

Transformaciones Lineales (T.L.) - Continuación

Prof. Brígida Molina

Matemáticas III
Septiembre 2021

Transformaciones Lineales (T.L.) - Continuación

ACTIVIDAD 1

Indique cuáles opciones contienen un vector en el núcleo de la transformación de \mathbf{R}^3 en \mathbf{R}^3 definida como

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2x + 3z \\ -23x - 15y - 18z \\ -5x - 3y - 3z \end{bmatrix}$$

dentro de las opciones:

1. $\mathbf{v}_1 = (0, 0, 0)^T$
2. $\mathbf{v}_2 = (12, -28, 8)^T$
3. $\mathbf{v}_3 = (1, -2, 1)^T$
4. $\mathbf{v}_4 = (3, -7, 2)^T$
5. $\mathbf{v}_5 = (2, -4, -4)^T$
6. $\mathbf{v}_6 = (9, -18, -15)^T$

Antes de pasar a responder la pregunta, es conveniente obtener la matriz A asociada a la transformación, es decir, hallar A tal que $T(x) = Ax$.
Claramente A es de 3×3 ya que $T : \mathbf{R}^3$ en \mathbf{R}^3 y

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x + 3z \\ -23x - 15y - 18z \\ -5x - 3y - 3z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 3 \\ -23 & -15 & -18 \\ -5 & -3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Por lo tanto, la matriz asociada a la transformación lineal T es:

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 3 \\ -23 & -15 & -18 \\ -5 & -3 & -3 \end{pmatrix}.$$

1. Veamos si $\mathbf{v}_1 = (0, 0, 0)^T$ está o no en el núcleo de T :

$$T(\mathbf{v}_1) = A\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 3 \\ -23 & -15 & -18 \\ -5 & -3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{0} \in \mathbf{R}^3.$$

Por lo tanto, $\mathbf{v}_1 = (0, 0, 0)^T$ se encuentra en el núcleo de T , esto es,
 $\mathbf{v}_1 = (0, 0, 0)^T \in \text{Ker}(T)$.

3. Veamos si $\mathbf{v}_3 = (1, -2, 1)^T$ está o no en el núcleo de T :

$$\begin{aligned} T(\mathbf{v}_3) = A\mathbf{v}_3 &= \begin{pmatrix} -2 & 0 & 3 \\ -23 & -15 & -18 \\ -5 & -3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -2+3 \\ -23+30-18 \\ -5+6-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -11 \\ -2 \end{pmatrix} \neq \vec{0}. \end{aligned}$$

Por lo tanto, $\mathbf{v}_3 = (1, -2, 1)^T \notin \text{Ker}(T)$.

Verificar si los otros 4 vectores pertenecen o no al $\text{Ker}(T)$.

Ejemplo

Ejemplo

Encontrar el Núcleo de la transformación Lineal $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ dado por

$$T(v) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} v$$

Solución: $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, entonces por definición el $\text{Ker}(T)$ es el conjunto de todos los vectores $v = (v_1, v_2, v_3)^T \in \mathbb{R}^3$ tal que $T(v) = \vec{0} \in \mathbb{R}^2$. Por lo tanto tenemos que resolver el sistema de ecuaciones

$$T(v) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix}_{3 \times 1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{2 \times 1}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 0 \\ 1 & 2 & 3 & | & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{f_2 \rightarrow f_2 - f_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} v_1 + v_2 + v_3 = 0 \\ v_2 + 2v_3 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} v_2 = -2v_3 \\ v_1 - 2v_3 + v_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v_2 = -2v_3 \\ v_1 = v_3 \end{cases}.$$

Por lo tanto, la solución general del sistema es:

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_3 \\ -2v_3 \\ v_3 \end{pmatrix} = v_3 \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ para cualquier escalar } t \in \mathbb{R}.$$

De donde se obtiene que:

$$\text{Ker}(T) = \{v \in \mathbb{R}^3 / v = (t; -2t; t), t \in \mathbb{R}\} = \text{Gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

$$\text{Ker}(T) = \{v \in \mathbb{R}^3 / v = (t; -2t; t), t \in \mathbb{R}\} = \text{Gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Observaciones:

- La dimensión de $\text{Ker}(T)$ es 1 ($\dim(\text{Ker}(T)) = 1$),
- lo cual corresponde al número de columnas sin pivote en la matriz modificada asociada a T .
- Geométricamente, en \mathbb{R}^3 esto corresponde a la recta:

$$\frac{x}{1} = \frac{y}{-2} = \frac{z}{1}$$

ACTIVIDAD 2

Indique cuáles opciones contienen un vector en la imagen de la transformación de \mathbf{R}^3 en \mathbf{R}^3 definida como

$$T \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2x + 5y + z \\ 8x + 12y + 6z \\ -4x - 2y - 4z \end{bmatrix}$$

dentro de las opciones:

1. $\mathbf{v}_1 = (0, 0, 0)'$
2. $\mathbf{v}_2 = (2, 8, -4)'$
3. $\mathbf{v}_3 = (-23, -52, 6)'$
4. $\mathbf{v}_4 = (5, 12, -2)'$
5. $\mathbf{v}_5 = (-3, 1, -1)'$

2. Veamos si $\mathbf{v}_2 = (2, 8, -4)^T$ está o no en la imagen de T .

Por definición, el vector $\mathbf{v}_2 = (2, 8, -4)^T \in \mathbf{R}^3$ está en la imagen de T si existe

un vector $(x, y, z)^T \in \mathbf{R}^3$ tal que $T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \mathbf{v}_2$.

Es decir, si es consistente el sistema:

$$\begin{aligned} 2x + 5y + z &= 2 \\ 8x + 12y + 6z &= 8 \\ -4x - 2y - 4z &= -4 \end{aligned}$$

Reduciendo la matriz aumentada se obtiene:

$$\begin{aligned} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & 1 & 2 \\ 8 & 12 & 6 & 8 \\ -4 & -2 & -4 & -4 \end{array} \right) &\xrightarrow[\substack{f_2 \rightarrow f_2 - 4f_1 \\ f_3 \rightarrow f_3 - (-2)f_1}]{\substack{f_2 \rightarrow f_2 - 4f_1 \\ f_3 \rightarrow f_3 - (-2)f_1}} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & 1 & 2 \\ 0 & -8 & 2 & 0 \\ 0 & 8 & -2 & 0 \end{array} \right) \\ &\xrightarrow{f_3 \rightarrow f_3 - (-1)f_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & 1 & 2 \\ 0 & -8 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Por lo tanto, el sistema es consistente y \mathbf{v}_2 sí está en la imagen de T , esto es, $\mathbf{v}_2 \in \text{Im}(T)$. Verificar si los otros 4 vectores pertenecen o no al $\text{Im}(T)$.

¿Cómo podemos hacerlo con Matlab?

Ejemplo

Encontrar la Imagen(Rango) de la transformación Lineal $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ dado por

$$T(v) = \begin{bmatrix} 2 & 5 & 1 \\ 8 & 12 & 6 \\ -4 & -2 & -4 \end{bmatrix} v$$

Solución

El vector $v = (a, b, c)^T \in \mathbb{R}^3$ está en la imagen de T si existe un vector $(x, y, z)^T \in \mathbb{R}^3$ tal que

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix},$$

es decir si es consistente el sistema

$$\begin{aligned} 2x + 5y + z &= a \\ 8x + 12y + 6z &= b \\ -4x - 2y - 4z &= c \end{aligned}.$$

Reduciendo la matriz aumentada se obtiene

$$\begin{aligned} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & 1 & a \\ 8 & 12 & 6 & b \\ -4 & -2 & -4 & c \end{array} \right) &\xrightarrow[\substack{f_2 \rightarrow f_2 - 4f_1 \\ f_3 \rightarrow f_3 - (-2)f_1}]{f_2 \rightarrow f_2 - 4f_1} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & 1 & a \\ 0 & -8 & 2 & b - 4a \\ 0 & 8 & -2 & c + 2a \end{array} \right) \\ &\xrightarrow{f_3 \rightarrow f_3 - (-1)f_2} \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 5 & 1 & 2 \\ 0 & -8 & 2 & b - 4a \\ 0 & 0 & 0 & c - 2a + b \end{array} \right) \end{aligned}$$

Por lo tanto, el sistema es consistente si y solo si $-2a + b + c = 0$, es decir $a = (1/2)b + (1/2)c$.

Es decir $(a; b; c)$ está en la imagen de T si y solo si

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2b + 1/2c \\ b \\ c \end{pmatrix} = b \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + c \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Por lo tanto

$$Im(T) = \text{Gen} \left\{ \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

ACTIVIDAD 3

El desplazamiento de un brazo robótico en una fábrica de galletas que se encarga de inyectar crema a las galletas que se desplazan sobre una faja sin fin (la cual se considera como un plano), se puede modelar a través de la transformación lineal $T : \mathbf{R}^3$ en \mathbf{R}^2 , definida mediante $T(x, y, z) = (2x - y + 4z; -4x + 2y - 8z)$, donde (x, y, z) es el punto en \mathbf{R}^3 en el que el inyector se abastece de crema mientras que $(2x - y + 4z; -4x + 2y - 8z)$ es el punto en \mathbf{R}^2 , es decir en la faja sin fin, en el que se aplica la crema a la galleta, tal como se muestra en la figura.



- 1 Halle la matriz asociada a la transformación lineal.

$T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, definida mediante

$$T(x, y, z) = (2x - y + 4z; -4x + 2y - 8z)$$

Así:

$$T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 4 \\ -4 & 2 & -8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

- 2 Los sabores especiales con los cuales se abastecerá el inyector se encuentra sobre un plano que pasa por el origen $(\mathbf{0};\mathbf{0};\mathbf{0})$. EL brazo robótico ha sido recalibrado para que solo aplique los sabores especiales a una determinada línea de producción situado en el origen de coordenadas $(\mathbf{0};\mathbf{0})$ de la faja sin fin. Determine la ecuación del plano en el cual está situado los sabores especiales.

Lo que nos piden es encontrar $T \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, es decir, hallar el núcleo de T .

- 4 El brazo robótico ha sido recalibrado para que sólo se abastezca de crema en la región triangular de vértices $(0; 0; 0)$ $(1; 0; 0)$ y $(0; 0; 1)$. Halle y represente gráficamente la imagen de dicha región vía la transformación T

En este caso nos piden verificar si esos puntos mandan a un punto en la imagen de la transformación T .

- 5 Explique la razón por la cual el brazo robótico **NO** puede aplicar crema a una galleta que se encuentra en el punto de coordenadas $(1;3)$.

Se debe verificar que $(1; 3) \notin \text{Im}(T)$.