

# SRS FutBattle

## Tabla de contenido:

Introducción .....	3
Problema.....	3
Justificación .....	3
Objetivo General .....	4
Objetivo Especifico .....	4
Propósito.....	4
Alcance del sistema .....	4
Definiciones .....	4
• Multijugador: .....	4
• Baraja: .....	4
• Estadísticas.....	4
• Online: cone.....	4
Referencias .....	4
Descripción general del documento .....	5
Descripción General del Producto .....	5
Perspectiva del producto .....	5
Funciones del producto .....	5
Características del Usuario.....	5
Anfitrión: .....	5
Usuario (Jugador): .....	6
Restricciones Generales.....	6
Suposiciones y dependencias .....	6
Análisis Preliminar de los Requisitos del Usuario .....	6
Personal involucrado.....	6

## **Introducción**

Este documento describe la especificación de requisitos del software (SRS) para el desarrollo de FutBattle. Un juego diseñado y estructurado para máximo 7 jugadores cuyo objetivo será obtener la mayor cantidad de cartas, dejando a los demás jugadores sin ellas. El juego está orientado para el entretenimiento de los usuarios, Tiene un enfoque más profundo al tema futbolístico, con cartas y estadísticas de jugadores reales.

## **Problema**

Falta de juegos como temática de cartas de futbol en el cual se compite con varias estadísticas del jugador no solo una, además no son multijugador por lo cual no se puede competir con amigos, sino que solo con la máquina.

## **Justificación**

Según nuestro análisis sobre juegos de cartas son muy poco los juegos que ofrecen modos multijugador para competir con amigos en el cual su temática es de futbol y estadísticas de jugadores por eso hemos decidido desarrollar “FutBattle” que consiste en un juego multijugador donde se podrá competir contra amigos.

## Objetivo General

Desarrollar un software que no solo permitirá hacer que el cerebro ejercite nuestras habilidades cognitivas, sino que también sea un producto el cual facilite y mejore habilidades sociales siendo así un pasatiempo que sirva como puente de unión entre usuarios aficionados al futbol.

## Objetivo Especifico

- Funcionalidad online con restricción de jugadores mínimo 2 máximo 7 por partida.
- Conexión estable durante la partida.
- Personalización del perfil.
- Creación sala de juego

## Propósito

El propósito de este documento es sentar los requisitos técnicos describiendo con nitidez las características y funcionalidades del proyecto de software “FutBattle”. Este proyecto busca crear un ambiente tanto competitivo como agradable para los usuarios fanáticos del futbol.

## Alcance del sistema

El juego FutBattle será creado como un método de entretenimiento y su objetivo será pasar un rato divertido jugando y compartiendo con amigos, este juego está orientado al modo multijugador en el cual por ronda podrá haber dos jugadores como mínimo y siete como máximo.

## Definiciones

- **Multijugador:** el modo multijugador se refiere a la posibilidad de que varios jugadores participen simultáneamente en la misma partida, ya sea compitiendo entre sí o colaborando en equipos.
- **Baraja:** conjunto de cartas o naipes utilizados para juegos de azar o de mesa.
- **Estadísticas:** se refieren a datos numéricos que miden y cuantifican el rendimiento de los jugadores.
- **Online:** conexión a una red, especialmente internet, o a la disponibilidad a través de un sistema informático.

## Referencias

Referencia	Título	Descripción	Ruta
------------	--------	-------------	------

Ref.1	Sports Heads: Cards Squad Swap	Juego de cartas con jugadores ficticios, con un modo de juego: un jugador en contra de la máquina.	<a href="https://www.minijuegos.com/juego/sports-heads-cards-squad-swap">https://www.minijuegos.com/juego/sports-heads-cards-squad-swap</a>
-------	--------------------------------	--	---

## Descripción general del documento

En este documento se podrá encontrar toda la información técnica necesaria para entender los requisitos de este proyecto también podrá encontrar requerimientos, restricciones y mucho más.

## Descripción General del Producto

Este software es un pasatiempo con temática futbolística en el cual se podrá participar en modo multijugador, donde se participará con cartas de jugadores de futbol reales, cada jugador tendrá una máximo de 7 cartas con las cuales va a poder competir con los demás, el jugador que logre ganar le todas las cartas a los demás será el vencedor.

## Perspectiva del producto

Este juego va a ser que los amantes al futbol y al juego de cartas puedan tener sus dos preferencias en un solo juego, podrán jugar con amigos y mirar a sus jugadores preferidos con los cuales podrán competir según sus estadísticas esto hará que el juego tenga una buena acogida por parte de ellos.

## Funciones del producto

El juego funciona principalmente con un inicio de sesión, al loguear se entra al apartado principal donde el usuario crea o se une a una sala, elige cuantos jugadores entraran a la sala y cuantos turnos se jugarán, luego se dirige a un apartado donde esperara a que los demás jugadores ingresen a la sala por medio del código de la sala (6 dígitos) hasta completar el máximo de jugadores ya elegidos por el usuario que creo la sala. Se barajan las cartas y a cada jugador se le darán 8 cartas, las cuales con tan de 6 estadísticas que tiene cada jugador, luego de entregadas las cartas, al azar saldrá por cual estadística se competirá en ese turno, y cada jugador tendrá la posibilidad de elegir entre las cartas que tenga en el momento, se darán 15 segundos a cada jugador para seleccionar su carta, se muestran las cartas de todos los jugadores y el que tenga el mayor número, será el que se llevara las cartas de todo el turno, el primer perdedor será el que se quede sin cartas y así sucesivamente, ganara la última persona que tenga todas las cartas posibles. Al finalizar cada turno se mostrarán a todos los jugadores que están en la partida y hasta ese momento cuantos turnos ha ganado cada uno. Al finalizar todos los turnos, en la pantalla saldrá el podio de la partida y la respectiva tabla con todos los jugadores que estuvieron y cuantos turnos ganaron durante la partida.

## Características del Usuario

**Anfitrión:** Se encargará de la creación de la sala de juego en el cual los demás usuarios puedan unirse.

Usuario (Jugador): Participará en la partida de juego.

## **Restricciones Generales**

- Contar con un dispositivo en el cual se pueda hacer uso del software.
- Contar con una red estable de internet.
- Tienen 15 segundos para elegir la carta en el turno.
- Al jugador que se le acaben las cartas, es eliminado de la partida.

## **Suposiciones y dependencias**

- El usuario debe tener un navegador por el cual va a poder ingresar al juego.
- Se debe contar con buena conexión a internet para que así puedan cargar las bibliotecas o framework utilizados.

## **Análisis Preliminar de los Requisitos del Usuario**

- Como anfitrión, quiero crear una sala de juego.
- Como usuario (jugador), quiero participar en la partida creada por el anfitrión.
- Como usuario (jugador) deseo personalizar mi perfil.

## **Personal involucrado**

- Andrés Felipe Morales
- Carlos Javier Rodríguez
- Karol Viviana Pastrana