**Documentación**

**Tres o Más: Juego de Dados Interactivo en Python**

Elaborado por:

**Andrés Felipe Murillo Cardona**

Estudiante de Ingeniería de Software y datos

Curso:

**PREICA2501B020077 - Fundamentos de Programación**

Docente:

Camilo Rendon Vinasco

Institución Universitaria Digital de Antioquia – IU Digital  
Medellín   
01 de Junio de 2025

**Resumen**

Este documento describe el desarrollo de 'Tres o Más', un juego de dados interactivo diseñado en Python utilizando Tkinter como interfaz gráfica. El juego simula una competencia por turnos entre dos jugadores, con una mecánica de puntuación basada en las combinaciones obtenidas al lanzar 3 dados animados.

**Introducción**

El presente proyecto fue desarrollado como ejercicio de programación en Python, con el fin de integrar estructuras de control, funciones, listas, uso de librerías externas (Pillow) y elementos visuales mediante la interfaz Tkinter. El juego busca combinar lógica de juego, visualización gráfica e interacción usuario-programa.

**Objetivos**

- Implementar un juego de dados por turnos.

- Utilizar imágenes y animaciones para mejorar la experiencia visual.

- Aplicar principios básicos de desarrollo estructurado en Python.

**Marco Teórico**

Se hace uso de Python 3, específicamente de su módulo Tkinter para interfaces gráficas y Pillow para procesamiento de imágenes. Se modela el turno de cada jugador, se generan números aleatorios con la librería random y se presentan resultados visuales e históricos.

**Metodología**

La programación se realizó en Python. Las imágenes de dados fueron preparadas en formato PNG con nombres del tipo icono-\_dado-1.png a icono-\_dado-6.png. Se cargaron con Pillow y se actualizaron en pantalla a través de Labels de Tkinter. Se estructuraron funciones para lógica de juego, evaluación de puntos, control de turnos, animación, reinicio y visualización de resultados.

**Resultados**

El juego permite a dos jugadores lanzar dados alternadamente por 5 turnos cada uno. Se animan los dados antes de mostrar el resultado real. Se calcula automáticamente la puntuación por ronda y se presenta al ganador por pantalla con su puntaje.

**Diagrama:** https://miro.com/app/board/uXjVIqFlI\_k=/?share\_link\_id=59048818519