

FIGURES

Hi ha 4 tipus de figures.

- **Quadrat**: Els quatre costats són iguals.
- **Rectangle**: Té ample i alt.
- **Triangle**: Té ample i alt.
- **Cercle**: Té ràdio.

→ Implementa una interfície anomenada **IFigura2D** que declare els mètodes:

- double **perimetre()**: Per tornar el perímetre de la figura
- double **area()**: Per tornar l'àrea de la figura
- void **escalar(double escala)**: Per escalar la figura (augmentar o disminuir-ne la mida).
Només cal multiplicar els atributs de la figura per l'escala (>0).
- void **imprimir()**: Per mostrar la informació de la figura (atributs, perímetre i àrea) en una sola línia.

→ Crea les 4 classes de figures de manera que implementen la interfície **IFigura2D**. Defineix els mètodes.

→ Crea una classe **ProgramaFigures** amb un **main** on realitzar les proves següents:

1. Crea un ArrayList de figures.
2. Afegeix figures de diversos tipus.
3. Mostra la informació de totes les figures.
4. Escala totes les figures amb escala = 2.
5. Mostra de nou la informació de totes les figures.
6. Escala totes les figures amb escala = 0.1.
7. Mostra novament la informació de totes les figures.