

## 2.- donat el següent fragment de còdi:

```
public class PropagaExcepcion {  
    private static void método3() {  
        try {  
            System.out.println("3.1");  
            //instrucciones que provoca que se lance la excepción  
            System.out.println("3.2");  
        }  
        finally {  
            System.out.println("3.3");  
        }  
    } // Método 3  
    private static void método2() {  
        try{  
            System.out.println("2.1");  
            método3();  
            System.out.println("2.2");  
        }  
        catch (ArithmeticException e) {  
            //ArithmeticException - ArrayIndexOutOfBoundsException  
            System.out.println("2.3");  
        }  
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {  
            System.out.println("2.4");  
        }  
        finally {  
            System.out.println("2.5");  
        }  
    } //Método 2  
    public static void método1() {  
        try {  
            System.out.println("1.1");  
            método2();  
            System.out.println("1.2");  
        }  
        catch (Exception e) {  
            System.out.println("1.3");  
        }  
        finally {  
            System.out.println("1.4");  
        }  
    } // Método 1  
    public static void main(String[] args) {  
        PropagaExcepcion.método1();  
    }  
} // Clase PropagaExcepcion
```

**a) Escriu l'eixida de pantalla tal i com esta escrit:**

**b) crea una `ArithmeticException` a la zona indicada i indica que mostra per pantalla.**