

# Carlos Andrés Salazar Melita

carlos.salazar.me@usach.cl

+569 7938 4744

Idiomas: Inglés B1, Español Nativo

[www.andresmelita.com](http://www.andresmelita.com)

[www.linkedin.com/in/andresmelita](http://www.linkedin.com/in/andresmelita)

## EDUCACIÓN

### Academlo

Julio 2022 – En curso

#### Desarrollo Web Full-Stack y Ciencias de la Computación:

- Fundamentos de Desarrollo Web
- Desarrollo de Aplicaciones Web con React
- Desarrollo Back-End con Node.js

### Universidad de Santiago de Chile

Graduado en abril de 2022

- Ingeniería de Ejecución en Minas
- Licenciatura en Ingeniería Aplicada

## PROYECTOS PRINCIPALES

### Pokedex

Octubre 2022

*Aplicación que lista diversos pokémones traídos de una API junto a su respectiva información.*

- Se implementó una paginación para el orden del contenido.
- Se utilizan conceptos de rutas y lo básico de redux para ver y filtrar la información.

### Rick & Morty Web

Octubre 2022

*Aplicación para ver y filtrar por mundos/dimensiones a los personajes de la serie*

- Se implementó una paginación donde se puede agregar manualmente el número de la página a consultar.
- Despliegue de información aleatoria en la primera carga.
- Se utiliza una API para la obtención de información.

### E-commerce Web

Noviembre 2022

*Página diseñada para simular una tienda online con la mayoría de sus funcionalidades.*

- El usuario puede ver y filtrar productos.
- Sólo se podrá agregar al carrito y simular una compra si el usuario se encuentra logueado (autenticación).
- Se utilizó una API para obtener la información de los productos y cumplir las funcionalidades mencionadas.

## EXPERIENCIA LABORAL

### Universidad de Santiago de Chile

Santiago, Chile

*Ayudante de Laboratorio de Mineralogía y Petrografía*

Agosto 2018 – Diciembre 2021

- Ayuda en el reconocimiento de minerales y rocas y comprensión de los procesos de formación.
- Apoyo al profesor encargado y a la revisión de guías evaluadas.

### Universidad de Santiago de Chile

Santiago, Chile

*Ayudante de Laboratorio de Métodos Gráficos*

Agosto 2017 - Junio 2018

- Adquirí habilidades de liderazgo al orientar a los alumnos en el proceso de trabajo e implementación del curso.
- Enseñé términos esenciales de dibujo técnico implementados a la ingeniería en minas.
- Apoyo al profesor encargado y a la revisión de guías de estudio.

## HABILIDADES

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- JavaScript
- TypeScript
- Python

### TECNOLOGÍAS (Frameworks/Plataformas/Librerías)

**Principales:** HTML, CSS, ReactJS.

**Secundarias:** Next.js, Redux, React Router, Express.js, Sequelize

**Editores/Entornos:** VSCode, AutoCAD, ClipStudio, Git, Node.js

### CURSOS ONLINE

Desarrollo Web Full-Stack y Ciencias de la Computación  
(Academlo, 2022)