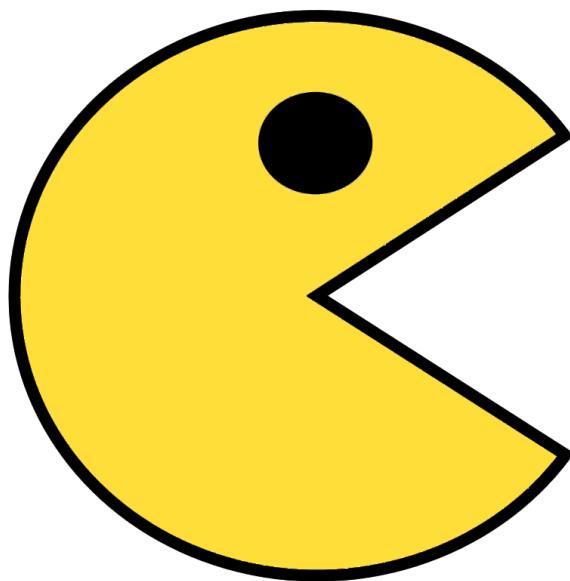


# Práctica 4: PAC-CAT

Práctica 4  
Group 1361

13 de diciembre de 2019



PAC-CAT

Proyecto de sistema informáticos  
Ingeniería Informática

Eric Morales    eric.morales@estudiante.uam.es  
Andrés Mena    andres.mena@estudiante.uam.es

## Índice

1. Introducción	2
2. Primeros pasos	2
3. Registrarse	2
4. Iniciar Sesión	3
5. Pantalla de inicio	3
6. Nueva partida	3
7. Unirse a partida (figura 5)	3
8. Seleccionar partida (figura 6)	3
9. Jugar	3
10. Modo cine (figura 7)	3
11. Cerrar Sesión	4
12. Instrucciones de Juego (Figura 9)	4

### 1. Introducción

Rememorando el icónico juego lanzado en 1977 por la compañía de software *Namco*, aparece la nueva y mejorada versión **PAC-CAT!** Con este juego clásico que ha sido rediseñado con la capacidad computacional del S. XXI, volverás a vivir los mejores recuerdos de tu infancia, pero con una experiencia de usuario mucho mejor. Podrás disfrutar de partidas intensas con tus amigos de forma online, o jugar contra gente de todo el mundo y practicar nuevas estrategias. Y no solo eso, podrás reproducir tus partidas en cualquier momento, para aprender de tus errores, mejorar, y convertirte en el rey de **PAC-CAT**. No esperes más, y adéntrate en esta aventura llena de sorpresas, lo mejor está por llegar...

### 2. Primeros pasos

Al acceder a la página de inicio del juego (figura 1), se nos presenta un menú con varias opciones. Si es la primera vez que accedemos, deberemos usar la opción de **Registrarse** situada en la esquina derecha superior, para crearnos una cuenta y así poder jugar. En caso de que ya estemos registrados, podemos ir directos al paso de **Iniciar Sesión**, situado al lado del botón de registro, o si ya hemos iniciado sesión, continuamos a la sección de **Pantalla de inicio**.

### 3. Registrarse

En este sencillo menú de registro (figura 3), simplemente tendremos que introducir un nombre de usuario y una contraseña, y en caso de que esté disponible, ya estaremos listos para jugar! En caso de introducir caracteres inválidos, se nos notificará del motivo del error.

## 4. Iniciar Sesión

Una vez tenemos una cuenta creada, ya podemos iniciar sesión en la aplicación con nuestro credenciales (figura 4), todo está preparado para comenzar la diversión.

## 5. Pantalla de inicio

A partir de esta pantalla (figura 1), podemos acceder a toda la funcionalidad del juego. Siempre podemos regresar a esta **Pantalla de inicio** pulsando el botón de **PACCAT** situado en la parte superior derecha de la pantalla, o haciendo click en el botón de **Inicio** en el menú superior. En el centro de esta pantalla, tenemos el botón de **Manual de instrucciones**, donde tendrás accesible este documento siempre que lo necesites. Si nos desplazamos en esta misma página haciendo click en la flecha de la derecha, visualizaremos el botón de **Unirse a partida** (figura 2).

Usando el menú superior, podemos seleccionar las opciones de **Nueva partida**, **Unirse a partida**, **Seleccionar partida**, **Jugar** y **Modo Cine**. También podemos pulsar el botón de **Cerrar Sesión** situado junto a nuestro nombre de usuario, aunque probablemente este sea el botón con menos interés, por su bajo uso; Una vez inicies sesión, nunca querrás dejar de jugar...

## 6. Nueva partida

Se creará una nueva partida, y simplemente se indicará del id que se le ha asignado a la partida. Si creas una partida, serás el *CAT* de la partida, a la espera de un *PAC* que se atreva a desafiarte.

## 7. Unirse a partida (figura 5)

En esta página se tiene un listado de las partidas que están a la espera de que se una un *PAC*, si quieres empezar a jugar, simplemente pincha el ícono de *PAC* y la partida comenzará inmediatamente (revisar sección **Instrucciones de Juego**).

## 8. Seleccionar partida (figura 6)

Obtendremos un listado de los partidas activas en las que estamos participando (como gato o como *PAC*). Un filtro nos permitirá una selección más eficiente de las partidas. Explora como cambia este listado en función del filtro, es apasionante!. Una vez elegida la partida, revisa la sección **Instrucciones de Juego**.

## 9. Jugar

Si estamos jugando alguna partida actualmente, con este botón accederemos directamente a la partida (revisar sección **Instrucciones de Juego**). En caso de que no hayamos seleccionado ninguna partida se nos notificará. No olvides revisar las secciones de **Unirse a partida** y **Seleccionar partida**.

## 10. Modo cine (figura 7)

En esta parte de la aplicación podremos volver a visualizar las intensas partidas en las que hemos participando, pudiendo filtrar solo las victorias para una mayor sensación de satisfacción. Una vez seleccionada la partida que queremos visualizar (figura 8), accedemos a un menú donde tenemos las opciones de reproducir, avanzar movimiento, retroceder (si está disponible) y pausar la reproducción (si está disponible). No olvides probar todas estas opciones, el entretenimiento es infinito.

## 11. Cerrar Sesión

Se desconectará el usuario del juego, pero toda su información se mantendrá en su cuenta. No dudamos que estarás de vuelta pronto, para continuar con la aventura.

## 12. Instrucciones de Juego (Figura 9)

Ya conocemos como funciona la aplicación, nos falta la parte más divertida, jugar las partidas. En esta versión de **PACCAT** el objetivo de *PAC* es llegar al otro extremo del tablero, a la parte superior, y así ganará la partida. Los *CATS* (con forma de fantasma), tienen como objetivo acosar a *PAC*, consiguiendo rodearle hasta encerrarlo sin que pueda moverse. Los movimientos que pueden realizar los personajes son todos en diagonal, con la diferencia de que *PAC* puede moverse tanto hacia arriba como hacia abajo, y los *CATS* solo pueden desplazarse hacia abajo. No desvelamos más información sobre las estrategias, eso esta en manos de vosotros, jugadores. Les deseamos una feliz aventura en **PACCAT**.



Figura 1: Menú principal



Figura 2: Menú principal

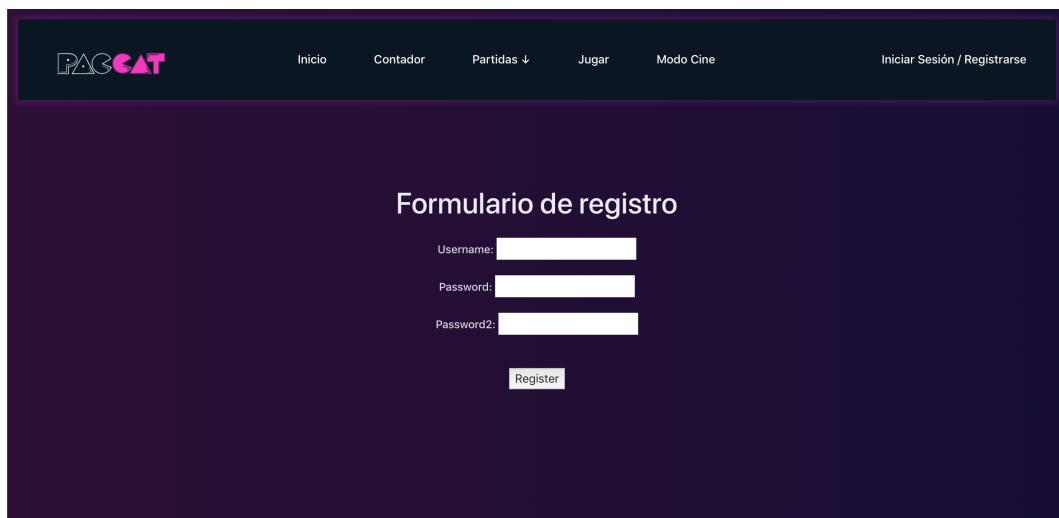
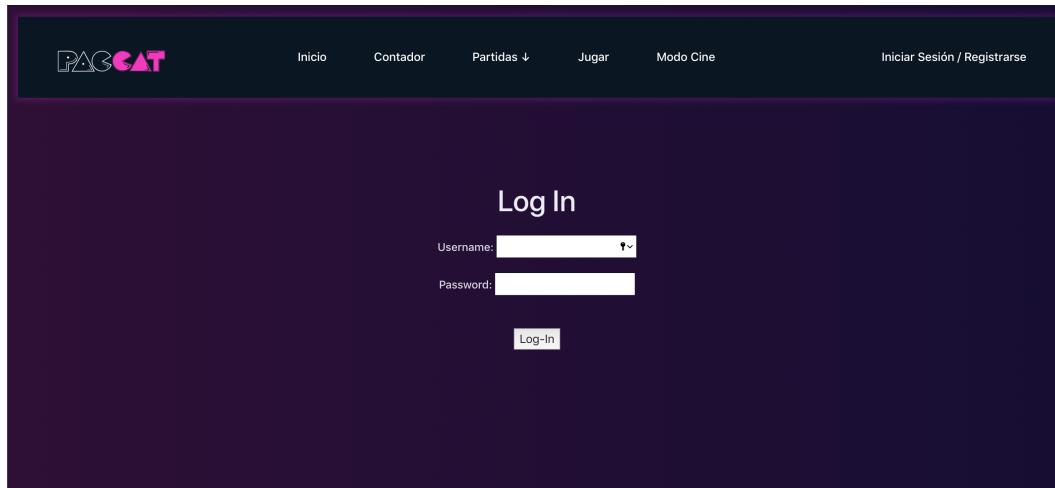
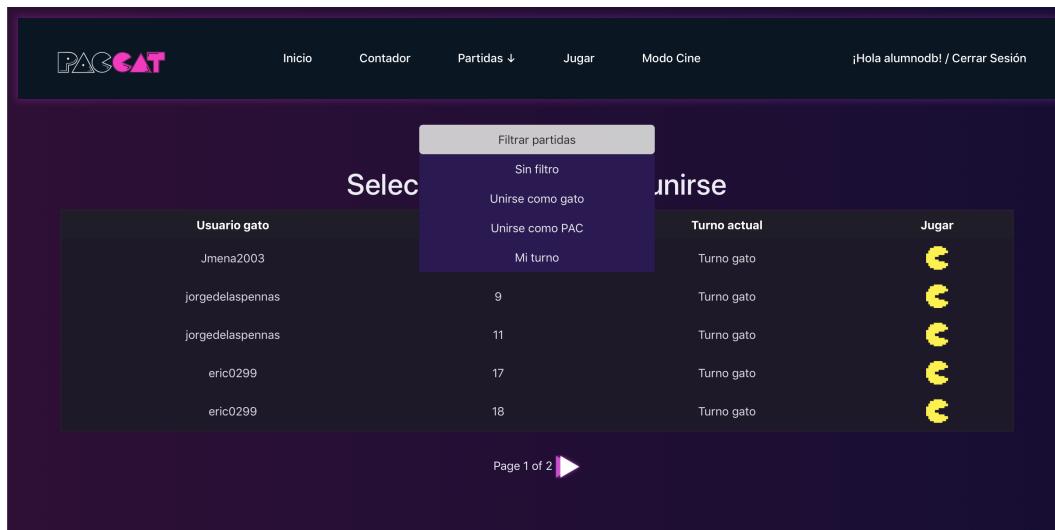


Figura 3: Formulario registro



The image shows the login page of the PAC-CAT website. The header features the PAC-CAT logo and navigation links: Inicio, Contador, Partidas ↓, Jugar, Modo Cine, and Iniciar Sesión / Registrarse. The main area has a dark purple background with the title "Log In" in white. It contains two input fields: "Username:" and "Password:", both with placeholder text. Below them is a "Log-In" button.

Figura 4: Formulario Log In



The image shows the "Unirse" (Join) screen for an existing game. The header includes the PAC-CAT logo and a greeting: ¡Hola alumnodb! / Cerrar Sesión. The main content is titled "Seleccionar partida" (Select game). On the left, a table lists players and their scores: Jmena2003 (9), jorgedelaspennas (11), eric0299 (17), and eric0299 (18). A modal window titled "Filtrar partidas" (Filter games) is open, showing options: Sin filtro, Unirse como gato, and Unirse como PAC. To the right, a table shows the current turn status and player icons: Turno actual (Turno gato), Jugar (Play), Turno gato, Turno gato, Turno gato, Turno gato, Turno gato, and Turno gato. At the bottom, it says "Page 1 of 2" with a right arrow icon.

Figura 5: Unirse a partida existente

The screenshot shows the 'Select game' page of the PAC-CAT application. At the top, there is a navigation bar with links for 'Inicio', 'Contador', 'Partidas ↓', 'Jugar', 'Modo Cine', and a welcome message '¡Hola alumnodeb! / Cerrar Sesión'. Below the navigation bar is a search bar labeled 'Filtrar partidas'. The main area is titled 'Select game' and contains a table with the following data:

Usuario gato	Usuario PAC	Id juego	Turno actual	Jugar
alumnodeb	eric12345	21	Turno gato	
Jmenea2003	alumnodeb	7	Turno gato	
jorgedelaspennas	alumnodeb	9	Turno gato	
jorgedelaspennas	alumnodeb	10	Turno gato	
eric0299	alumnodeb	17	Turno gato	

At the bottom of the table, there is a page navigation indicator 'Page 1 of 2' followed by a right-pointing arrow.

Figura 6: Seleccionar partida

The screenshot shows the 'Modo cine' (Movie mode) interface of the PAC-CAT application. At the top, there is a navigation bar with links for 'Inicio', 'Contador', 'Partidas ↓', 'Jugar', 'Modo Cine', and a welcome message '¡Hola alumnodeb! / Cerrar Sesión'. Below the navigation bar is a search bar labeled 'Filtrar partidas'. The main area is titled 'Selecciona la partida para reproducir' and contains a table with the following data:

Usuario gato	Usuario PAC	Id juego	Reproducir
alumnodeb	erichgh	3	
alumnodeb	Jmenea2003	6	
alumnodeb	jorgedelaspennas	12	
alumnodeb	eric0299	20	
erichgh	alumnodeb	2	

At the bottom of the table, there is a page navigation indicator 'Page 1 of 3' followed by a right-pointing arrow.

Figura 7: Modo cine

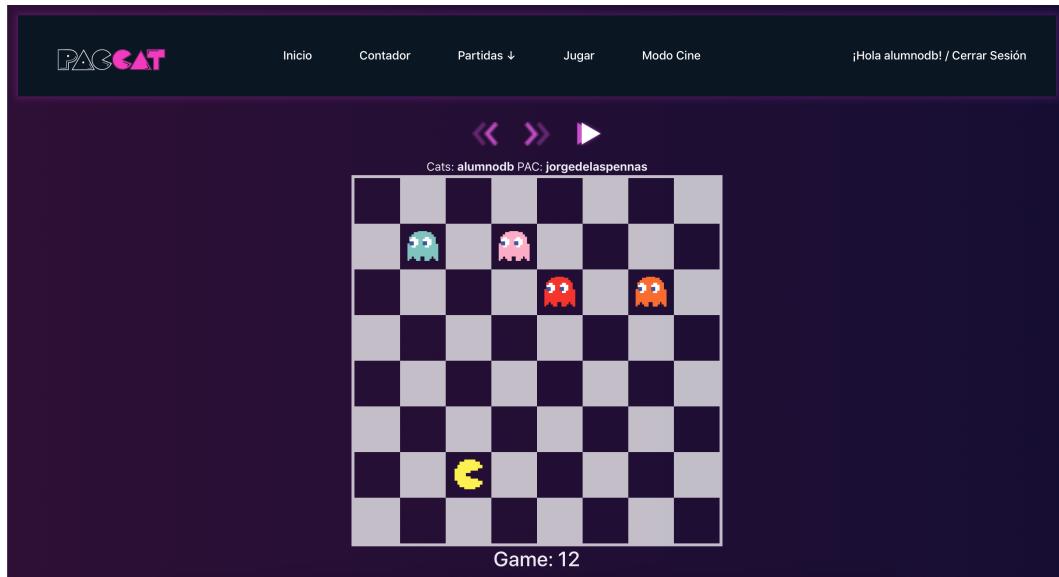


Figura 8: Modo cine

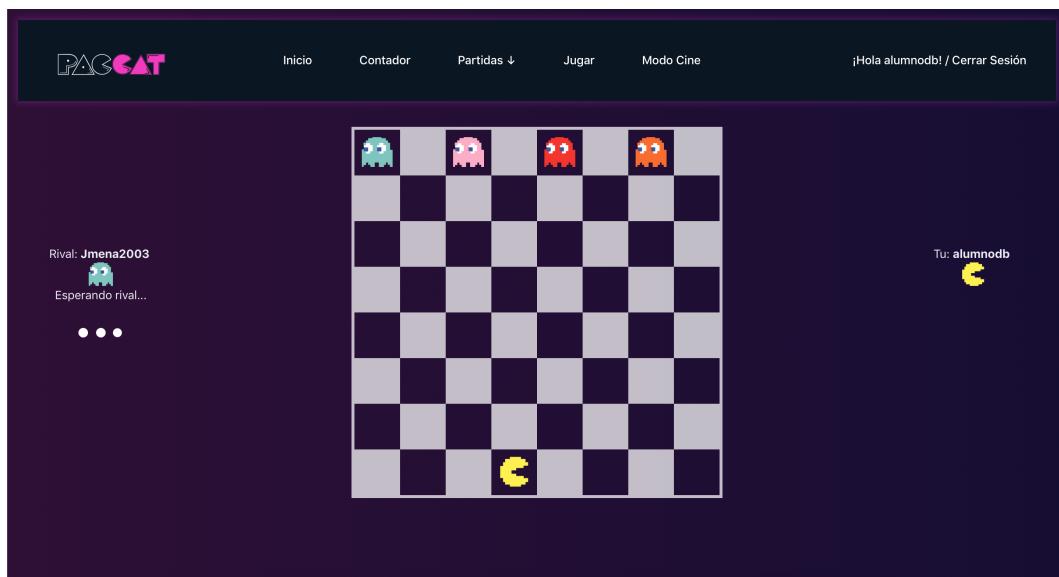


Figura 9: Pantalla de juego