

Tarea 6 – Carrito de la compra

Enunciado

A partir del programa visto en teoría del carrito de compra:

Modifica el programa para que la adición de artículos a la cesta de la compra no reduzca el recuento de existencias, sino que reserve la cantidad de artículos solicitados.

Para ello, se deberá agregar un campo "reservado" a la clase Artículo para almacenar la cantidad de artículos reservados.

Se pueden seguir añadiendo artículos a la cesta, pero no debería ser posible reservar más que el stock disponible de cualquier artículo. El stock disponible de un artículo es el recuento de existencias menos la cantidad reservada.

El recuento de existencias de cada artículo se reduce cuando la cesta de la compra se paga, momento en el que se reduce el recuento de existencias real de todos los artículos reservados en la cesta.

Una vez que se completa el pago, se borra el contenido de la cesta.

También debería ser posible "desreservar" los artículos que se agregaron a la cesta por error.

El programa debe evitar cualquier intento de anular la reserva de más artículos de los que se reservaron en una cesta. Es decir, reservo dos gafas de sol en mi cesta e intento anular tres.

Agrega código a Main para "desreservar" artículos después de que se hayan agregado a la cesta, así como "desreservar" artículos que no se hayan agregado para asegurarse de que el código pueda hacer frente a solicitudes no válidas como esa.

Después de pagar las cestas, muestra la lista completa de existencias y el contenido de cada objeto cesta hayas creado.

Entrega

- Sube un PDF con el código copiado.