

Tarea 7 – TreeMap

Enunciado

TreeMap, crea una clase llamada **MyTreeMap.java** que contenga un mapa estático llamado **colores** con clave de tipo String, valor de tipo String. Dentro del main inserta los siguientes valores en el mapa:

C1 → Rojo

C2 → Azul

C3 → Verde

C4 → Blanco

C5 → Negro

1. Crea un método que imprima los pares de entrada del mapa como se muestra anteriormente.
¿Cómo se muestran los valores en el mapa?
2. Crea un método al que se le pasa un TreeMap y copia todo el contenido de colores dentro de ese mapa que se le pasa.
3. Escribe un método se le pasa una clave, la busca en el mapa y diga si existe o no.
4. Método que recibe un valor y dice si está en el mapa o no.
5. Actualmente se ordenan las claves por String de forma ascendente, vamos a cambiar esto. Crea una clase estática interna llamada SortMyTreeMap que implemente la interfaz comparator para ordenar las claves del tree map de manera descendente. Ahora utiliza esta clase para ordenar tu mapa. Ayuda: puedes pasar esta clase en el constructor de TreeMap, esto le dice que utilice esa clase para ordenar los elementos. Prueba que funciona al imprimir los elementos del mapa.
6. Crea dos métodos, uno para obtener la primera clave (más baja) y la última clave (más alta) actualmente en un mapa.
7. Crea dos métodos que te devuelvan el par: clave-valor con la clave mayor y otro método con la clave menor.
8. Crea un método que imprima en orden inverso las claves contenidas en el mapa, es decir, si las imprime como C1,C2,C3,C4,C5 de normal, entonces debe imprimir C5,C4,C3,C2,C1...
9. Crea un método que imprima un par: clave-valor asociado con la clave más grande, menor o igual que una dada por parámetro.

Entrega

- Sube un PDF con el código copiado.