

Práctica 1

El objetivo de esta practica es crear una pagina web para elegir que destino de viaje de fin de curso votan unos alumnos. Deberá seguir los siguientes pasos:

- Crear una base de datos en js con los siguientes datos: (Nombre destino, descripción, foto y precio). Rellenar la base de datos con al menos 5 destinos.
- La página web se divide en dos partes. La parte de arriba debe mostrar la información de los destinos y la de abajo un formulario para votar destino.
- En la parte de arriba se debe mostrar:
 - El título de la web “Votación para el viaje de fin de curso”.
 - Debajo el nombre de un destino, la foto, la descripción y el precio. Estos datos los recibe de la base de datos
 - Deberá haber dos botones de anterior y siguiente para cambiar de destino. Estos botones deben deshabilitarse si no hay anterior o no hay siguiente.
- En el formulario debe añadirse:
 - Áreas de texto para el nombre, otra para el primer apellido, otra para el segundo, para el DNI y el teléfono(En el área de texto del teléfono solo pueden haber números).
 - También debe haber tres selectores. Estos selectores indicarán el orden de preferencia del destino. Por lo que en el segundo y el tercero no pueden aparecer los destinos seleccionados en los otros selectores y se deshabilitaran si en los anteriores no se ha elegido destino.
 - Por último añadir un botón de enviar, que compruebe que todas las casillas se han rellenado y envíe una alerta de si faltan datos o se ha enviado con éxito. También otro botón que borre todos los datos introducidos.
- Cada componente deberá realizarse en archivos componentes, dejando App.js solo para el componente principal.
- Modifica con css siempre que puedas. No es necesario hacer grandes códigos de css, pero si lo suficiente para que no se vea predeterminado.
- Sube solo el código de tu proyecto que hayas modificado y capturas de la página funcionando.

La calificación se hará de la siguiente manera:

1. Deberás ejecutar tu código en clase y que todo este funcionando correctamente. Si el programa no funciona implica un 0.
2. El profesor te hará una pregunta sobre tu código (Por ejemplo, ¿qué está haciendo esta linea de código? ¿Qué hace esta parte de tu código?). No saber responder implica un 0 en la calificación.
3. La nota se calculará en base al código realizado y las respuestas dadas.