

Matemáticas III

Ecuaciones No Lineales

Semana 08

Hermes Pantoja Carhuavilca

(hpantoja@utec.edu.pe)

Brigida Molina Carabaño

(bmolina@utec.edu.pe)

Rosulo Perez Cupe

(rperezc@utec.edu.pe)

Asistente: Victor Anhuaman

(vanhuaman@utec.edu.pe)



Temas

- 1 Localización de raíces
- 2 Método de la Bisección
- 3 Método del Punto Fijo

Objetivo

Localizar y aproximar las soluciones de ecuaciones no lineales previa convergencia de cada método iterativo, así como también el error cometido en cada iteración.

The background of the slide is a photograph of a modern, multi-story building with a complex, geometric facade. The building features numerous balconies and large windows. A blue semi-transparent overlay covers the entire image. The text '1 METODOS DE ECUACIONES NO LINEALES' is superimposed on the right side of the image.

1

METODOS DE ECUACIONES NO LINEALES

Logros de Aprendizaje

- Localiza las soluciones de las ecuaciones no lineales.
- Aplica métodos iterativos para aproximar la solución de ecuaciones no lineales.
- Identifica la convergencia de los métodos iterativos. Calcula un estimado del error cometido.

Problema

Dada f una función real con valores reales (es decir $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$) nos interesa encontrar al menos una raíz de la ecuación:

$$f(x) = 0$$

Es decir, interesa encontrar $\hat{x} \in \mathbb{R}$ tal que $f(\hat{x}) = 0$.

En algunos casos, la ecuación se puede resolver de forma analítica y obtener la solución exacta, pero para la gran mayoría de las ecuaciones, encontrar raíces es complicado y debe hacerse de manera numérica.

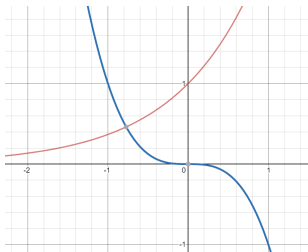
Formalización de Contenidos

El método gráfico es útil porque proporciona un valor inicial a ser usado por otros métodos.

Ejemplo

Utilice un argumento geométrico(método gráfico) para garantizar la existencia de una única raíz negativa r

$$x^3 + e^x = 0$$



Continuación...

Si sabemos que la función f es continua en un intervalo $[a, b]$ y sabemos que en ese intervalo tiene un cambio de signo

$$f(a) * f(b) < 0$$

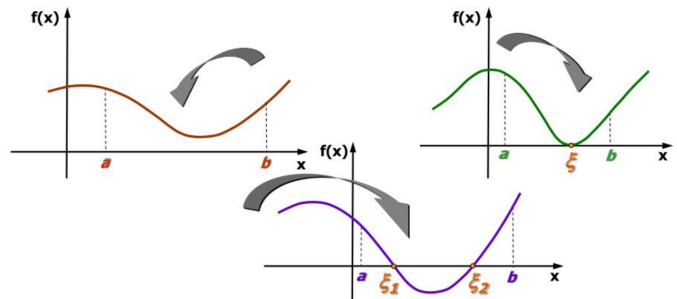
entonces podemos garantizar que existe al menos un valor $\hat{x} \in [a, b]$ tal que $f(\hat{x}) = 0$.

- La condición de continuidad es esencial para garantizar la existencia de una raíz.
- La condición de cambio de signo se puede relajar ligeramente a $f(a) * f(b) \leq 0$ ya que en ese caso o a o b son raíces.

Continuación...

Observación:

Si $f(a)f(b) > 0$, entonces se puede dar diversas situaciones en el intervalo $[a, b]$.

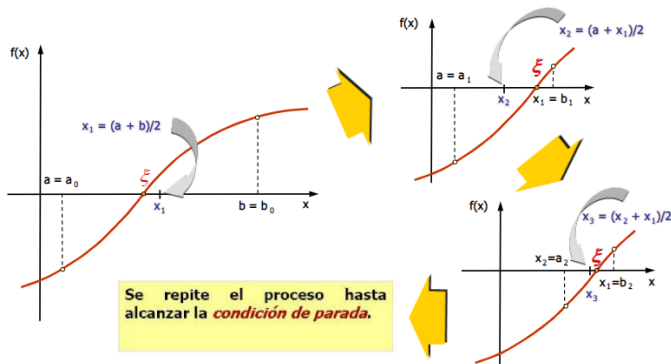


Método de la Bisección

- Comienza desde un intervalo $[a, b]$ que contiene la raíz de la ecuación $f(x) = 0$, por lo que $f(a)f(b) < 0$, f es continua en $[a, b]$.
- Se calcula el valor de la función en el punto medio, $x_0 = \frac{a_0 + b_0}{2}$ intervalo $[a_0, b_0]$.
- Si $f(x_0)$ tiene el mismo signo que $f(a_0)$ establecemos $a_1 = x_0$.
- Si $f(x_0)$ tiene el mismo signo que $f(b_0)$ establecemos $b_1 = x_0$.
- El procedimiento se repite, reduciendo a la mitad el intervalo $[a_0, b_0]$.
- Después de cada iteración, la amplitud del intervalo que contiene la raíz se reduce a la mitad.

Ejemplo

En cada iteración se busca el punto medio del intervalo y se selecciona un sub-intervalo que tenga un cambio de signo.



Tiempo de corrida

Condición de parada

Si $a = a_0$ y $b = b_0$ son los extremos originales del intervalo donde ocurre un cambio de signo, el ancho del intervalo después de n pasos es exactamente $\frac{b-a}{2^{n+1}}$. Para saber cuantos pasos hace el algoritmo debemos resolver

$$\frac{b-a}{2^{n+1}} \leq Tol.$$

Claramente $n \geq \frac{\ln(\frac{b-a}{2 * Tol})}{\ln 2}$ por lo que podemos tomar a n como el menor valor entero de cumpla dicha desigualdad.

Ejemplo

P1

Dada la ecuación no lineal

$$f(x) = x^3 + e^x = 0$$

Considerando que $r \in [-2; 0]$, halle una aproximación para r utilizando 3 iteraciones del método de bisección. Es decir una tabla con 4 filas. Hallar el error en cada iteración.

i	a_i	c_i	b_i	$f(a_i)$	$f(c_i)$	$f(b_i)$	error
0	-2	-1	0				
1							
2							
3							

Formalización de contenidos

Método del Punto Fijo

En esta parte consideraremos un método para determinar la solución de una ecuación que se puede expresar, para alguna función g , en la forma $x = g(x)$. A una solución de esta ecuación se le llama **Punto Fijo** de la función g

Ejemplo

Dada la ecuación $x^3 + 4x^2 - 10 = 0$. Expresar la ecuación en la forma $x = g(x)$

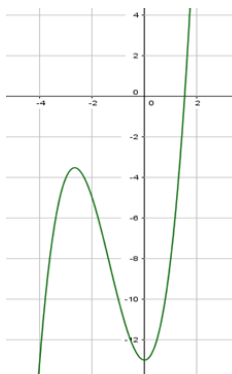
- $x = g(x) = x - x^3 - 4x^2 + 10$

- $x = g(x) = \left(\frac{10}{4+x}\right)^{1/2}$

Solución

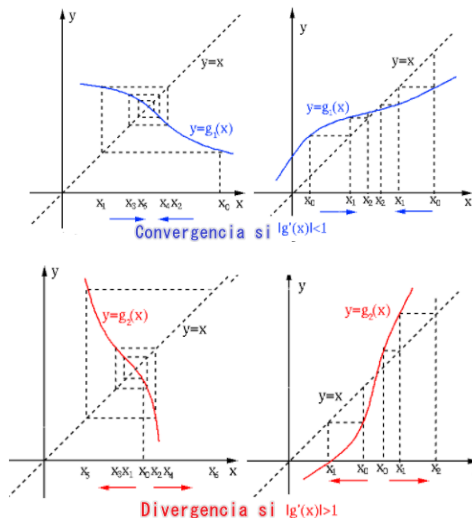
Ahora vamos a usar el proceso iterativo $x^{(n+1)} = g(x^{(n)})$; $n = 0, 1, 2, \dots$ en las expresiones a y b .

Tomamos como semilla $x^{(0)} = 1,8$. Punto cercano a la raíz tomando en cuenta la gráfica de $f(x)$.



ITERACION	a)	b)
0	1,8	1,8
1	-6,992	1,313064329
2	149,281087	1,371915816
3	-3415685,7	1,364380177
4		1,36533815
5		1,365216255
6		1,365231764
7		1,365229791

Interpretación Geométrica



Teorema del punto fijo

Sean $a, b \in \mathbb{R}$ tales que $a < b$ y sea $g : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ una función continua en $[a, b]$ y derivable en $\langle a, b \rangle$ que satisface:

- 1 Se cumple $|g'(x)| < 1$ para cualquier $x \in \langle a, b \rangle$
- 2 Para cualquier punto x en $[a, b]$, se tiene que $g(x) \in [a, b]$.

Entonces existe un único punto $p \in \langle a, b \rangle$ tal que $g(p) = p$. Además, si $x^{(0)}$ es algún punto del intervalo $[a, b]$, y la sucesión $\{x^{(k)}\}$ se construye de manera recursiva

$$x^{(k+1)} = g(x^{(k)}),$$

entonces la sucesión $\{x^{(k)}\}$ converge al punto fijo p de la función g .

Ejemplo

Example

La ecuación $x^2 - x = 0$, tiene en el intervalo $[0.64; 1.44]$ una única raíz α .

- Verificar que α es un punto fijo de la función $g(x) = x$.
- Pruebe que la sucesión $\{x^{(n)}\}$ definida por

$$\begin{cases} x^{(0)} = 0.64 \\ x^{(n+1)} = \sqrt{x^{(n)}}, \end{cases} \quad n \geq 0$$

Converge para α

Solución

Como α es raíz de la ecuación $x^2 - x = 0$ entonces $\alpha^2 - \alpha = 0$

De éste modo

$$\alpha^2 - \alpha = 0 \Leftrightarrow \alpha^2 = \alpha \Leftrightarrow \alpha = \sqrt{\alpha} = g(\alpha)$$

Por lo tanto α es punto fijo de la función $g(x) = \sqrt{x}$

(b) Es necesario verificar que la función $g(x) = \sqrt{x}$ satisface en el intervalo $[0.64; 1.44]$ las condiciones del teorema del punto fijo.

$g'(x) = \frac{1}{2\sqrt{x}}$. Se observa que g' es una función positiva y decreciente, por eso es fácil calcular el máximo de su valor absoluto:

$$k = \max_{x \in [0.64; 1.44]} |g'(x)| = g'(0.64) = \frac{1}{2 \times 0.8} = 0.625 < 1$$

Luego hay que demostrar que $g([0.64; 1.44]) \subset [0.64; 1.44]$. Calculemos los valores mínimo y máximo de g en el intervalo $[0.64; 1.44]$. Dado que $g' > 0$, la función g es creciente,

$$\min_{x \in [0.64; 1.44]} g(x) = g(0.64) = 0.8$$

$$\max_{x \in [0.64; 1.44]} g(x) = g(1.44) = 1.2$$

$$g([0.64; 1.44]) = [g(0.64), g(1.44)] = [0.8; 1.2]$$

Así que:

$$[0.8; 1.2] \subset [0.64; 1.44]$$

Por lo tanto, g tiene un único punto fijo en este intervalo.

Actividad 1

P1

Dada la ecuación no lineal

$$\frac{5x(1-x)}{2} = x$$

Responde las siguientes preguntas:

- 1 ¿Para qué valores de x es punto fijo de $g(x) = \frac{5x(1-x)}{2}$.?
- 2 ¿Podría asegurar la convergencia del método del punto fijo en el intervalo $[0.5; 0.68]$?
- 3 Realice 03 iteraciones para aproximar la solución de la ecuación no lineal utilizando el método del punto fijo. Considere $x_0 = 0.5$

Actividad 2

La velocidad de ascenso (v) de una nave espacial saliendo de la superficie terrestre se puede aproximar por la siguiente expresión:

$$v = u \ln \left(\frac{M_0}{M_0 - ct} \right) + gt$$
, donde u :
velocidad de escape de la nave; M_0 :
masa de la nave a ser lanzado; c : tasa
de consumo de combustible; g :
aceleración gravitacional ; y t : tiempo
(medido a partir del lanzamiento).

Considerando $u = 200 \text{ m/s}$; $M_0 =$

1600 Kg , $g = 9.8 \text{ m/s}^2$; $c = 27 \text{ Kg/s}$.
Utilizando el método del punto fijo
determine el instante en que
 $v = 100 \text{ m/s}$. Considere $t_0 = 7.4375 \text{ s}$.
¿Es posible hallar una función iterativa
que contenga la raíz de la ecuación ?



**Gracias por su
atención**

