

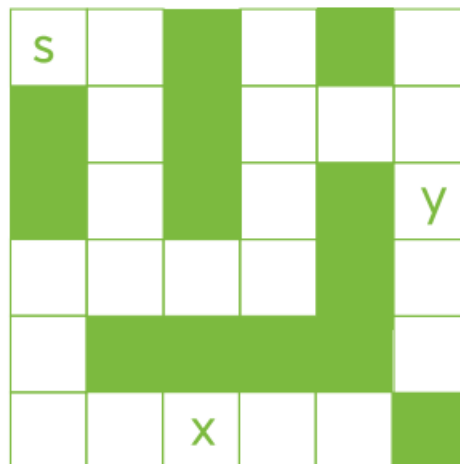
Laboratorio 04

El robot en su laberinto

Andres pineda mendez

Carnet:1217524

El siguiente laberinto contiene dos tesoros marcados como X e Y. Los bloques negros muestran dónde están ubicadas las paredes y los bloques blancos indican los caminos por donde podría viajar un robot.

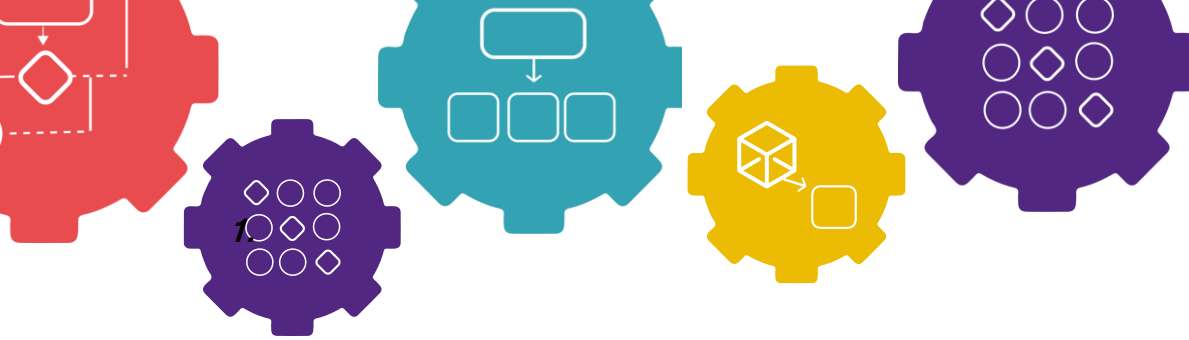


Las instrucciones que le podés dar al robot son las siguientes:

- ✓ Ax: avanza x bloques.
- ✓ D: girá a la derecha 90°.
- ✓ I: girá a la izquierda 90°.
- ✓ T: recogé tesoro.



¿Cuál es el algoritmo necesario para programar al robot (saliendo de la casilla S con el objetivo de recoger el



Algoritmos con condicionales

1. Escriba un algoritmo que solicite 3 números y determine cuál es el mayor y el menor de los 3.
2. Escriba un algoritmo que solicite las longitudes de los 3 lados de un triángulo y luego determine si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno

1. A1
2. D1
3. A3
4. D1
5. A1
6. I
7. A2
8. I
9. A2
10. T
11. I
12. I
13. A2
14. D
15. A2
16. D
17. A3
18. I



19.A2
20.D
21.A1
22.T

Cantidad 1

Cantidad 2

Cantidad 3

Si cantidad 1 mayor o igual que cantidad 2, entonces cantidad 1 es mayor

Si cantidad 1 mayor o igual que cantidad 3, entonces cantidad 1 es mayor

Si cantidad 3 menor o igual que cantidad 2 , entonces cantidad 2 es mayor
, pero menor que cantidad 1

Entonces cantidad uno es la mayor y cantidad 3 es la menor

Algoritmo 2

Longitud 1

Longitud 2

Longitud 3

Si longitud 1 y 2 son iguales y si 2 y y 3 y 1 son iguales es igual a
equilátero

Si longitud 1 y 2 son iguales, o longitud 3 y 1 son iguales o 2 y 3 es
igual a isósceles

Sino es escaleno