Documentacion_Actividad2

Descripción General

En esta actividad, hemos creado una página HTML que contiene una lista de categorías de videojuegos y varios botones. Cada botón ejecuta una función JavaScript que manipula los elementos de la lista, permitiendo agregar, insertar, reemplazar, borrar, clonar la lista completa y crear sublistas dentro de la categoría "Sandbox".

Funcionalidad de Cada Botón

- 1. Añadir nuevo elemento: Agrega un nuevo elemento al final de la lista.
- 2. Insertar nuevo elemento: Inserta un nuevo elemento al inicio de la lista.
- 3. Reemplazar elemento: Cambia el contenido del segundo elemento de la lista.
- 4. Borrar elemento: Elimina el último elemento de la lista.
- 5. Clonar la lista completa: Duplica la lista completa y la añade al final del documento.
- 6. Crear sublista dentro de Sandbox con funciones DOM: Crea una sublista dentro de "Sandbox" usando funciones DOM.
- 7. Crear sublista dentro de Sandbox con innerHTML: Crea una sublista dentro de "Sandbox" usando innerHTML.

Descripción de Cada Función

1. anadirElemento()

- Función: Crea un nuevo elemento <11> con el texto "Nuevo juego" y lo añade al final de la lista 11staVideojuegos.
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Añadir nuevo elemento".

2. insertarElemento()

- Función: Inserta un nuevo elemento <11> con el texto "Juego insertado" al inicio de la lista 11stavideojuegos.
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Insertar nuevo elemento".

3. reemplazarElemento()

- Función: Cambia el texto del segundo elemento de la lista listavideojuegos (si existe) a "Juego reemplazado".
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Reemplazar elemento".

4. borrarElemento()

- Función: Elimina el último elemento de la lista listavideojuegos (si existe).
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Borrar elemento".

5. clonarLista()

- Función: Crea una copia exacta de la lista listavideojuegos incluyendo todos sus elementos, y la añade al final del documento.
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Clonar la lista completa".

6. crearSublistaConDOM()

- Función: Crea una sublista dentro del primer elemento de la lista ("Sandbox") usando funciones del DOM, añadiendo un elemento (1) con el texto "Estilo Libre".
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Crear sublista dentro de Sandbox con funciones DOM".
- Nota: Verifica que no exista ya una sublista para evitar duplicados.

7. crearSublistaConInnerHTML()

- Función: Crea una sublista dentro del primer elemento de la lista ("Sandbox") usando innerHTML, añadiendo un elemento <i>con el texto "Estilo Libre".
- Uso: Se ejecuta al hacer clic en el botón "Crear sublista dentro de Sandbox con innerHTML".
- Nota: Verifica que no exista ya una sublista para evitar duplicados.

Código

HTML: index2.html

```
html
Copiar código
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>Ejercicio 2 - Lista de Videojuegos</title>
 <script src="script2.js" defer></script>
</head>
<body>
 <h1>VIDE0JUEG0S</h1>
  <!-- Lista de categorías de videojuegos -->
  ul id="listaVideojuegos">
   <li>Sandbox</li>
   Deportes
   RPG
  </111>
  <!-- Botones para manipular la lista -->
  <button onclick="anadirElemento()">Añadir nuevo elemento</button>
  <button onclick="insertarElemento()">Insertar nuevo elemento</button>
  <button onclick="reemplazarElemento()">Reemplazar elemento</button>
  <button onclick="borrarElemento()">Borrar elemento</button>
  <button onclick="clonarLista()">Clonar la lista completa</button>
  <button onclick="crearSublistaConDOM()">Crear sublista dentro de Sandbox con funciones DOM</button>
 <button onclick="crearSublistaConInnerHTML()">Crear sublista dentro de Sandbox con innerHTML</butto</pre>
</body>
</html>
```

JavaScript: script2.js

```
iavascript
Copiar código
// Función para añadir un nuevo elemento al final de la lista
function anadirElemento() {
   const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
    const nuevoElemento = document.createElement("li");
   nuevoElemento.textContent = "Nuevo juego";
   lista.appendChild(nuevoElemento);
}
// Función para insertar un nuevo elemento al inicio de la lista
function insertarElemento() {
   const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
   const nuevoElemento = document.createElement("li");
   nuevoElemento.textContent = "Juego insertado";
   lista.insertBefore(nuevoElemento, lista.firstElementChild);
}
// Función para reemplazar el segundo elemento de la lista
function reemplazarElemento() {
   const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
   const elementos = lista.getElementsByTagName("li");
   if (elementos.length > 1) {
     elementos[1].textContent = "Juego reemplazado";
}
// Función para borrar el último elemento de la lista
function borrarElemento() {
```

Documentacion_Actividad2 2

```
const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
   if (lista.lastElementChild) {
     lista.removeChild(lista.lastElementChild);
}
// Función para clonar la lista completa
function clonarLista() {
   const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
   const clon = lista.cloneNode(true);
   document.body.appendChild(clon);
// Función para crear una sublista dentro de "Sandbox" usando el DOM
function crearSublistaConDOM() {
   const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
   const primerElemento = lista.firstElementChild;
   // Verificamos si ya existe una sublista para evitar duplicados
   if (!primerElemento.querySelector("ul")) {
     const sublista = document.createElement("ul");
     const subElemento = document.createElement("li");
      subElemento.textContent = "Estilo Libre";
     sublista.appendChild(subElemento);
     primerElemento.appendChild(sublista);
// Función para crear una sublista dentro de "Sandbox" usando innerHTML
function crearSublistaConInnerHTML() {
   const lista = document.getElementById("listaVideojuegos");
   const primerElemento = lista.firstElementChild;
   // Verificamos si ya existe una sublista para evitar duplicados
   if (!primerElemento.querySelector("ul")) {
     primerElemento.innerHTML +=
        Estilo Libre
```

Documentacion_Actividad2 3