#### Cuestionario

# Enuncie las 3 condiciones según CRAIK para que un agente sea basado en conocimiento.

#### **R**.-

- 1. Representar internamente el conocimiento adquirido
- 2. Esta representación deberá pasar por procesos para generar nuevo conocimiento
- 3. Este conocimiento se convertirá en experiencia

# Cuáles son las ciencias que sirvieron de fundamento para el nacimiento de la IA?

#### **R**.-

La filosofía, da las bases de como simular el razonamiento humano.

Matemáticas, lleva la lógica a términos demostrables, y es capaz de sacar conclusiones a eventos próximos como las probabilidades.

Neurociencia, se estudio el como se procesa la información en el cerebro

## ¿A que se refiere el problema de Entscheidungs?

R.- Que si existe un algoritmo capaz de determinar cualquier proposición lógica

## ¿Quién es considerado el primer programador del mundo?

R.- Ada Lovelace

#### ¿Qué es el Dualismo?

**R.-** Se llama dualismo a la doctrina que afirma la posible existencia de dos principios supremos, increados, co-eternos, independientes, irreductibles y antagónicos

# ¿Qué establece el principio de la inducción?

R.- Conjunto de premisas que apoyan a una conclusión

#### ¿Qué establecía la Etica Nicomaquea de Aristóteles?

R.- No reflexionamos sobre los fines, sino sobre los medios

#### ¿Cuándo se dice que un problema es intratable?

**R.-** Si el tiempo necesario para la resolución de casos particulares de un problema crece exponencialmente con el tamaño de dichos casos.

## ¿En qué se basa la teoría de las decisiones?

**R.-** En la capacidad de minimizar un acontecimiento desfavorable entre varios acontecimientos posibles

## ¿Quién fue Noam Chomsky, en que baso su teoría?

**R.-** Es un lingüista, filósofo, politólogo y activista estadounidense de origen judío. Es profesor emérito de lingüística en el Instituto Tecnológico de Massachusetts y una de las figuras más destacadas de la lingüística del siglo XX, gracias a sus trabajos en teoría lingüística y ciencia cognitiva.

Basada en modelos sintácticos que se remontaban al lingüista indio Panini, aproximadamente 350 a.C.

#### ¿Cuáles son las dimensiones en las cuales varían las definiciones de la IA?

**R.-** Varían en torno a dos dimensiones principales. Las que se refieren a procesos mentales y al razonamiento, y a los que aluden a la conducta.

¿Cuáles son las 4 categorías que nacen a partir de ellas, de un ejemplo de cada una. ?

**R**.-

¿Cuáles son los problemas y las técnicas de la IA?

R.-

¿Qué es conocimiento?

R.- Información adquirida a través de la experiencia o educación

# Enlista las diferencias entre el cerebro humano y el computador

La mente es capaz de producir ideas que rebasan los límites de lo imaginado.

Organizacion de informacion

El cerebro es capaz de almacenar gran cantidad de información

El cerebro interpreta y analiza en el entorno en el que se encuentra

### ¿A qué se refiere la prueba de Turing completa?

R.- Trata de reflejar la definición operacional y satisfactoria de inteligencia

Según Turing ¿cuales son las características capacidades debería presentar el computador para ser considerado inteligente?

**R.-** Representación del lenguaje natural, representación del conocimiento, razonamiento automático y aprendizaje automático

Enunciar 10 problemas que puedan ser resueltos por el hombre y no por el computador y viceversa.

# ¿Cómo esta relacionado el lenguaje con el pensamiento?

R.- Mediante la interacción social

¿Qué es el metaconocimiento?

R.- Hace referencia al conocimiento sobre algo en particular

¿Cuál es la suposición subyacente acerca de la Inteligencia?

#### ¿Cuándo se dice que un sistema es racional?

R.- Cuando actúa utilizando algo que conoce

¿Qué sostiene la corriente conductista?

Que el aprendizaje deriva del cambio de conducta