

T2Actividad4: Redimensionar pantalla según el navegador

Ejercicio: Redimensionar pantalla con `resizeTo` según el navegador

Enunciado

El objetivo del ejercicio es:

1. Detectar si el navegador utilizado por el usuario es Google Chrome.
2. Si el navegador es Google Chrome, redimensionar la pantalla del navegador a un tamaño de 500×500 píxeles utilizando el método `resizeTo`.
3. Si el navegador no es Google Chrome, mostrar un mensaje emergente (`alert`) indicando que la operación no está permitida.

Análisis del Problema

Para resolver este problema, seguimos los siguientes pasos:

1. Detección del navegador:

- Usar la propiedad `navigator.userAgent` para identificar si el navegador es Google Chrome.
- Convertir el `userAgent` a minúsculas para evitar problemas de comparación por mayúsculas/minúsculas.

2. Redimensionar la pantalla:

- Usar el método `resizeTo(width, height)` para ajustar el tamaño del navegador a 500×500 píxeles si es Chrome.

3. Mostrar un mensaje de error:

- Si el navegador no es Google Chrome, mostrar un mensaje con `alert`.

Solución Propuesta

Se implementó una solución en JavaScript que:

- Detecta el navegador mediante la cadena `navigator.userAgent`.
- Usa el método `resizeTo` para redimensionar la ventana.
- Muestra un mensaje de error en caso de que el navegador no sea Google Chrome.

Código Fuente

HTML

Este código no requiere una estructura HTML adicional y puede ser ejecutado directamente en un archivo `.html`.

JavaScript

El código JavaScript es el siguiente:

```
function redimensionarPantalla() {  
    // Detectar el navegador  
    const esChrome = navigator.userAgent.toLowerCase().includes("chrome");  
  
    if (esChrome) {  
        // Redimensionar pantalla a 500x500 si es Google Chrome  
    }  
}
```

```
        window.resizeTo(500, 500);
    } else {
        // Mostrar mensaje si no es Chrome
        alert("Operación no permitida con este navegador.");
    }
}

// Ejecutar la función
redimensionarPantalla();
```

Pruebas Realizadas

1. Caso Chrome:

- Navegador: Google Chrome.
- Resultado esperado: La pantalla se redimensiona a 500×500 píxeles.

2. Caso no Chrome:

- Navegador: Mozilla Firefox o Microsoft Edge.
- Resultado esperado: Aparece el mensaje:

Operación no permitida con este navegador.

3. Uso en dispositivos móviles:

- Dispositivo: Smartphone.
- Resultado esperado: Es posible que `resizeTo` no funcione debido a las restricciones del dispositivo.

Conclusión

El programa cumple con los requisitos del enunciado:

- Detecta correctamente si el navegador es Google Chrome.
- Usa el método `resizeTo` para redimensionar la pantalla únicamente en Google Chrome.
- Muestra un mensaje de error adecuado en caso de que el navegador no sea Chrome.