas y registros propuestos: https://drive.google.com/file/d/1K6n44tEUwULGwwQdlzJgdDeEP5atiUlL/view?usp=sharing.
 - c. Analiza la estructura de la base datos.
 - d. Revisar el contenido educativo OA LenEstr-consultas.
 - e. Desarrolla el taller sugerido por el instructor para realizar consultas y operaciones con los datos.

• EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE.

Evidencia (De Conocimiento):

- AA1-EV1 Documento en el procesador de texto(word) usando las normas Apa 7th edición, donde organice los puntos del proceso de conceptualización de la actividad – Manejo de base datos Relacionales.
- AA2-EV1- Bitacora de ejecución de los scripts para construir la base de datos.

Evidencia (De desempeño)

 AA1-EV2 - Sustentación del desarrollo de los ejercicios asignados en AP1_LAB_MER.pdf.

Evidencia (De producto)

- AA1-EV3 Diagramas desarrollo de los ejercicios asignados en AP1 LAB MER.pdf.
- AA2-EV1 Scripts en repositorio de Github con las consultas propuestas por el instructor.

4. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Tome como referencia la técnica e instrumentos de evaluación citados en la guía de Desarrollo Curricular



Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento :		- Informe escrito - Lista de chequeo
AA1-EV1 - Documento en el procesador de texto(word) usando las normas Apa 7th edición, donde organice los puntos del proceso de conceptualización de la actividad – Manejo de base datos Relacionales.		
Evidencias de Producto:		- Informe escrito - Lista de chequeo
AA1-EV3 – Diagramas desarrollo de les ciercines esignades en		
de los ejercicios asignados en AP1_LAB_MER.pdf.		
Evidencias de Desempeño:		- Observacion directa. - Lista de chequeo
AA1-EV2 - Sustentación del		·
desarrollo de los ejercicios asignados en		
AP1_LAB_MER.pdf.		

5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

- Base datos: conjunto ordenado y finito de operaciones que permite hallar la solución de un problema.
- DBA: data base administrador es el rol que diseña un ingeniero responsable de las bases de datos en una organización.
- Diccionario de datos: conjunto de programas, instrucciones y reglas informáticas para ejecutar ciertas tareas en una computadora.
- Metadatos: conjunto unitario de instrucciones que permite a una computadora realizar funciones diversas como el tratamiento de textos, el diseño de gráficos, la resolución de problemas matemáticos y el manejo de bancos de datos.
- Modelo conceptual: enfocado en prestar las entidades, los atributos y las relaciones entre dualidades con su multiplicidad.
- Modelo de datos: representación de la base de datos a través de un diagrama.

6. REFERENTES BILBIOGRÁFICOS



- GitHub. (s.f.). GitHub Desktop. https://desktop.github.com/
- Atlassian. (s.f.). SourceTree. https://www.sourcetreeapp.com/
- TortoiseSVN. (s.f.). TortoiseSVN. https://tortoisesvn.net/
- Axosoft. (s.f.). GitKraken. https://www.gitkraken.com/
- Syntevo. (s.f.). SmartGit. https://www.syntevo.com/smartgit/

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre			Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Carlos Torres	Enrique	Navia	Instructor	Centro de Comercio Turismo, Are contenidos digitales.	y 28/09/2023 a

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					