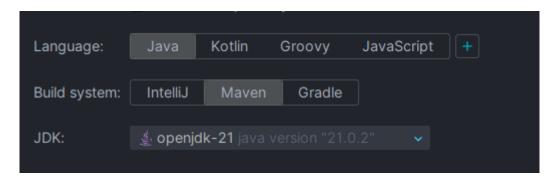
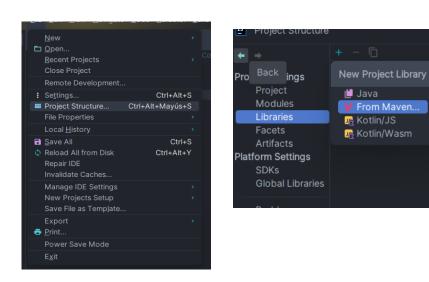
Pruebas unitarias con ¡Unit y Maven

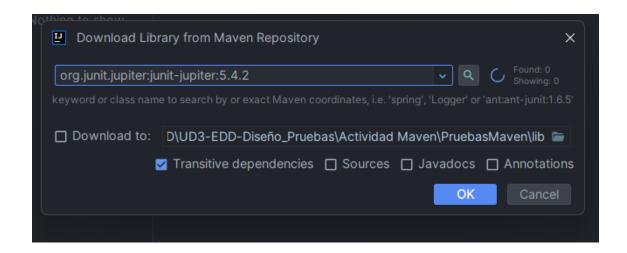
1. Creamos un proyecto con IntelliJ y usamos Maven como herramienta de construcción de Software.



2. Accedemos a la opciones del proyecto para añadir las librerías necesarias.

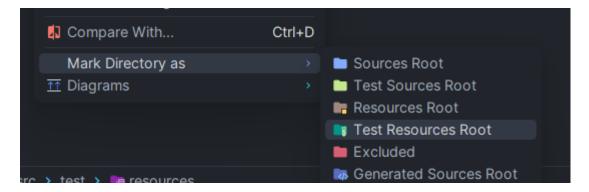


3. Instalación de la librería necesaria en este caso "org.junit.jupiter:junit-jupiter:542".

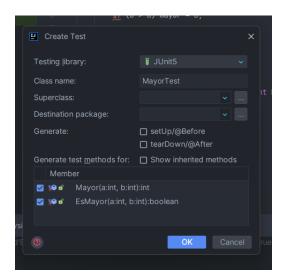


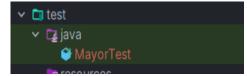
4. Creamos el directorio necesario para almacenar los test que vamos a crear (resources) y lo marcamos como Test Resources Root.





5. Después de crear la clase en el directorio *src* creamos los test de esta clase sobre los métodos seleccionados. Esto nos creara una clase (*nombreclasseTest*) en el directorio de tests.





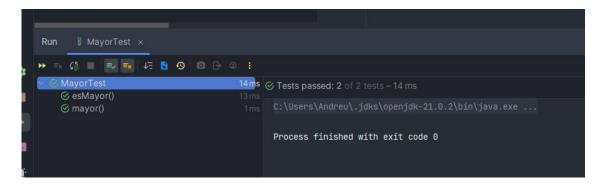
6. Creamos los métodos del test los lanzamos y vemos los resultados en la consola.

```
import org.junit.jupiter.api.lest;
import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;

Run Test Ctrl+Mayús+F10

@Test
    void mayor() {
        int mayorUltimo = Mayor.Mayor( a: 3, b: 4);
        assertEquals ( expected: 4, mayorUltimo);
        int mayorPrimero = Mayor.Mayor ( a: 4, b: 3);
        assertEquals( expected: 4, mayorPrimero);
        int mayorNegativos = Mayor.Mayor( a: -3, b: -4);
        assertEquals( expected: -3, mayorNegativos);
}

@Test
    void esMayor() {
        assertTrue(Mayor.EsMayor( a: 4, b: 3));
        assertTrue(Mayor.EsMayor( a: 4, b: 3));
        assertFalse(Mayor.EsMayor( a: 4, b: 4));
        assertFalse(Mayor.EsMayor( a: 4, b: 4));
        assertFalse(Mayor.EsMayor( a: 4, b: 4));
        assertFalse(Mayor.EsMayor( a: -4, b: -3));
```



7. Ahora modificáremos los métodos para ver como el test sale erróneo.

```
public static int Mayor(int a, int b) {
   int mayor = a;

if (b \( \daggerapsise a \)) mayor = b;

return mayor;
}
```