

Consideracions a les excepcions (I).

Programa que llig de teclat quatre números enters i controla que s'introdueixquen els quatre correctament.

Codi de partida (sense blocs try-catch)

```
public class Exemple1 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int x = 0, y = 0, z = 0, k = 0;
        boolean repetir;
        do {
            repetir = false;
            System.out.print("Introdueix el primer número enter: ");
            x = sc.nextInt();

            System.out.print("Introdueix el segon número enter: ");
            y = sc.nextInt();

            System.out.print("Introdueix el tercer número enter: ");
            z = sc.nextInt();

            System.out.print("Introdueix el quart número enter: ");
            k = sc.nextInt();

            sc.nextLine();
            repetir = true;
        } while (repetir);

        System.out.println("int introduït -> " + x);
        System.out.println("int introduït -> " + y);
        System.out.println("int introduït -> " + z);
        System.out.println("int introduït -> " + k);
    }
}
```