

# GUIA DE EJECUCIÓN DEL APLICATIVO

## Requerimientos Previos

### Backend

Requerimiento	Especificación
Java	JDK 23
IDE recomendado	IntelliJ IDEA, NetBeans

### Frontend

Requerimiento	Especificación
Flutter	JDK 3.24.4
Dart	JDK 2.37.3
IDE recomendado	Android Studio
Dispositivo/emulador	Pixel 4 (Android 12)

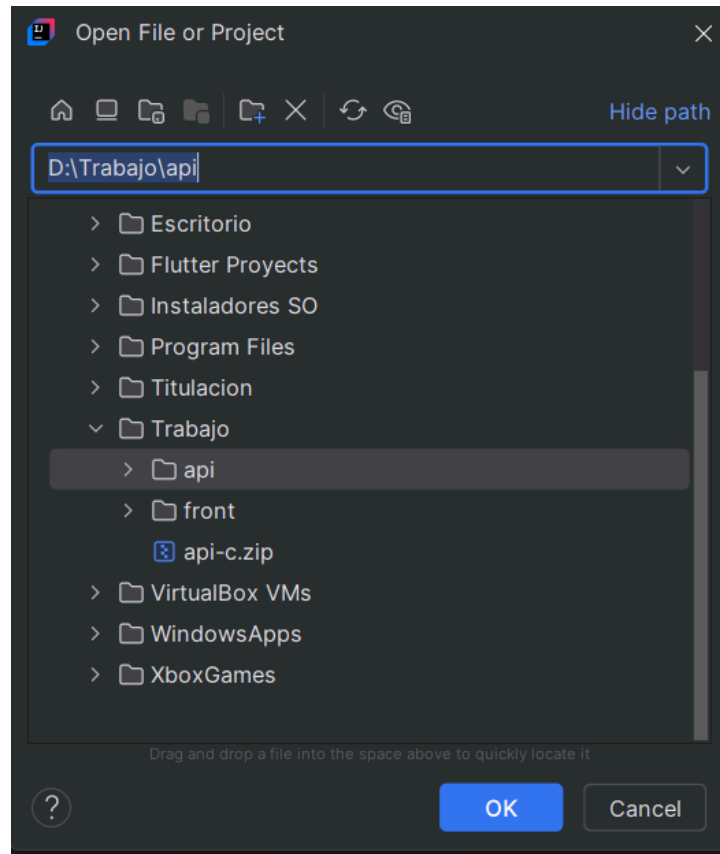
## Configuración del Proyecto

### Clonar el Repositorio

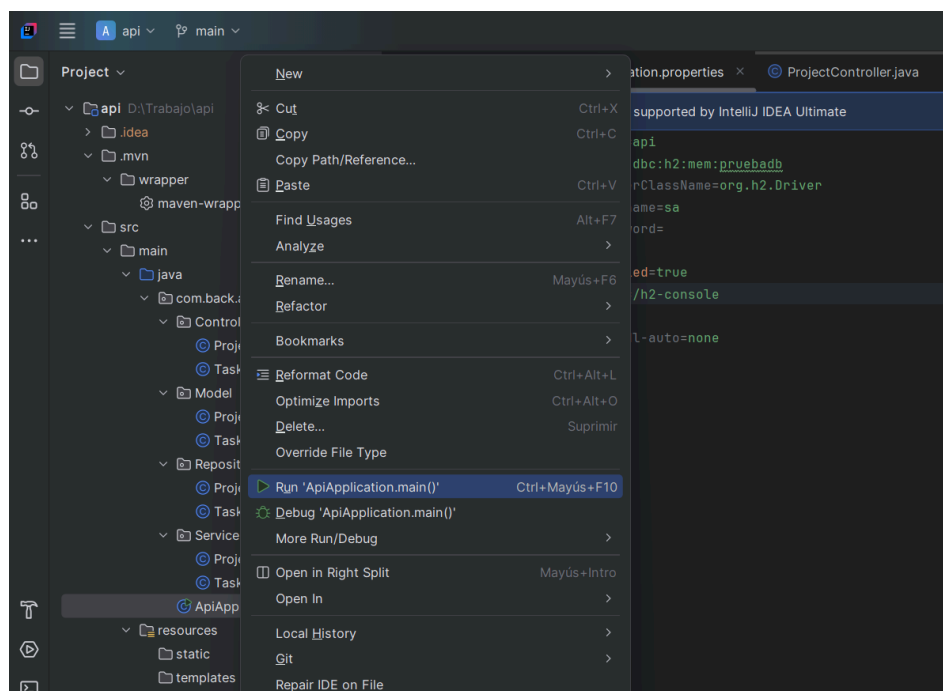
<https://github.com/Andresss111/gestor-de-proyectos-movil.git>

### Ejecución del back

1. Cargamos el proyecto en el IDE (ejemplo con IntelliJ IDEA), para eso vamos a la opción de **Open** y seleccionaremos el directorio llamado **api** y lo abriremos.

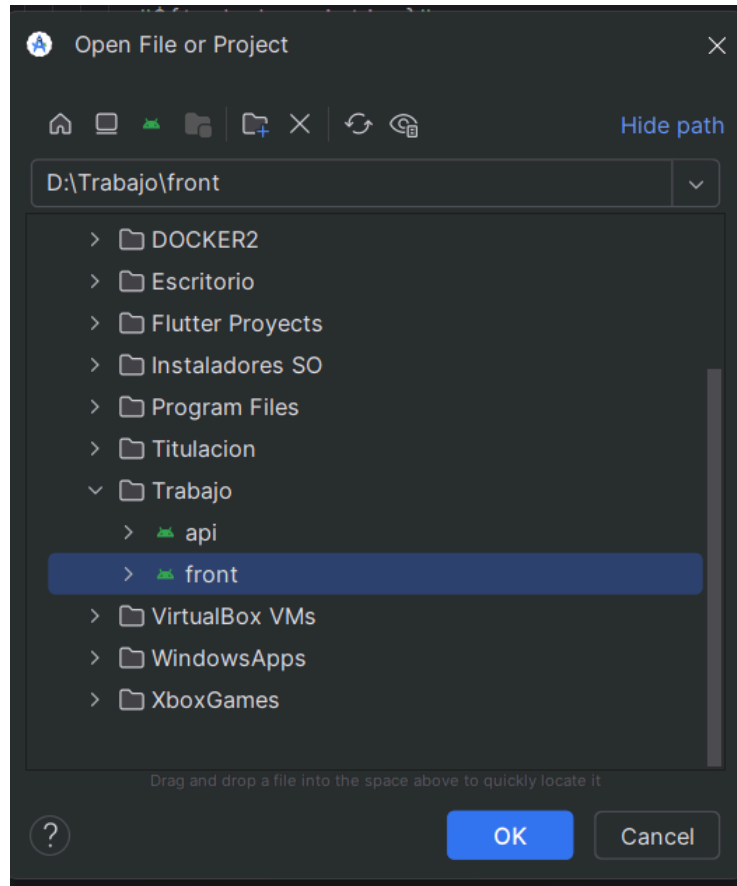


2. Abrimos el directorio `\src\main\java\com\back\api` donde encontraremos el archivo **ApiApplication**, damos click derecho y Run, de esta manera ejecutamos el proyecto.  
**\*El proyecto está destinado a correr en el puerto por defecto 8080, verificar que este puerto esté libre.**



## Ejecución del front

1. Cargamos el proyecto en el IDE (ejemplo con Android Studio), para eso vamos a la opción de **Open** y seleccionaremos el directorio llamado **front** y lo abriremos.

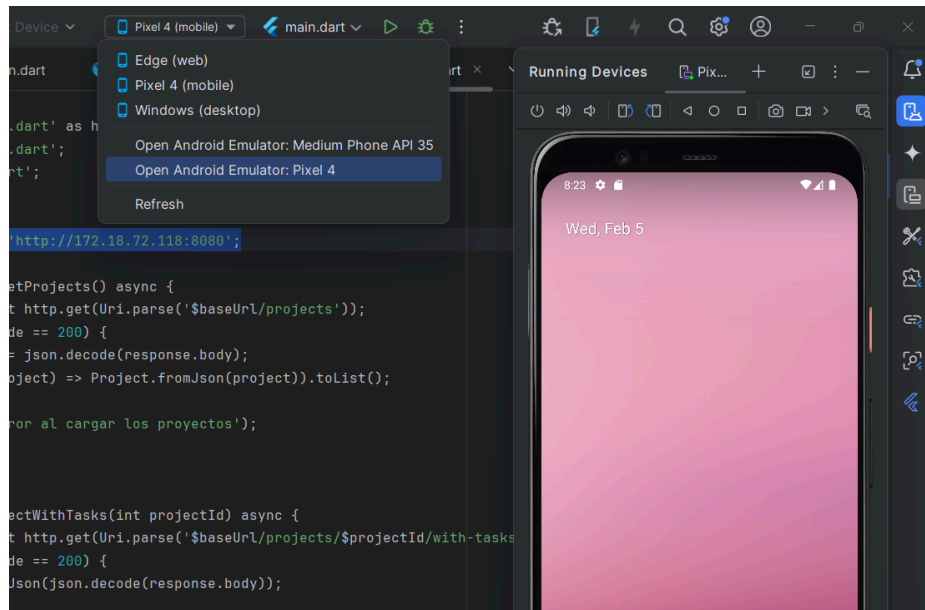


2. Abrimos el directorio \lib\services buscamos el archivo **api\_service.dart** y modificamos la línea 7:

```
final String baseUrl = 'http://172.18.72.118:8080';
```

Aquí colocamos la **ip local del equipo donde se ejecuta el api** (no colocar localhost si se usa emuladores), si el api se ejecuto en otro puerto que no sea el por defecto 8080, también modificarlo.

3. Seleccionamos el emulador Pixel 4 (Android 12) instalado como dispositivo en el IDE de Android Studio.



4. Damos clic en el botón de play para ejecutar el proyecto en el emulador, una vez hagamos eso se comenzará a instalar todo lo necesario en el emulador, debemos esperar hasta que se abra la aplicación en el emulador.

