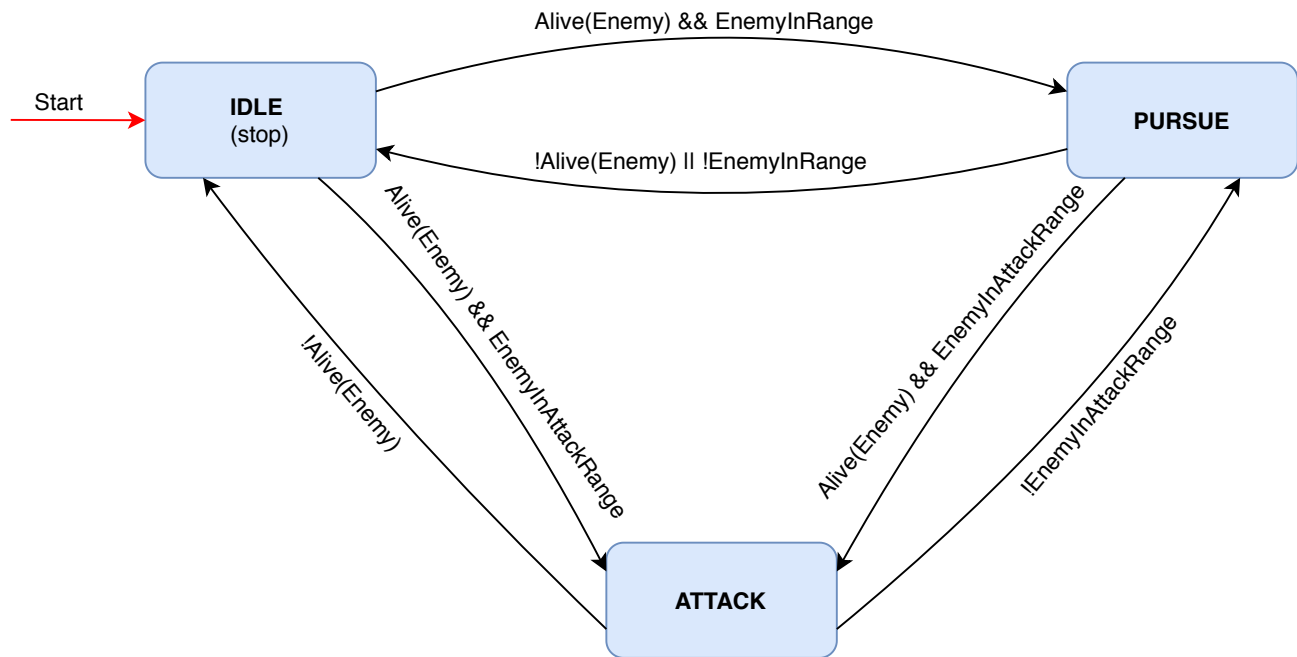
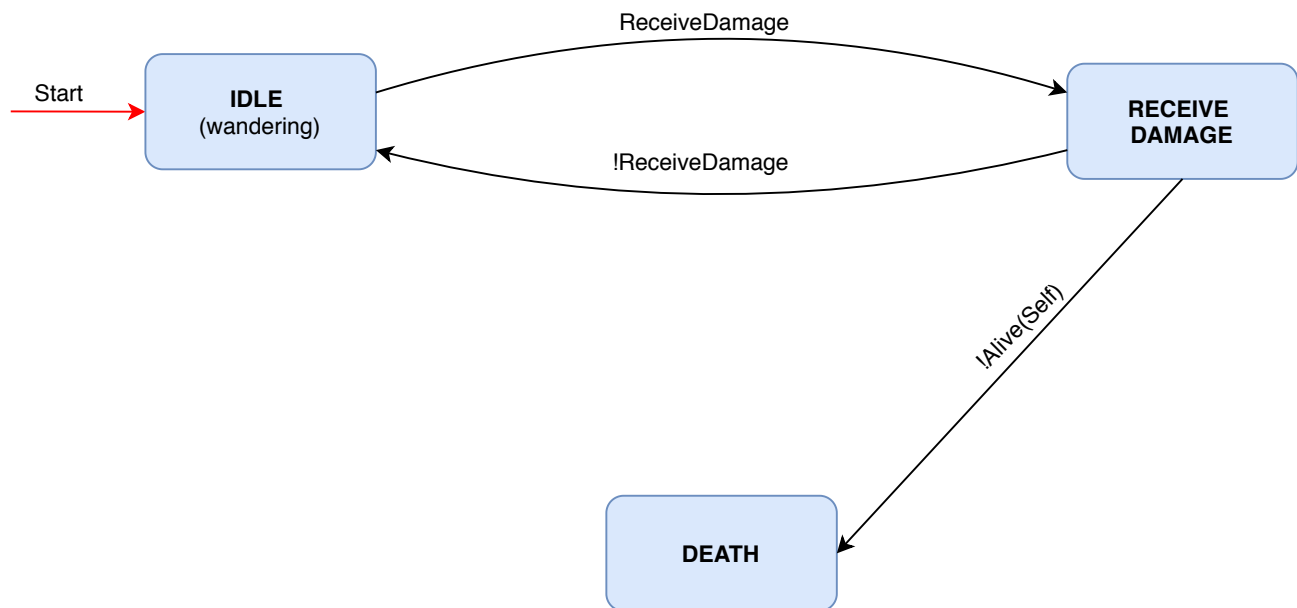


Player State Machine (Hunter)



Enemy State Machine (Prey)



* Haciendo click izquierdo sobre la pantalla podemos cambiar lo posición de este personaje