Documento Maestro EPMB03-G10

Identificación	Apellidos	Nombres	Correo
1.053.816632	Osorio Granada	Edward Giovanny	
			egiosorio@poligran.ed u.com
1.004.916.393	Pinzón Guamanga	Andrés Stiven	
			astpinzon@poligran.e
			du.co
1.148.216.298	Ruiz Méndez	Sergio Manuel	
			Smruiz@poligran.edu.
			со
Observaciones	Fecha: 27/05/2025 Descripción:		

Enlace Repositorio

Enlace Mockup	https://app.uizard.io/p/abd2e6fe/overview	
Enlace Video (opcional)		
	-	
Título	KomuniApp	
Sinopsis	KomuniApp es una aplicación multiplataforma (web y móvil) que busca facilitar el intercambio informal de conocimientos entre personas de una misma comunidad. Nace de la necesidad de dar voz a quienes tienen algo que enseñar o aprender, sin importar la situación económica o academica.	
Referencias	-Coursera (2023): Excelente contenido educativo, pero centrada en universidades y sin enfoque localSkillshare (2023): Plataforma enfocada en habilidades creativas, que limita la publicación de cursos a instructores autorizados, lo que restringe la libre creación de contenido por parte de cualquier usuarioNotion + Comunidades (2022): Plataformas que combinan documentación colaborativa con espacios de aprendizaje informal.	
Objetivo General	Desarrollar una aplicación multiplataforma que facilite el intercambio de conocimientos entre pares en comunidades locales, permitiendo publicar, consultar y filtrar contenido educativo, con al menos 20 usuarios activos durante la fase piloto antes de finalizar el segundo semestre de 2025.	
Objetivos Específicos	 Implementar un sistema de registro e inicio de sesión con autenticación básica en los dos primeros meses. Habilitar la subida y consulta de contenido educativo en formato PDF, video o texto (hasta 100 MB y calidad 480p) durante el tercer mes. 	

- 3) Incorporar filtros por categoría nivel, idioma y ubicación facilitando el acceso al contenido durante el cuarto mes.
- 4) Diseñar una interfaz sencilla, responsiva y accesible, validada por al menos 5 usuarios en el quinto mes.
- 5) Realizar pruebas piloto con una comunidad y recopilar retroalimentación para mejoras en el sexto mes.

Justificación

En diferentes comunidades, existen personas con conocimientos significativos que carecen de los medios y plataformas necesarias para compartirlos. Las soluciones educativas tecnológicas actuales se enfocan en contextos académicos o comerciales, dejando de lado formas de aprendizaje o enseñanza informales, locales y accesibles. De acuerdo con datos del DANE (2023), más del 40% de los jóvenes en Colombia buscan adquirir nuevas habilidades sin acceso a cursos pagos, lo que evidencia una necesidad formativa insatisfecha.

En respuesta a esta problemática, surge la idea de **KomuniApp**, una plataforma gratuita orientada a facilitar el intercambio de conocimientos entre pares, sin requerimientos académicos. El desarrollo de esta plataforma como multiplataforma (web y móvil) busca garantizar la accesibilidad desde diversos dispositivos, haciendo énfasis en teléfonos inteligentes ya que son considerados el medio principal de conexión para muchos usuarios.

Más allá de su función educativa, **KomuniApp** se plantea como un instrumento para fortalecer el tejido social, promover el aprendizaje colaborativo y democratizar el acceso al conocimiento desde una perspectiva comunitaria.

Requerimientos Funcionales

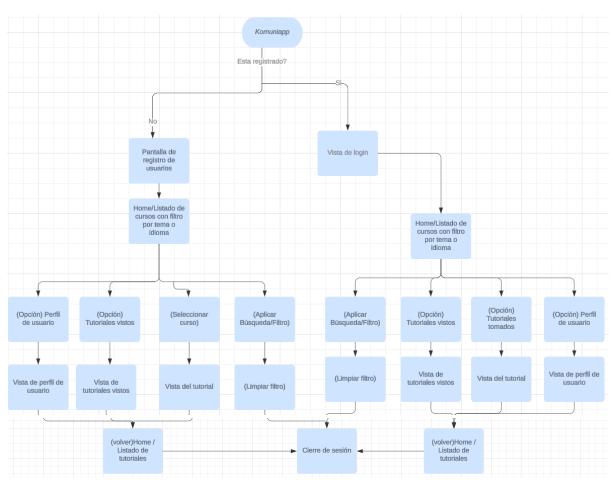
- Registro e inicio de sesión con autenticación básica (correo y contraseña).
- Subida de contenido en formato PDF, video o texto (máximo 100 MB).
- Consulta de contenidos organizados en categorías (idioma, título del contenido.).
- Creación de publicaciones educativas por parte de los usuarios.
- Perfil de usuario con intereses y contenido compartido.
- Sistema de retroalimentación básica (como o marcar como útil).
- -Diseño responsivo para navegadores móviles y de escritorio.

Requerimientos No Funcionales

-Compatibilidad multiplataforma: disponible como aplicación web progresiva (PWA) y app móvil (Android inicialmente).

- Accesibilidad: uso de fuentes legibles, botones grandes, y estructura intuitiva.
- -Rendimiento: carga de contenidos educativos en menos de 10 segundos bajo condiciones de red estándar.
- -Seguridad: protección de datos de usuario mediante cifrado básico y almacenamiento seguro.
- -Escalabilidad: arquitectura modular que permita añadir nuevas funcionalidades en el futuro (chat, eventos, gamificación).
- -Usabilidad: interfaz validada con usuarios reales mediante pruebas de experiencia de usuario.
- -Limitación de almacenamiento: control para evitar sobrecarga del servidor mediante restricciones de tamaño y tipo de archivo.

Diagrama de flujo de navegación



Mockups/Wireframes de la aplicación

Logo



Portada



Registro de Usuario

Inicio de sesión



Búsqueda de contenido educativo





Perfil de Usuario



Cargar contenido educativo

