

Tarea 6 – Excepciones

Enunciado

1. El siguiente código produce excepciones:

```
public static void main(String[] args) {  
  
    String texto = "Test";  
    int divisor = Integer.parseInt(s: texto);  
  
    System.out.println(3 / 0);  
  
}
```

- ¿De qué tipo son?
 - ¿Son checked or unchecked?
 - Crea dos métodos e inserta el texto que genera la excepción en cada uno de ellos. Por ejemplo: un método que contenga `System.out.println(3 / 0);` y otro método que contenga el otro texto que genera la otra excepción. Cada uno de los métodos debe manejar la excepción con su respectivo `try-catch`. Desde el `main` invoca los dos métodos.
 - Ahora elimina los `try-catch` de los métodos y captúralas en el `main`. ¿Cuántos bloques `try-catch` has necesitado para capturar ambas?
 - Crea una excepción personalizada. En los métodos captura la excepción como hicimos en el paso c) pero esta vez lanza una excepción personalizada que has creado y captúrala en el `main`.
2. Vamos a crear una aplicación que realizará la inspección del contenido de las maletas de equipaje por si hubiera sustancias peligrosas. Para ellos necesitaremos:
- Una clase `PeligroException` que extienda de `Exception`, que tendrá un código de error para sustancias peligrosas y un método `showMessage` que mostrará el mensaje de error junto con el código de error: código de error: `DANGER_OBJECT`, mensaje: "El objeto XXXX del equipaje ZZZZZ pertenece a sustancias peligrosas".
 - Una clase de `Bienes`, con nombre y si es mercancía peligrosa. Añade los métodos necesarios.
 - Una clase `Equipaje` que contenga nombre del equipaje (es un número de secuencia) y un array de bienes. Añade los métodos necesarios.
 - Una clase `Maquina` en la que el método `inspeccionarEquipaje` se le pasará un equipaje y arrojará una excepción `PeligroException` cuando se descubra que el equipaje contiene algún bien peligroso con el mensaje y el código.
 - Crea objeto de equipaje con bienes en el método `main` de la clase principal e inspecciona el equipaje. Usa la instrucción `try-catch` para capturar la excepción si hay productos peligrosos y llama al método `showMessage` para mostrar el mensaje.
- Ejemplo output:
- ```
DANGER_OBJECT: El objeto pistola del equipaje A-123-PMG pertenece a sustancias peligrosas.
```

### Entrega

- Sube un PDF con las respuestas y el código copiado.