Resumen sesión 1

Aprendiz:

Andrés Felipe Morales Casanova

Instructor:

Jesús Ariel González Bonilla

Centro de la industria, la empresa y los servicios

Neiva – Huila

2025

¿Qué es un Merge Request (MR)?

Un **Merge Request** es una función usada en plataformas de control de versiones (como GitLab, Bitbucket, GitHub) que permite:

- 1. Solicitar una revisión de código antes de fusionarlo.
- 2. **Discutir cambios** entre el equipo (comentarios, revisiones, mejoras).
- 3. **Ejecutar validaciones automáticas** (tests, CI/CD) antes de aceptar los cambios.
- **4. Controlar el flujo de trabajo** y mantener la estabilidad del código en ramas principales.

🛠 ¿Para qué sirve?

- Control de calidad: revisa y aprueba antes de integrar.
- Evita errores: asegura que el código nuevo no rompa funcionalidades existentes.
- Colaboración: permite comentarios, sugerencias, y trabajo en equipo.
- Auditoría: deja un historial claro de quién hizo qué y por qué.

☐ ¿Qué ambientes de prueba se utilizan?

En el proceso de un Merge Request, normalmente se utilizan los siguientes **ambientes de prueba**:

1. Ambiente de Desarrollo (Develop)

- **Propósito**: donde se integran varias ramas de *feature*.
- Pruebas: unitarias y de integración.
- **Estabilidad**: baja. Puede cambiar constantemente.

2. Ambiente de Pruebas o QA (Quality Assurance)

• **Propósito**: verificar que todo funcione correctamente antes de liberar.

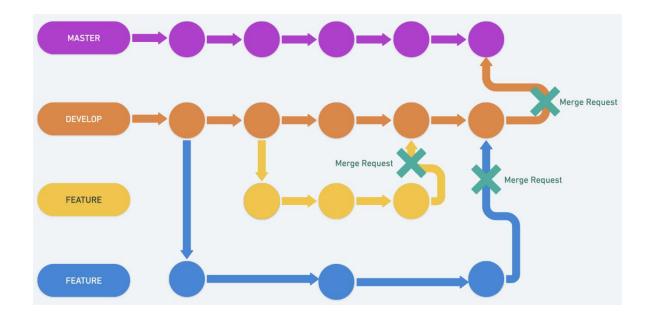
- Pruebas: funcionales, automatizadas, smoke tests, regresión.
- Estabilidad: media. Controlada para pruebas más estructuradas.

3. Ambiente de Staging (Preproducción)

- Propósito: réplica casi exacta del entorno de producción.
- Pruebas: pruebas finales antes del release.
- Estabilidad: alta. Sirve para validar despliegues.

4. Ambiente de Producción (Master)

- Propósito: es el entorno real usado por los usuarios finales.
- Pruebas: monitoreo, pruebas en caliente si es necesario.
- **Estabilidad**: crítica. Cualquier error aquí afecta a los usuarios.



Flujo de Merge Request en la imagen:

- 1. Un desarrollador crea una rama FEATURE (amarilla o azul).
- Se hace un Merge Request a DEVELOP (naranja).
 - Si pasa revisión y pruebas → se fusiona.
 - Si falla → se corrige y se vuelve a intentar.

- 3. Cuando DEVELOP está listo, se hace un **Merge Request a MASTER** (púrpura).
- 4. Cada MR pasa por revisión de código, validaciones automáticas y pruebas en los ambientes correspondientes.