

# Exercicis JavaScript

## Exercici 1: Entrada de Dades

Escriu un programa en JavaScript que demani a l'usuari que introdueixi el seu nom i després mostri un missatge de benvinguda amb el nom introduït.

## Exercici 2: Suma de dos nombres

Escriu un programa en JavaScript que demani a l'usuari que introdueixi dos nombres i després mostri la suma dels dos nombres introduïts.

## Exercici 3: Conversió de Temperatura

Escriu un programa en JavaScript que demani a l'usuari que introdueixi una temperatura en graus Celsius i després mostri la temperatura convertida a graus Fahrenheit utilitzant la fórmula:  $Fahrenheit = (Celsius \times 9/5) + 32$ .

## Exercici 4: Comprovació d'Edat

Escriu un programa en JavaScript que demani a l'usuari que introdueixi la seva edat i després mostri un missatge indicant si l'usuari és major d'edat o no.

## Exercici 5: Operacions Matemàtiques

Escriu un programa en JavaScript que demani a l'usuari que introdueixi dos nombres i després mostri el resultat de diverses operacions matemàtiques, com la suma, la resta, la multiplicació i la divisió, utilitzant aquests dos nombres.

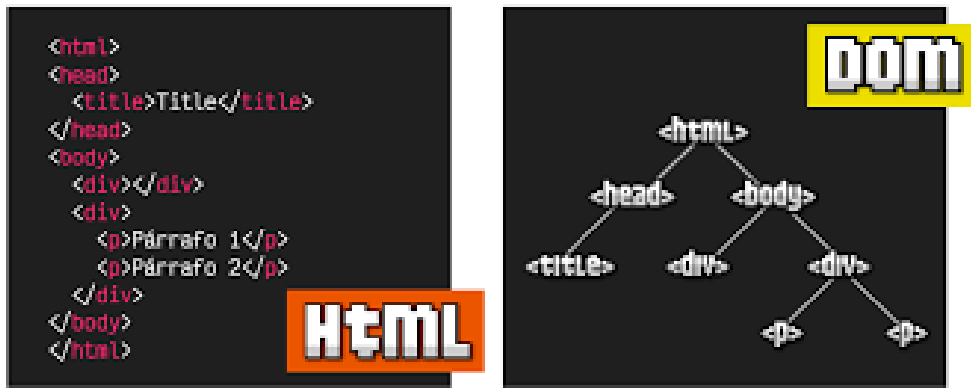
## Exercici 6: Comprovació de Contrasenya

Escriu un programa en JavaScript que demani a l'usuari que introdueixi una contrasenya i després comprovi si la contrasenya té almenys 8 caràcters i conté almenys una lletra majúscula, una lletra minúscula i un nombre. Si la contrasenya compleix aquests requisits, mostra un missatge de confirmació, sinó mostra un missatge d'error.

## Exercici 7: Calculadora.

Crea una calculadora operativa amb este disseny:





- **document.getElementById('elementId')**: Aquesta funció del DOM permet seleccionar un element HTML amb un identificador únic (id). Retorna una referència a l'element seleccionat.
- **innerText**: Propietat del DOM, permet llegir o establir el text contingut dins d'un element HTML
- **innerHTML**: És una propietat del DOM en JavaScript que permet accedir al contingut HTML d'un element i modificar-lo. Amb aquesta propietat, es pot llegir el contingut HTML d'un element o establir un nou contingut HTML per a l'element seleccionat.
- **let nom = document.getElementById("nom").value;**: Esta línea de codi recupera el valor d'entrada (input) d'un element HTML amb l'identificador "nom". El valor recuperat es guarda en la variable nom.
- **document.getElementById('elementId').innerText**: Ens permet llegir o establir el text contingut dins d'un element HTML seleccionat.
- **document.getElementById('elementId').onclick**: assigna un event handler (manejador d'esdeveniments) a un element HTML seleccionat. En aquest cas, s'utilitza per capturar l'esdeveniment de clic del botó.
- **parseFloat(string)**: Esta funció de JavaScript converteix una cadena en un nombre de punt flotant (float).
- **switch (expression) { case x: ... }**: Esta instrucció de JavaScript permet realitzar una selecció múltiple basada en el valor d'una expressió. Cada case representa un valor possible de l'expressió, i les instruccions dins del case s'executen quan la expressió coincideix amb el valor del case.