**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Occidente**

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

Ingeniería en Sistemas Computacionales



DISEÑO DE SOFTWARE

Tarea: Flyweight

Autor: Hidalgo Martí, Carlos Andrés

21 de noviembre de 2021. Tlaquepaque, Jalisco, México

Flyweight

1. ¿De qué manera se asemeja el patrón Flyweight al Singleton?

El Flyweight, por definición, es un Singleton, ya que todos los objetos que referencian a la clase con los atributos constantes, están referenciando a exactamente la misma clase.

1. ¿Por qué la fábrica usa la agregación y no la composición?

Porque una sola fábrica puede contener una gran cantidad de objetos flyweight o ninguno.