

RESUM FITXER DE TEXT

ESCRITURA FITXERS DE TEXT	LECTURA FITXERS DE TEXT
<p>Utilitzem dos classes:</p> <p>FileWriter i PrintWriter.</p> <p>La classe FileWriter permet tindre accés al fitxer en mode escriptura.</p> <p>Per crear objectes amb FileWriter podem utilitzar els constructors:</p> <p style="text-align: center;">FileWriter(String ruta) FileWriter(File objeteFile);</p> <p>El fitxer es crea i si ja existeix el seu contingut es perd.</p> <p>Si el que necessitem és obrir un fitxer de text existent sense perdre el seu contingut i afegir més contingut a continuació utilitzarem els constructors:</p> <p>FileWriter(String path, boolean append) FileWriter(File objetoFile, boolean append)</p> <p>Si el paràmetre append és true significa que les dades es van a afegir als existents. Si és false les dades existents es perden.</p> <p>La classe FileWriter proporciona el mètode write() per escriure cadenes de caràcters encara que el normal és utilitzar aquesta classe juntament amb la classe PrintWriter per facilitar l'escriptura.</p> <p>La classe PrintWriter permet escriure caràcters en el fitxer de la mateixa manera que a la pantalla.</p>	<p>Utilitzem dos classes:</p> <p>FileReader i BufferedReader.</p> <p>La classe FileReader permet tenir accés a el fitxer en mode lectura.</p> <p>Per crear objectes FileReader podem utilitzar els constructors:</p> <p style="text-align: center;">FileReader (String ruta) FileReader (File objeteFile);</p> <p>Tots dos llancen una excepció FileNotFoundException si el fitxer no existeix.</p> <p>La classe FileReader proporciona el mètode read() per llegir caràcters de el fitxer encara que el normal és fer la lectura mitjançant la classe BufferedReader.</p> <p>Per llegir utilitzant la classe BufferedReader s'ha de crear un objecte BufferedReader a partir d'un objecte FileReader:</p> <p>Exemple:</p> <p>FileReader fr = new FileReader("dades.txt"); BufferedReader entrada = new BufferedReader (fr);</p> <p>Una volta creat l'objecte BufferedReader podem utilitzar:</p> <ul style="list-style-type: none"> - readLine() per llegir línies de text de el fitxer (String). Retorna null quan no hi ha més línies per llegir. - read () per llegir caràcter a caràcter. Retoma un enter que representa el codi Unicode del caràcter llegit. Retoma -1 si no hi ha més caràcters. <p>Tots dos mètodes llancen una excepció IOException si ocorre un error de lectura.</p> <p>El fitxer s'ha de tancar quan ja no es faci servir, mitjançant el mètode close().</p> <p>Aquest mètode llança una excepció IOException.</p>

Exemple d'Escriptura en Fitxers de Text

```
package EntradaEixida;

import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Scanner;

public class EscripturaFitxer {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner teclat = new Scanner(System.in);
        PrintWriter fitxerEixida = null;

        try {
            fitxerEixida = new PrintWriter("dades.txt"); // Creem el fitxer
            String cadena;
            System.out.println("Introdueix text. Par acabar escriu FI ( i polzem Enter : )");
            cadena = teclat.nextLine(); //Introduim una cadena de text
            while (!cadena.equalsIgnoreCase("FI")) {
                fitxerEixida.println(cadena); // Tscrivim la cadena de text al fitxer
                cadena = teclat.nextLine(); // Introduim un altra cadena de text
            }
            fitxerEixida.flush(); // Escriu en el fitxer les dades que hi ha al buffer d'eixida
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } finally {
            fitxerEixida.close(); // Tanca la connexió amb el fitxer
        }
    }
}
```

Exemple de Lectura en Fitxers de Text

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileReader;
import java.io.IOException;

public class LecturaFitxer {

    public static void main(String[] args) {

        FileReader fitxerEntrada = null;

        try {
            fitxerEntrada = new FileReader("datos.txt");
            BufferedReader entrada = new BufferedReader(fitxerEntrada);
            String cadena = entrada.readLine(); //se lee la primera línea del fichero
            while (cadena != null) { //mientras no se llegue al final del fichero
                System.out.println(cadena); //se muestra por pantalla
                cadena = entrada.readLine(); //se lee la siguiente línea del fichero
            }
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } catch (IOException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } finally {
            try {
                if (fitxerEntrada != null) {
                    fitxerEntrada.close();
                }
            } catch (IOException e) {
                System.out.println(e.getMessage());
            }
        }
    }
}
```