



O Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias da Pró-reitoria de Ensino do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia Sul-rio-grandense certifica que **Andressa Rodrigues Costa**, nascido(a) em **27 de outubro de 1999**, **CPF 04652322054**, concluiu o curso **Introdução à Lógica de Programação**, com carga horária de **40 horas**.

Pelotas, 13 de abril de 2024.

Flávio Luís Barbosa Nunes
Reitor

Rodrigo Nascimento da Silva
Pró-Reitor de Ensino

Gisela Loureiro Duarte
Pró-Reitora de Extensão e Cultura

Jander Luis Fernandes Monks
Chefe do Departamento de Educação
a Distância e Novas Tecnologias





661a5de5-7c8c-4a20-89ae-83fc0a00c840

INFORMAÇÕES DO PARTICIPANTE

Nome: Andressa Rodrigues Costa **Documento:** 04652322054

Data de Nascimento: 27 de outubro de 1999

Curso: Introdução à Lógica de Programação

Data: 13 de abril de 2024

Projeto de curso online aberto e massivo - Introdução à Lógica de Programação, registrado no Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE, sob processo n.º 23163.003847.2020-31 e executado pelo Departamento de Educação a Distância e Novas Tecnologias - DETE.

O presente certificado pode ter a sua validade comprovada acessando o QR Code ao lado. A data de emissão pode ser anterior à data final do curso nos casos em que o participante alcançou os requisitos mínimos para aprovação antecipadamente.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Módulo 1

Lógica Computacional

- 1.1. Introdução à Lógica
- 1.2. Sequência lógica
- 1.3. Tipos de dados
- 1.4. Variáveis
- 1.5. Expressões

Módulo 2

Algoritmos

- 2.1. Conceitos Básicos sobre algoritmos
- 2.2. Formas de representação de algoritmos
- 2.3. Algoritmos sequenciais
- 2.4. Algoritmos com seleção
- 2.5. Algoritmos com repetição

Módulo 3

Estruturas de dados

- 3.1. Estruturas de dados Unidimensional
- 3.2. Estruturas de dados Multidimensional
- 3.3. Tipos de dados estruturados
- 3.4. Ponteiros
- 3.5. Procedimentos e Funções

Módulo 4

Boas práticas no desenvolvimento de software

- 4.1. Introdução à Engenharia de Software
- 4.2. Fases no processo de software
- 4.3. Modelos de processo de software
- 4.4. Teste de software