

Resumen sesión 1

Aprendiz:

Andrés Felipe Morales Casanova

Instructor:

Jesús Ariel González Bonilla

Centro de la industria, la empresa
y los servicios

Neiva – Huila

2025

Resumen de la Clase - Actividad 1

Resumen general

En esta sesión se abordaron conceptos clave sobre gestión de código en entornos colaborativos, enfocándose en el uso de Merge Requests (MR) y el flujo de trabajo entre diferentes ambientes de desarrollo (dev, qa, staging, main, project).

Se revisó la estructura para documentar el trabajo realizado, los tipos de MR, así como consideraciones de roles y seguridad.

Se asignaron tareas individuales y grupales, incluyendo la elaboración de un README personal, la documentación del proceso de la sesión 1 y la preparación de material de socialización para el jueves 14.

Participantes y estado

- Keiner Andres Cano Narvaez — OK
- Juan Sebastian Gonzalez Horta — OK
- Robert Andres Rodriguez Velazco (Premio)
 - Preparar PPT del punto 4 para socializar y demostrar ejercicio práctico el jueves 14.
- Karol Viviana Pastrana Pastrana (Premio)
 - Preparar PPT del punto 4 para socializar y demostrar ejercicio práctico el jueves 14.
- Andres Felipe Morales Casanova — OK

Temas trabajados en clase

1. Forma de especificar lo que se realizó
 - Documentar cada paso y resultado obtenido.
2. Ambientes de trabajo

- dev → Desarrollo
- qa → Pruebas de calidad
- staging → Preproducción
- main → Producción
- project → Gestión general del proyecto

3. Merge Request (MR)

- Definición, propósito y flujo de aprobación.

4. Tipos de MR

- Feature, bugfix, hotfix, refactor, chore, spike.

5. Roles / Seguridad

- Gestión de permisos, revisiones y control de cambios.

Actividad 1

1. Readme personal

- Crear un repositorio con el mismo nombre que tu username.
- Elaborar un archivo .md con tu presentación y perfil personal.

2. Fork del repositorio de la ficha

- Realizar un fork del repositorio correspondiente a la ficha.

3. Documentación sesión 1 - Week 01

- Documentar en .md el proceso realizado en la sesión 1 (semana 01).

4. Concepto de MR y ambientes

- Graficar el concepto de Merge Request (MR) aplicado a los diferentes ambientes de trabajo.

5. Práctica de paso de MR entre ambientes

- Ejecutar y documentar el paso de un MR entre ambientes.

6. Evidencia de commits

- Mostrar evidencia de commits en diferentes momentos del proceso (importante).

Entregables especiales

- Robert y Karol → Presentar PPT del punto 4 el jueves 14, con ejemplo práctico y socialización en clase.