

useState & useEffect

State et Cycle de vie





useState

A quoi sert le state React?



Pourquoi et comment useState

Jetons un oeil à la doc:

https://react.dev/learn/state-a-components-memory



Pourquoi et comment useState

- On utilise un state lorsqu'on souhaite que l'interface réagisse au changement d'une valeur
- → Pour cela on utilise le hook useState
 - On ne modifie jamais le state directement mais on le remplace par un nouveau



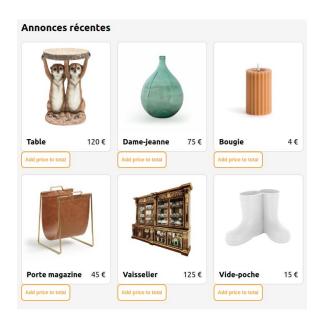
Un premier state dans notre projet

- Créeons un bouton sous chaque annonce permettant d'ajouter le prix de l'annonce à un compteur global
- → Le compteur global doit se mettre à jour au clic



Ajout du bouton

Dans le composant **RecentAds.tsx**, ajoute un bouton sous chaque composant et englobe **l'annonce** et le **bouton** dans une **div**





Création du state

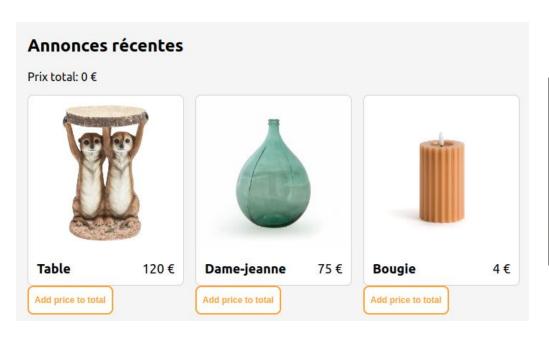
Initialise un nouveau state à 0

```
TS RecentAds.tsx U X
src > components > TS RecentAds.tsx > [∅] RecentAds
       import { useState } from "react";
       import AdCard, { AdCardProps } from "./AdCard";
  3
       const RecentAds = () => {
         const [total, setTotal] = useState(0);
```



Affichage du state

Affiche le state dans le composant :





Modification du state

Modifie le bouton pour qu'il ajoute le prix de l'annonce au total:

```
{ads.map((ad) => (
 <div key={ad.title}>
   <AdCard
     imgUrl={ad.imgUrl}
     link={ad.link}
     price={ad.price}
     title={ad.title}
   <button
     className="button"
     onClick={() => {
       setTotal(total + ad.price);
     Add price to total
   </button>
 </div>
```



A toi de jouer!

 Crée le state permettant d'avoir un compteur de prix mis à jour au clic



useEffect

Intégrer des effets de bord à notre application



Effet de bord?

En informatique, une fonction est dite à effet de bord (traduction mot à mot de l'anglais side effect) si elle modifie un état en dehors de son environnement local, c'est-à-dire "A une interaction observable avec le monde extérieur"



Fetching data with useEffect

https://react.dev/reference/react/useEffect#fetching-data-with-effects



Pourquoi a t'on besoin de useEffect?

Pour mettre à jour l'interface, on utilise **useState**. **useState** provoque un nouveau rendu et donc une nouvelle exécution des fonctions de notre composant.

Que se passerait t'il si on modifiait le state à l'exécution du composant sans passer par un **useEffect** ?



Pourquoi a t'on besoin de useEffect?





Vérifions

```
TS RecentAds.tsx U X
src > components > TS RecentAds.tsx > [\varphi] RecentAds > [\varphi] ads
       import { useState, useEffect } from "react";
       import AdCard, { AdCardProps } from "./AdCard";
       const RecentAds = () => {
         const [total, setTotal] = useState(0);
         const everyRender = () => {
           console.log("This will be executed after every render");
         everyRender();
         useEffect(() => {
           const firstRenderOnly = () => {
 12
             setTotal(1);
 13
             console.log(
                "This will be executed after the first render only. Even if I change the state"
           firstRenderOnly();
          }, []);
```



A retenir

- useEffect permet de synchroniser un composant react avec le monde extérieur
- → Le premier paramètre est la fonction à exécuter
- → Le second paramètre est un tableau de dépendances qui liste les valeurs à surveiller et qui déclencheront une nouvelle exécution de la fonction
- Pour aller plus loin:
 - https://2019.wattenberger.com/blog/react-hooks