Tarea 1 – Compilación en Java por línea de comandos

Objetivos

Esta tarea tiene como objetivo ver el ciclo de vida de un programa, creación, compilación y ejecución.

Ejercicio 1

• Crea un fichero llamado HolaMundo. java con el siguiente texto:

```
public class HolaMundo {
    public static void main(String[ ] arg) {
        System.out.println("Mi primer programa.");
    }
}
```

Guarda el archivo "HolaMundo.java" en una ubicación de tu elección en tu sistema. Abre la terminal o línea de comandos de tu sistema operativo.

Navega hasta la ubicación donde guardaste el archivo "HolaMundo.java" usando el comando cd (cambiar directorio).

Compila el fichero desde la consola o terminal usando el compilador de java llamado javac (java compiler): "javac nombreClaseJava.java"

javac HolaMundo.java

• Ejecuta el programa en el terminal usando el comando "java nombreEjecutable":

java HolaMundo

- a) ¿Se ha generado algún fichero extra al realizar el paso de compilación?, Si es así, ¿cómo se llama el fichero compilado?
- b) ¿Qué incluye dicho fichero?
- c) Si ahora quisiera ejecutar el programa *HolaMundo* desde otro sistema operativo ¿qué pasos tendría que realizar?

Crea capturas de pantalla donde se vea el resultado de ejecutar el programa HolaMundo.

Ejercicio 2

Crea dos archivos Java, uno llamado "Calculadora.java" y otro "MainApp.java", con el siguiente código: Calculadora.java

```
public class Calculadora {
   public static int sumar(int a, int b) {
        return a + b;
   }
   public static int restar(int a, int b) {
        return a - b;
   }
   public static int multiplicar(int a, int b) {
       return a * b;
   }
   public static int dividir(int a, int b) {
       if (b != 0) {
            return a / b;
       } else {
           System.out.println("Error: No se puede dividir por cero.");
        }
    }
```

MainApp.java

```
public class MainApp {
   public static void main(String[] args) {
      if (args.length != 3) {
            System.out.println("Uso incorrecto. Debes proporcionar dos números y una operación.");
            System.out.println("Ejemplo: java MainApp 5 + 3");
            return;
      }
      int num1 = Integer.parseInt(args[0]);
      String operacion = args[1];
      int num2 = Integer.parseInt(args[2]);
      int resultado = 0;
      switch (operacion) {
            case "+":
```

UD1. Elementos de un programa informático

```
resultado = Calculadora.sumar(num1, num2);
                break:
            case "-":
                resultado = Calculadora.restar(num1, num2);
                break;
            case "*":
                resultado = Calculadora.multiplicar(num1, num2);
                break;
            case "/":
                resultado = Calculadora.dividir(num1, num2);
                break;
            default:
                System.out.println("Operación no válida. Las operaciones válidas son +, -, *, y
/.");
                return;
        }
        System.out.println("Resultado: " + resultado);
```

Guarda ambos archivos en la misma ubicación.

Abre la terminal o línea de comandos y navega hasta la ubicación donde guardaste los archivos. Compila ambos archivos Java escribiendo el siguiente comando:

```
javac Calculadora.java MainApp.java
```

Una vez que la compilación se complete sin errores, puedes ejecutar el programa MainApp con argumentos de línea de comandos. Por ejemplo, para sumar 5 y 3, escribe:

```
java MainApp 5 + 3
```

- a) Experimenta con diferentes operaciones (+, -, *, /) y números para ver cómo funciona la calculadora simple y realiza capturas de pantalla.
- b) Mirando el código, ¿qué líneas de código contienen los números que se ejecutan por línea de comandos?
- c) ¿Qué pasa cuando haces una operación que no existe? Realiza capturas de pantalla.

Entrega

• Sube a Moodle un PDF con las preguntas y capturas de la ejecución de los dos ejercicios.