



GENERALITAT  
VALENCIANA  
Conselleria d'Educació,  
Cultura i Esport

TOTS  
A UNA  
veu



Unió Europea  
Fons Social Europeu  
L'FSE inverteix en el teu futur



Avda. Arcadi Garcia, 1  
12.600 La Vall d'Uixó  
Tel. 964 738955  
Mail: 12005751@gva.es  
Web: iesbenigaslo.es

## 1ª AVALUACIÓ

**ASSIGNATURA:** DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE

**DATA:** 03/11/2023

**FORMATO DE ENTREGA:** Es deu entregar en format electrònic en fitxer comprimit, amb el nom de l' alumne, segons l' exemple (adjuntant-lo a la tasca d'entrega associada a aquest examen):

Apellido1\_Nombre\_Examen1-1.zip

### ACTIVITATS:

1. **(1 punt)** Reescriu el següent codi de manera que sigui més òptim i més llegible per qualsevol programador:

```
let a = +prompt('a?', '');

if (a == 0) {
    alert( 0 );
}

if (a == 1) {
    alert( 1 );
}

if (a == 2 || a == 3) {
    alert( '2,3' );
}
```

2. **(3 punt)** Introduir per entrada un número de l'1 al 10 (qualsevol valor fora d'aquest rang s'ha de mostrar un missatge de tipus "alert" indicant que és un error).

A més, s'ha de generar un número aleatòriament per comparar amb l' entrada de manera (per generar un número aleatori podem utilitzar “*Math.floor(Math.random()...)*”) de que:

- a. si el número introduït és igual al generat que surti un missatge felicitant-nos.
  - b. sinó és així ens ha d'avisar que hem fallat.
3. **(3 punt)** Introdueix per entrada un hora del dia (dins de les 24h), amb format HH:MM i es te que retornar un missatge que indique:
- a. Si l'hora introduïda esta fora del rang, mes de 24h o més de 59min, o te que indicar que la informació introduïda es incorrecta.
  - b. Si l'hora introduïda esta entre les 0:00 i les 5:59 es de "Madrugada".
  - c. Si l'hora introduïda esta entre les 6:00 i les 11:59 es de "Matí".
  - d. Si l'hora introduïda esta entre les 12:00 i les 18:59 es de "Vesprada".
  - e. Si l'hora introduïda esta entre les 19:00 i les 23:59 es de "Nit".
4. **(3 punt)** En aquesta activitat, gestionarem el procés d'accés d'un alumne a les seues dades del centre educatiu, en diferents passos, com es mostra a continuació:
- a. Inicialment es deu mostrar per pantalla un missatge de "benvinguda" amb el nom del alumne (el alumne pot elegir la manera que considera mes apropiada per mostrar-lo).
  - b. Posteriorment, tenim que gestionar les següents propietats per al alumne: nom, cognoms, edat, cicle formatiu. Per això, passats 5 segons (des de que es mostra el missatge de benvinguda) es te que mostrar diferents missatges, primer indicant que continuem en línia i, a continuació, mostrar les propietats del alumne indicades per missatge. Per a mostrar les propietats del alumne es podrà resoldre aplicant una de les maneres mostrades a continuació:
    - i. Inserta les propietats per entrada per a un únic alumne, per mostrar-se posteriorment
    - ii. Inserta les propietats per codi en javascript

***Nota: Es valorarà amb la màxima nota si es decideix gestionar la opció i, mentres que es valorarà però en menor medida si s'opte per la opció ii.***
  - c. Finalment, passats uns 10 segons, des de que es mostren les propietats del alumne per pantalla, es te que mostrar un missatge indicant que ha finalitzat la sessió actual (com els altres punts el alumne pot decidir la manera de mostrar-lo).

*Nota: Quan sigue possible es deuen utilitzar les funcionalitats de javascript vistes en classe (funcions, promeses, bucles o sentencies condicionals, objectes, etc...). Tots els exercicis indicats en el examen deuen complir la condició anterior.*