

Tarea 1 – ArrayList

Enunciado

1. Crea un programa que implemente un teléfono móvil y sus contactos con las siguientes capacidades.

- a. Implementa la clase `Contacto` con los siguientes atributos:

- i. Dos campos, ambos `String`, uno llamado `name` y el otro `phoneNumber`.
- ii. Un constructor con dos `Strings`.
- iii. Y tres métodos: `getName`, `getPhoneNumber` y `createContact` que recibe dos parámetros de tipo `String` (el nombre de la persona y el número de teléfono) y devuelve una instancia de `Contacto`. Este es el único método que es estático.

- b. Implementa la clase `TelefonoMovil` con los siguientes atributos y métodos:

- i. Dos campos, un `String` llamado `myNumber` y un `ArrayList` de tipo `Contacto` llamado `myContacts`.
- ii. Un constructor que recibe el número de teléfono e instancia `myContacts`.
- iii. `addNewContact`, recibe un parámetro de tipo `Contacto` y devuelve un valor booleano. Devuelve verdadero si el contacto no existe y se ha podido añadir a la lista o falso si por el contrario el contacto ya existe (no debemos agregar el mismo contacto dos veces, con el mismo nombre).
- iv. `updateContact`, recibe dos parámetros de tipo `Contacto` (el contacto antiguo que se actualizará con el nuevo contacto) y devuelve un valor booleano. Devuelve verdadero si el contacto existe y se actualizó correctamente o falso si el contacto no existe. Ten en cuenta, que no se puede actualizar con un contacto que ya exista en la lista de contactos.
- v. `removeContact`, recibe un parámetro de tipo `Contacto` y devuelve un valor booleano. Devuelve verdadero si el contacto existe y se eliminó con éxito, o falso si el contacto no existe.
- vi. `findContact`, recibe un parámetro de tipo `Contacto` y devuelve un `int`. El valor devuelto es su posición en `ArrayList`, será -1 (no existe) o un valor mayor o igual a 0 (sí existe).
- vii. `findContact`, igual que arriba, solo que recibe un parámetro de tipo `String`. Busca en la lista si existe un contacto con ese nombre.
- viii. `queryContact`, recibe un parámetro de tipo `String` y devuelve un contacto. Usa el `String` para buscar el nombre y luego devuelve el contacto. Devuelve nulo en caso contrario.
- ix. `printContacts`, no tiene parámetros y no devuelve nada. Imprime los contactos en el siguiente formato:

Lista de contactos:

1. Pepe → 31415926
2. Alicia → 16180339
3. Tomás → 11235813
4. Jessica → 23571113

- c. Crea una clase `Main` con un método `main` y agrega un menú de opciones como vimos en la teoría. El menú debe mostrar las siguientes opciones en ese orden:

- i. 0 salir.
- ii. 1 imprimir contactos, llamará a `printContacts`.

- iii. 2 agregar un nuevo contacto, pedirá al usuario el nombre y número de teléfono, creará el contacto e intentará añadirlo a la lista, si todo va bien mostrará un mensaje de éxito y si no se ha podido añadir mostrará un mensaje de error.
- iv. 3 actualizar un contacto existente, primero preguntará el nombre del contacto y comprobará que existe con `queryContact`, después pedirá el nuevo nombre y el nuevo número de teléfono, creará un nuevo contacto y llamará a `updateContact`. Si todo va bien imprimirá un mensaje de éxito y sino de error.
- v. 4 eliminar contacto de la lista, pedirá el nombre, buscará al contacto en la lista y lo eliminará. Informará al usuario.
- vi. 5 buscar/encontrar contacto por nombre, pedirá el nombre, buscará el contacto e informará al usuario con la información del contacto.
- vii. 6 volver a imprimir la lista de opciones.

NOTA: En `TelefonoMovil`, usa el método `findContact` en los otros métodos (excepto `printContacts`) para verificar si existe el contacto antes de continuar.

NOTA: Dos objetos de contacto son iguales si tienen el mismo nombre.

NOTA: Todos los métodos deben definirse como públicos (excepto los dos métodos `findContact()` que son privados).

NOTA: El método `indexOf` de `ArrayList`, internamente usa el método `equals` que heredamos desde la clase `Object`. Si no lo sobrescribimos en nuestra clase, utiliza el id del objeto para comprobar si dos objetos son iguales. Pero en nuestro caso dos objetos de tipo `Contacto` son iguales si tienen el mismo nombre.

Entrega

- Sube un PDF con las respuestas y el código copiado.