

# Arkanoid 3D - Manual de usuario

Arkanoid es un juego con una interacción muy simple, en la que el usuario solo tiene que romper los ladrillos que aparecen en el tablero, evitando que la bola se escape del escenario mediante la plataforma que este maneja.

El juego tiene 3 pantallas:

- **Pantalla inicial:** sirve para seleccionar el nivel y comenzar el juego. En ella disponemos de 3 botones, uno de inicio para pasar a la siguiente pantalla, otro con un desplegable para seleccionar el nivel que se desea jugar, puede ser básico o contrarreloj, y un tercer botón para ver los créditos.
- **Pantalla de juego:** en esta es en la que se desarrolla el juego en su totalidad. Dependiendo del nivel elegido, a más alto, tendrá más ladrillos, la bola y la plataforma se moverán más rápido. Y, además, en el nivel *Time* contaremos con un tiempo máximo de juego para superar el nivel.
- **Pantalla final:** esta pantalla solo nos avisa de que el juego a terminado y su contenido varia según el resultado obtenido, ya que no mostrará el mismo mensaje si hemos ganado o perdido. Además nos avisará siempre que para volver a jugar tenemos que recargar la página, lo cual nos lleva de nuevo a la pantalla de inicio.

Cuando el usuario entra en la pantalla de juego, todo el escenario ya se encuentra desplegado, y la bola está parada encima de la plataforma que el controla. A partir de aquí el usuario tiene los siguientes controles para controlar el juego:

- Barra espaciadora: sirve para lanzar la bola cuando esta está pegada a la plataforma, es decir, para iniciar el juego (en este caso la bola sale disparada en un ángulo aleatorio entre -45 y 45) y, en caso de que consiga la mejora que hace que la bola se quede pegada a la plataforma, para volver a lanzarla (en la dirección normal en la que tenía que haber rebotado).
- Tecla de dirección derecha y tecla D: al pulsar cualquiera de las dos desplazan la plataforma a la derecha, se pueden mantener pulsadas para hacer un movimiento continuo. La plataforma no puede pasar del muro lateral derecho.
- Tecla de dirección izquierda y tecla A: al igual que las anteriores pero desplazan la plataforma hacia la izquierda. El movimiento en este sentido también está limitado por el muro izquierdo.
- Tecla P: al pulsarla por primera vez pone el juego en pausa, cuando está pausado absolutamente nada afecta el juego, es decir, la bola no se mueve, al pulsar las teclas la plataforma tampoco, y aunque pulsásemos la barra espaciadora tampoco se despegaría la bola de esta. Cuando volvemos a pulsar la tecla el juego se reanuda y vuelve a la normalidad. Esta tecla podemos pulsarla cuando queramos mientras no se haya terminado la partida, y tantas veces como queramos.
- Tecla izquierda del ratón y moverlo: al hacer esto podemos mover la posición de la cámara, de manera que podemos ver el escenario desde otras perspectivas.
- Rueda del ratón: sirve para darle o quitarle zoom a la cámara.

Como última consideración, en el modo contrarreloj, el tiempo no comienza hasta que la bola no se lanza por primera vez, a partir de aquí el tiempo va transcurriendo de manera constante. Aún así el juego puede pausarse y el cronometro se detiene para que no se pierda tiempo de esa manera, ya que no se está jugando. Con esta información cualquier usuario ya está listo para disfrutar de Arkanoid en su totalidad.