**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente**

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

Ingeniería en Sistemas Computacionales



DISEÑO DE SOFTWARE

Tarea: Facade

Autor: Hidalgo Martí, Carlos Andrés

21 de noviembre de 2021. Tlaquepaque, Jalisco, México

Facade

1. ¿Cuál es la diferencia entre el patrón Façade y Adapter?

Adapter tiene como propósito hacer que dos clases puedan trabajar entre sí, mientras que Facade sirve para otorgarle al desarrollador una interfaz más sencilla a una librería o un grupo complejo de clases. En la primera hay una interacción entre dos clases, y en la segunda solamente se simplifica un grupo de clases.

1. ¿Cuál patrón creacional puede servir como alternativa al patrón Façade?

Un patrón muy similar (que utiliza una técnica parecida a la de Facade) es un wrapper, ya que el wrapper podría tener como propósito principal simplificar el uso de una clase compleja.