

Carlos Andrés Salazar Melita

carlos.salazar.me@usach.cl

+569 7938 4744

Idiomas: Inglés B1, Español Nativo

www.andresmelita.com

www.linkedin.com/in/andresmelita

EDUCACIÓN

Academlo

Julio 2022 – En curso

Desarrollo Web Full-Stack y Ciencias de la Computación:

- [Fundamentos de Desarrollo Web](#)
- [Desarrollo de Aplicaciones Web con React](#)
- Back-End con Node (*en curso*)

Universidad de Santiago de Chile

Graduado en abril de 2022

- [Ingeniería de Ejecución en Minas](#)
- [Licenciatura en Ingeniería Aplicada](#)

PROYECTOS PRINCIPALES

[Pokedex](#)

Octubre 2022

Aplicación que lista diversos pokémones traídos de una API junto a su respectiva información.

- Se implementó una paginación para el orden del contenido.
- Se utilizan conceptos de rutas y lo básico de redux para ver y filtrar la información.

[Rick & Morty Web](#)

Octubre 2022

Aplicación para ver y filtrar por mundos/dimensiones a los personajes de la serie

- Se implementó una paginación donde se puede agregar manualmente el número de la página a consultar.
- Despliegue de información aleatoria en la primera carga.
- Se utiliza una API para la obtención de información.

[E-commerce Web](#)

Noviembre 2022

Página diseñada para simular una tienda online con la mayoría de sus funcionalidades.

- El usuario puede ver y filtrar productos.
- Sólo se podrá agregar al carrito y simular una compra si el usuario se encuentra logueado (autenticación).
- Se utilizó una API para obtener la información de los productos y cumplir las funcionalidades mencionadas.

EXPERIENCIA LABORAL

Universidad de Santiago de Chile

Santiago, Chile

Ayudante de Laboratorio de Mineralogía y Petrografía

Agosto 2018 – Diciembre 2021

- Ayuda en el reconocimiento de minerales y rocas y comprensión de los procesos de formación.
- Apoyo al profesor encargado y a la revisión de guías evaluadas.

Universidad de Santiago de Chile

Santiago, Chile

Ayudante de Laboratorio de Métodos Gráficos

Agosto 2017 - Junio 2018

- Adquirí habilidades de liderazgo al orientar a los alumnos en el proceso de trabajo e implementación del curso.
- Enseñé términos esenciales de dibujo técnico implementados a la ingeniería en minas.
- Apoyo al profesor encargado y a la revisión de guías de estudio.

HABILIDADES

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

- JavaScript
- Python

TECNOLOGÍAS (Frameworks/Plataformas/Librerías)

Principales: HTML, CSS, ReactJS.

Secundarias: Redux, React Router, SASS

Plataformas: VS Code, AutoCAD, ClipStudio, Git.

CURSOS ONLINE

Desarrollo Web Full-Stack y Ciencias de la Computación
(Academlo, 2022)