

Tarea 4 - String

Enunciado

1. Escribe un método Java para obtener el carácter en el índice dado como parámetro dentro de un String pasado como parámetro.
2. Escribe un método Java para obtener el carácter (Unicode code point) en una posición antes del índice dado dentro de un String dado. Ayuda: usa el método `codePointAt` de la clase `String`.
3. Escribe un método que compare si dos Strings pasadas por parámetro son iguales (tienen el mismo texto). Ayuda: utiliza el método `equals`.
Ejemplo: "Hoy es un buen día", "Hoy está lloviendo" → devuelve false
4. Modifica el método anterior para que ignore mayúsculas y minúsculas.
5. Escribe un método Java para comparar dos strings lexicográficamente. Dos strings son lexicográficamente iguales si tienen la misma longitud y contienen los mismos caracteres en las mismas posiciones. Si un String es mayor que otro, por ejemplo "a" es menor que "b". Ayuda: utiliza para comparar lexicográficamente el método `compareTo`.
El método devuelve un texto indicando si es mayor menor o igual.
INPUT
("a", "c") → devuelve a es menor que c
("c", "a") → devuelve c es mayor que a
("Texto 1", "Texto 1") → devuelve Texto 1 es igual a Texto 1
6. Modifica el método anterior para que ignore mayúsculas y minúsculas.
INPUT
("texto 1", "Texto 1") → devuelve texto 1 es igual a Texto 1
7. Escribe un método que reciba un texto(String) y un patrón de tipo String como parámetros y compruebe si el patrón se encuentra dentro del texto ignorando mayúsculas y minúsculas. Ayuda: utiliza el método `contains`.
INPUT
("Hola Mundo", "mundo") --> devuelve true, porque mundo se encuentra dentro de hola mundo.
8. Crea un método que compruebe si dos String pasadas por parámetro empiezan con el mismo texto. Ayuda utiliza el método `startsWith`.
9. Escribe un método que imprima el índice de cada uno de los caracteres que se encuentran en el String pasado por parámetro.
Ejemplo: "hola" → h índice 0, o índice 1,
10. Crea un método que dado un String y dos caracteres pasados por parámetro, reemplace dentro del String un carácter por el otro. Ayuda: usa el método `replace`.
11. Crea un método donde a partir de un String y una posición dadas, cree un nuevo String eliminando el carácter de esa posición.
Ejemplo ("hola", 2) → devuelve hoa
12. Crea un método que devuelva un String dado revertido. Ejemplo: "mundo es" devuelve "se odnum".

UD3. Programación orientada a objetos

13. Escribe un método que devuelva a partir de un String pasado como parámetro y dos posiciones específicas, el subtexto que se encuentra dentro del String en esas dos posiciones. Ayuda: usa el método substring.
Ejemplo: "Hoy estamos a 13 grados". Posiciones 0, 2 → devuelve "Hoy"
14. Escribe un método que devuelva, a partir de un String pasado, el mismo String pero sin caracteres duplicados. Ejemplo: "programacion" → progamcin
15. Escribe un método que encuentre a partir de un String dado el primer carácter no repetido.
Ejemplo: "abbacec" → e
16. Escribe un método que dado un String y un entero, imprima el String dividido en tantas partes iguales como el entero, si el texto no es divisible entre ese número de partes iguales mostrará el mensaje "El texto no es divisible entre" + entero.
Ejemplo: "abcdefghijklmnopqrst" , 5 → devuelve:
abcde
fghij
klmno
pqrst

Entrega

- Los métodos deben ser **public static**.
- Copia el código java de los ejercicios en el PDF.
- Realiza capturas con las salidas del programa en un PDF.