

## Tarea 9 – Debug y errores

### Enunciado

1. ¿Qué produce el siguiente código? Observa la cascada de errores que muestra el IntelliJ y realiza una captura de pantalla de los errores. ¿Es correcto el número de línea citado por el primer diagnóstico?

```
public static void main( String [] args )
    double millas;
    double velocidad;
    double mpg;

    millas = 341;
    velocidad = 15.5;

    mpg = millas / velocidad;

    System.out.print(millas + " mi. / " );
    System.out.print(velocidad + " gal." );
    System.out.println(" = " + mpg + " mpg" );
}
```

2. Corrige el siguiente código:

```
public static void main( String [] args )
{
    double cost, qty;
    Scanner in = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Inserta una cantidad: ");
    qty = in.nextDouble();
    cost = 15,000€;
    System.out.println("Total: " + qty * cost);
}
```

3. El siguiente código produce errores, identifica cada uno de ellos y corrígelos:

```
public static void main( String [] args ) {
    double firstnum;
    double secondnum;
    double product;
    Scanner in = new Scanner( System.in );
    System.out.print("Enter first number to multiply: " );
    double firstnum = in.nextdouble();
    System.out.print("Enter second number to multiply: " );
    double secondnum = in.nextdouble();

    product = 2number * 1number;

    System.out.print(firstNum + " * " );
    System.out.print(secondNum + " = " );
    System.out.println( product );
}
```

4. Identifica y corrige los errores del siguiente código.

```
public static void main( String [] args ) {
    double celsius;
    double fahrenheit;

    Scanner in = new Scanner(System.in);
    double celsius = in.nextDouble();
    double celsius = 5/9 * fahrenheit - 32;

    System.out.println(fahrenheit, "\u00B0F = ");
    System.out.println(celsius, "\u00B0C");
}
```

5. Copia las clases Contador y ContadorMain en el IntelliJ. Pon un punto de ruptura en la clase Contador y sigue la ejecución del método contar. ¿Cuánto vale resultado cuando i=3? Realiza capturas de pantalla. Para lanzar el programa ejecuta la clase ContadorMain. ¿Cuánto vale resultado dentro de triContarDesde0 tras la segunda llamada a contar?
6. Ejecuta la clase Sumador. Pon un punto de ruptura en la línea 19 (int n=5). Entra en el método sumalmpares utilizando la función de debug step into y evalúa el valor de suma, cantidad e impar. ¿Funciona correctamente? Si no es así, corrige el programa.
7. La clase Debug contiene un método con errores lógicos. Pon puntos de ruptura y debuguea el código para entender qué hace. ¿Qué intenta realizar el programa? Corrige los errores para que funcione correctamente.
8. Una vez corregido el programa de la clase Debug, maneja la excepción con un try-catch que se produce al insertar la siguiente entrada:

55 3 w

## Entrega

- Copia tú código y responde a las preguntas en un PDF.