#### TAD - Pilha

Andressa Andrade, Guilherme Bernal, Renata Antunes e Rodrigo Fernandes

#### O que é um TAD? E uma Pilha?

- TAD

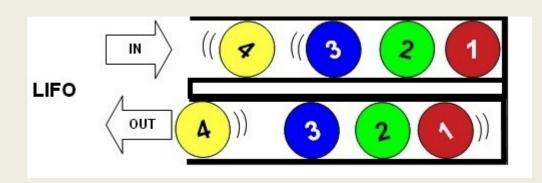


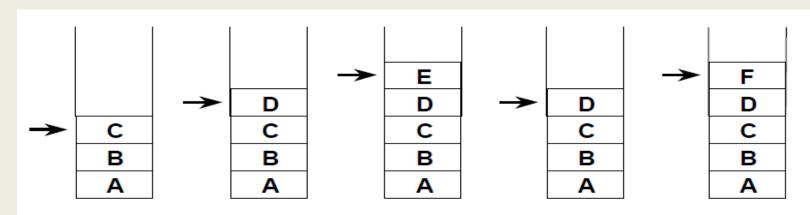
- Pilha



## Propriedades da pilha

- Estrutura simples
- Lifo





### Curiosidades sobre a pilha

- Ideal para estruturas aninhadas
- Recursividade
- Usadas para:
  - Mecanismos de desfazer/refazer dos editores de texto
  - Navegação entre páginas Web

## Alocação

- Estática

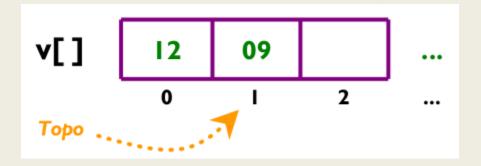
- Sequencial

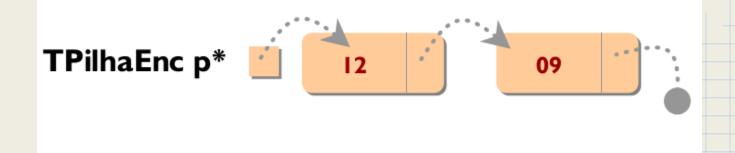
- Dinâmica

## Implementação da pilha

Vetores

Estruturas encadeadas





## Operações da Pilha

- stack alloc
- stack free
- stack push
- stack pop
- stack sort
- stack first
- stack top
- stack nth
- stack\_size

# Complexidade

Acesso ao Topo: Tempo constante – O(1)

- Inserir
- Remover
- Espaço
- Desvantagem

#### Stack.h

```
#pragma once
typedef struct stack tstack;
// create empty
// O(1)
stack* stack_alloc(void);
// free whole stack
// O(size)
void stack free(stack* st);
// add element, read top, remove top
// O(1)
void stack push(stack* st, void* el);
void* stack_top(stack* st);
```

```
void* stack_pop(stack* st);
//O(n \log n)
void stack sort(stack* st);
// read first element
// O(1)
void *stack_first(stack* st);
// get nth element
// O(n)
void* stack nth(stack* st, unsigned i);
// get size
// O(1)
unsigned stack size(stack* st);
```

### Stack\_alloc

entrada: nenhuma

processo: aloca a pilha e a coloca na condição

de vazia

saida: endereço da pilha

#### Stack\_free

entrada: endereço da pilha

processo: libera toda area alocada para a pilha

saida: nenhuma

## Stack\_push

entrada: endereço da pilha e o elemento

processo: insere elemento no topo da pilha e

atualiza pilha

saida: 1 se sucesso, 0 se fracasso

# Stack\_pop

entrada: endereço da pilha

processo: remove elemento do topo da pilha e atualiza pilha

saida: endereço do elemento no topo da pilha ou NULL se pilha é vazia

## Stack\_sort

entrada: endereço da pilha

processo: ordena a pilha

saida: pilha ordenada

# Stack\_top

entrada: endereço da pilha

processo: consulta o topo da pilha

saida: endereço do elemento no topo da pilha

ou NULL se pilha é vazia

## Stack\_first

entrada: endereço da pilha

processo: consulta a base da pilha

saida: endereço do elemento na base da pilha ou NULL se pilha é vazia

#### Stackelement\_nth

entrada:endereço da pilha, indice

processo: buscar um elemento especifico na pilha

saida: elemento desejado

#### Stack\_size

entrada: endereço da pilha

processo: verificar tamanho da pilha

saida: tamanho da pilha ou NULL se pilha está

vazia