

# Juego de Tres o Más

Surgieron varias ideas relacionadas con el desarrollo de juegos sencillos que permitan aplicar conocimientos de HTML, CSS y Python. Después de discutirlo, se decidió trabajar en un **juego de dados** basado en el juego clásico llamado "Tres o más".

## ¿Qué queremos desarrollar?

Vamos a desarrollar un juego web basado en el juego de dados "Tres o más", utilizando tecnologías como HTML, CSS para la parte visual, y Python para la lógica de juego.

## ¿Cuál es el objetivo principal del proyecto?

El objetivo principal es crear una experiencia de juego divertida en línea donde los usuarios puedan tirar los dados y seguir las reglas específicas del juego "Tres o más", permitiendo el conteo de puntos y determinar un ganador tras 10 rondas.

## ¿Qué problema o necesidad busca resolver?

El proyecto busca resolver la necesidad de practicar habilidades de programación integrando frontend y backend, además de crear un proyecto lúdico que sirva tanto para entretenimiento como para el aprendizaje de desarrollo web.

## Asignación de Roles

### Andres Murillo será el encargado de cada Rol por el momento

**Frontend (HTML + CSS):** Se encargará de diseñar la interfaz de usuario: botones de lanzar dados, visualización de dados y panel de puntuaciones.

**Backend (Python):** Se encargará de programar la lógica de tiradas, evaluación de dados iguales y manejo de la puntuación.

## Descripción del Juego - "Tres o más"

Cantidad de dados: 5 dados de 6 caras.

Jugadores: Mínimo dos jugadores.

Reglas:

El objetivo es sacar tres dados iguales o más en una misma tirada.

Puntuación:

3 dados iguales → 3 puntos.

4 dados iguales → 6 puntos.

5 dados iguales → 12 puntos.

Si sólo salen dos dados iguales, no se puntúa, pero se gana el derecho a tirar de nuevo.

Se jugarán 10 rondas en total.

Ganador: El jugador con más puntos al final de las 10 rondas.

