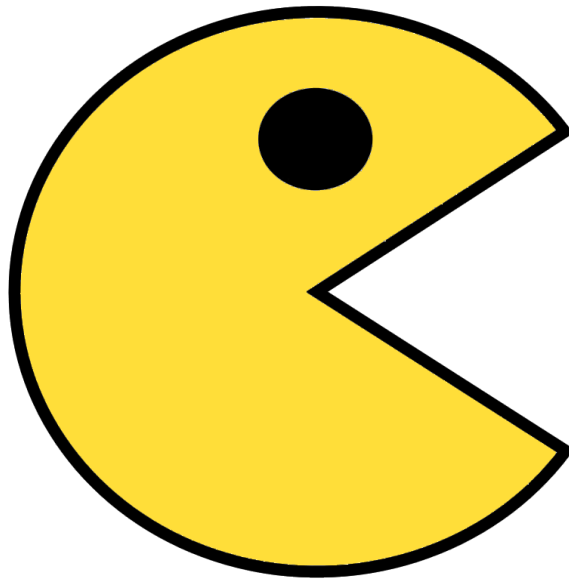


# Práctica 2: Django

---

Práctica 2  
Group 1361

13 de diciembre de 2019



## PAC-CAT

Proyecto de sistema informáticos  
Ingeniería Informática

Eric Morales    [eric.morales@estudiante.uam.es](mailto:eric.morales@estudiante.uam.es)  
Andrés Mena    [andres.mena@estudiante.uam.es](mailto:andres.mena@estudiante.uam.es)

## Índice

1. Introducción	2
2. Primeros pasos	2
3. Registrarse	2
4. Iniciar Sesión	2

### 1. Introducción

Rememorando el icónico juego lanzado en 1977 por la compañía de software Namco, aparece la nueva y mejorada versión **PacCat**! Con este juego clásico que ha sido rediseñado con la capacidad computacional del S. XXI, volverás a vivir los mejores recuerdos de tu infancia, pero con una experiencia de usuario mucho mejor. Podrás disfrutar de partidas intensas con tus amigos de forma online, o jugar contra gente de todo el mundo y practicar nuevas estrategias. Y no solo eso, podrás reproducir tus partidas en cualquier momento, para aprender de tus errores, mejorar, y convertirte en el rey de **PacCat**. No esperes más, y adéntrate en esta aventura llena de sorpresas, lo mejor está por llegar...

### 2. Primeros pasos

Al acceder a la página de inicio del juego (figura 1), se nos presenta un menú con varias opciones. Si es la primera vez que accedemos, deberemos usar la opción de **Registrarse** situada en la esquina derecha superior, para crearnos una cuenta y así poder jugar. En caso de que ya estemos registrados, podemos ir directos al paso de *Iniciar Sesión*, situado al lado del botón de registro, o si ya hemos iniciado sesión, continuamos a la sección de **Pantalla de inicio**.

### 3. Registrarse

En este sencillo menú de registro (figura 2), simplemente tendremos que introducir un nombre de usuario y una contraseña, y en caso de que esté disponible, ya estaremos listos para jugar! En caso de introducir caracteres inválidos, se nos notificará del motivo del error.

### 4. Iniciar Sesión