

Universidad  
Rafael Landívar  
Tradición Jesuita en Guatemala

# Laboratorio 00

**Nombre:** Andrés pineda Méndez

**Carnet:** 1217524

**Carrera:** Ingeniería industrial



inicio

inicio

A -180 B 135 C 0 D 0 E 450 F -135 G 315

Desafío

1

Integrantes del grupo

Marco Esteban Sandoval

Andrés Pineda Méndez

Fecha:

19 de enero de 2024

## Introducción al Pensamiento Computacional



Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

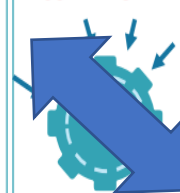
- Reflexión
- ☒ Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- ☒ Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

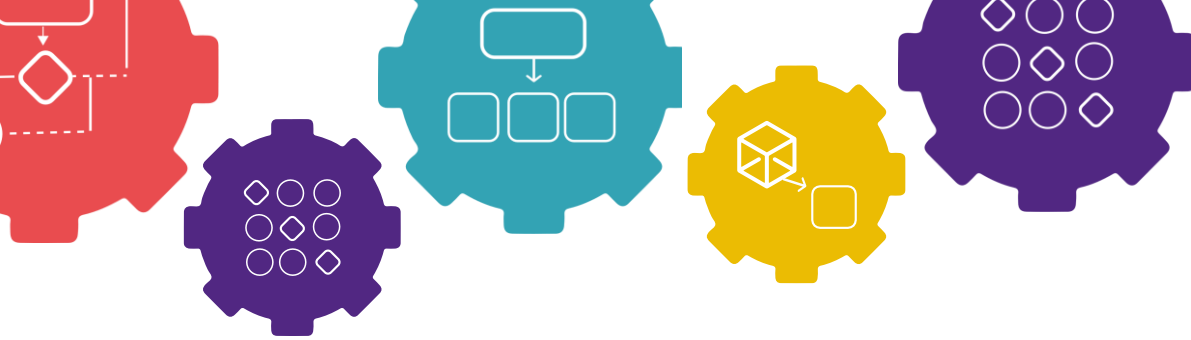
A Razonar de una manera en la que aproveche los ángulos para resolver el

¿Qué fue interesante?

Utilizar los ángulos a nuestra conveniencia

¿Qué dudas quedan?

Todo claro



Teníamos que encontrar la manera de resolver las formas

inicio

