

Programación en Java

Inicio

Elementos de un programa informático

Programa y lenguajes de programación

El lenguaje Java

Conceptos básicos del lenguaje

Setup

Proyecto Hola Mundo

Variables, sentencias y paquetes

Tipos de datos

Operadores y expresiones

Comentarios en Java

Constantes y literales

Entrada y salida de información por consola

Introducción a la programación orientada a objetos

Estructuras básicas de control

Recursividad

Programación orientada a objetos POO

Arrays

POO avanzada

Colecciones

Programación avanzada

Interfaces de usuario

Entrada/Salida (I/O) de la información

Persistencia de la información

Atajos de teclado para IntelliJ

About me

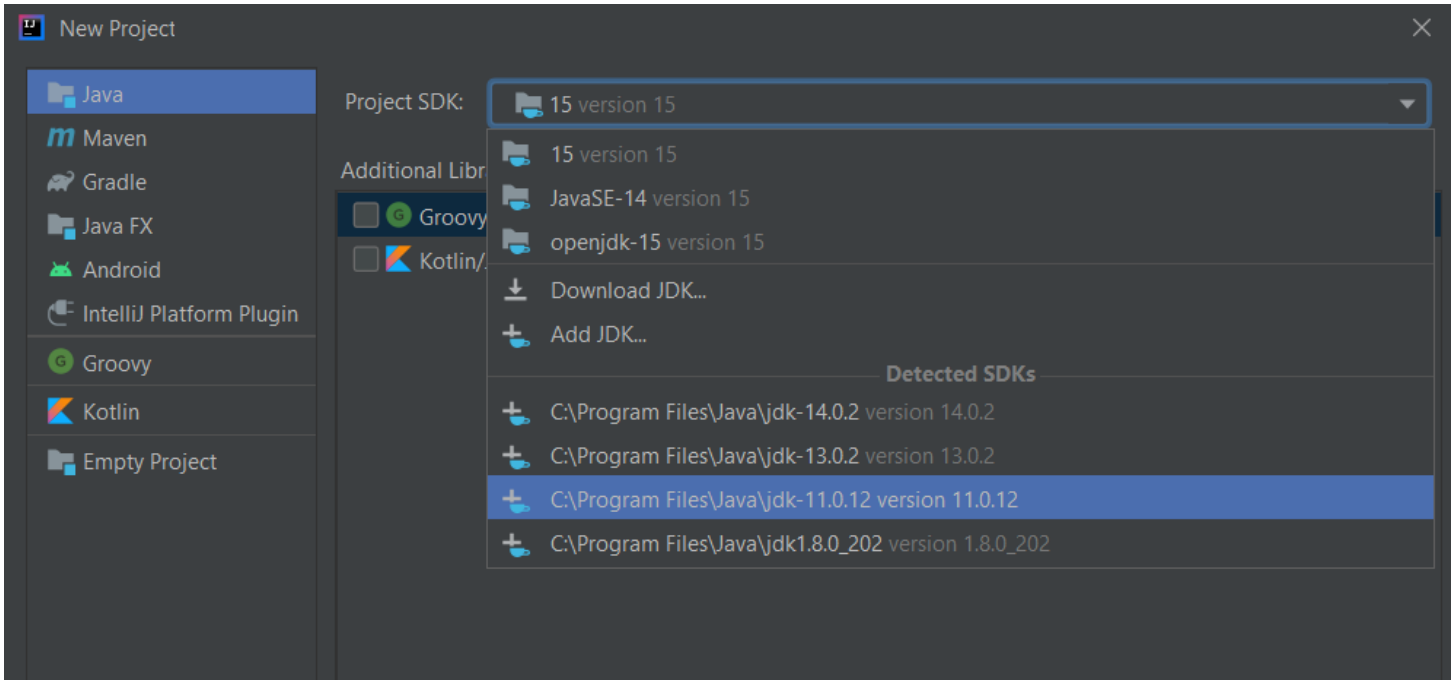
Tabla de contenidos

Challenge

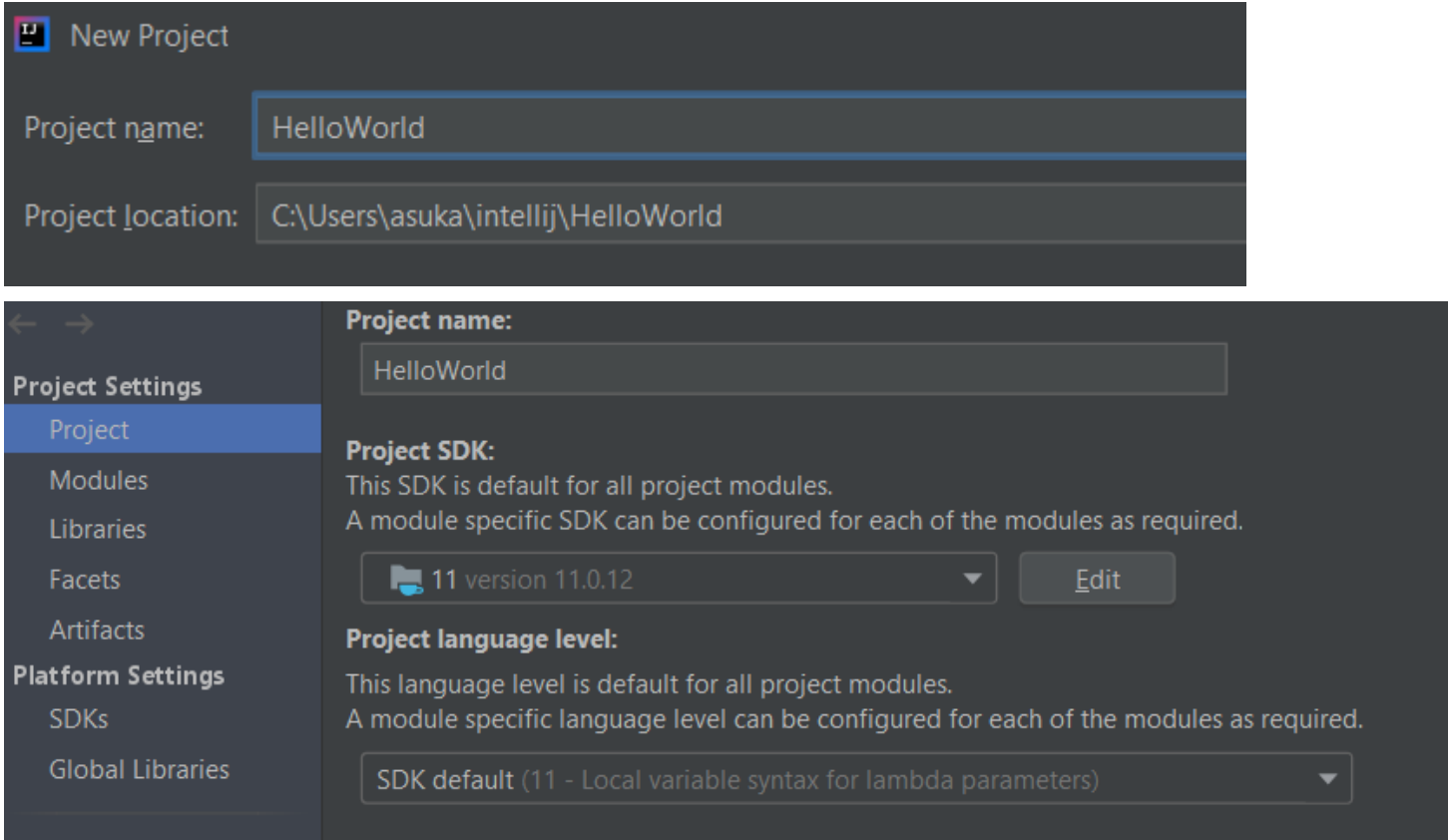
Proyecto "Hola Mundo". Estructura de un programa

Cada vez que estás aprendiendo un nuevo lenguaje de programación es una *tradición* crear un nuevo programa muy simple que genera el texto **Hola mundo**. Veamos como podemos hacer esto en IntelliJ.

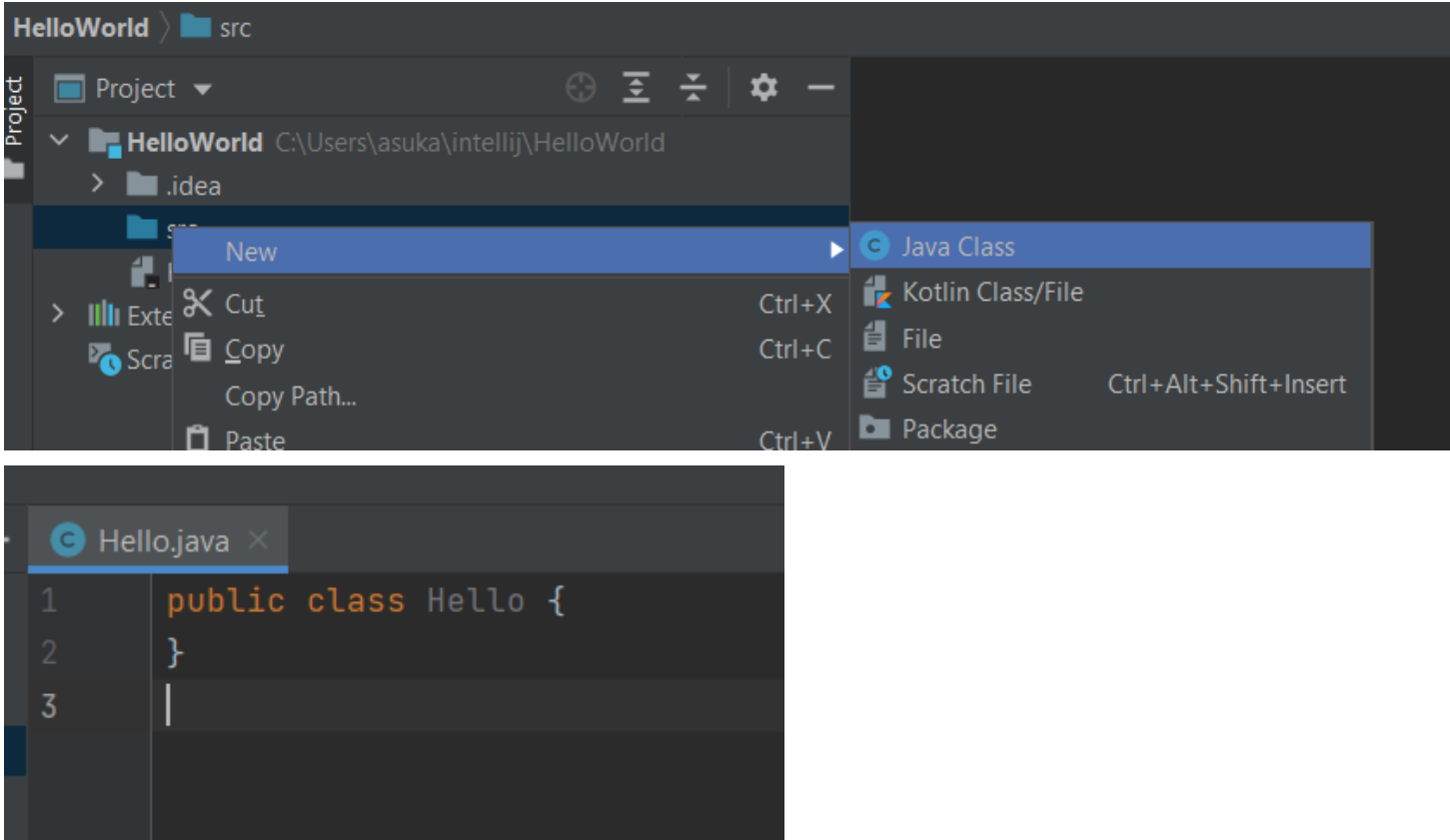
1. Hacemos click en crear nuevo proyecto y elegimos el JDK que hemos instalado.



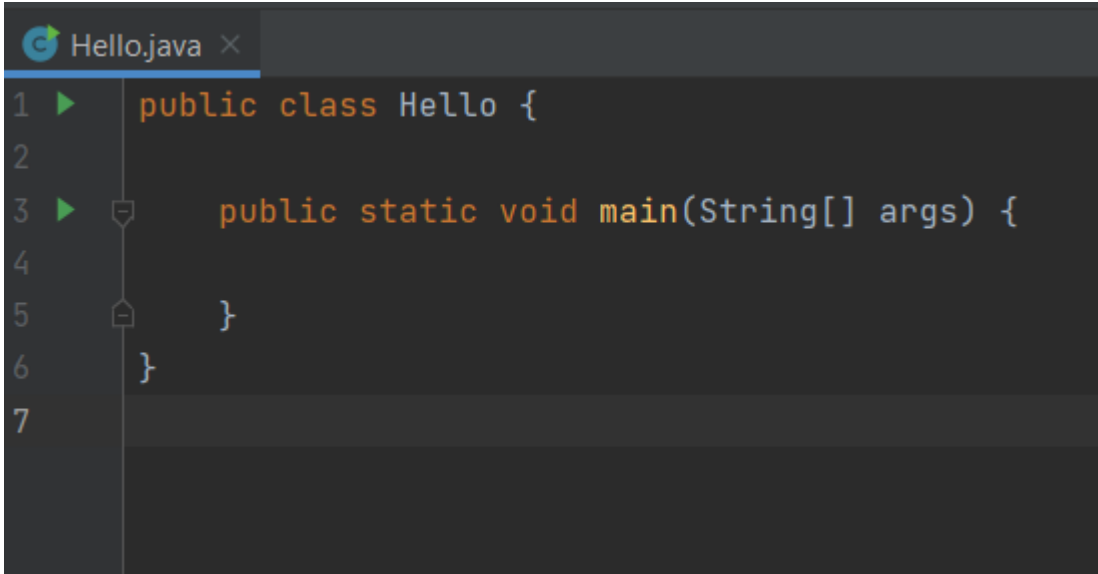
2. Luego en Next, Next, añadimos nombre al proyecto y Finish.



3. Creamos una nueva clase Java llamada Hello.java



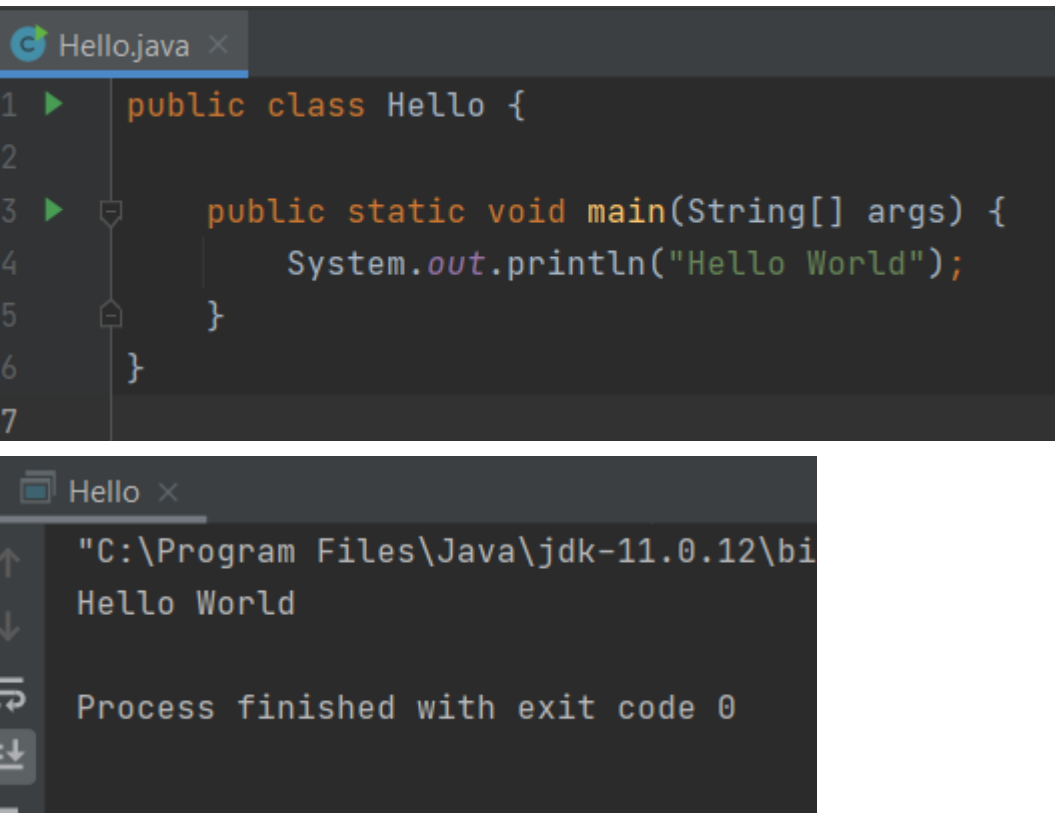
4. Vamos a crear un método para imprimir el mensaje *Hola mundo*. Usaremos un método especial llamado **main**. El main es el primer método que Java busca y ejecuta en el proyecto. Es el punto de entrada.



5. Ejecutamos el programa mediante



6. Añadimos y ejecutamos la siguiente sentencia dentro del método main:
`System.out.println("Hello World");`



Challenge

- Question**

Modifica el programa para que imprima por pantalla *Hello Teacher*.
- Question**

Realizar las actividades 1 y 2.