Implementati o aplicatie în limbajul C ce rezolvă probleme de gestionare a facturilor emise la nivelul unei firme.

 Scrieţi secvenţa de cod sursă pentru crearea unei structuri de tip *Tabelă de Dispersie* ce conţine date aferente unor facturi. Cheia de căutare un câmp al structurii *Factura*, iar mecanismul de tratare a coliziunilor este *Chaining*. Inserarea unei facturi se implementează într-o funcţie care se apelează în secvenţa de creare a structurii *Tabelă de Dispersie*.

Structura *Factura* se va defini astfel încât să conţină minim 5 câmpuri, din care minim două sunt declarate ca pointeri.

Tabela de dispersie va conţine datele a cel puţin 10 facturi care se preiau ca input dintr-un fişier text. (2p)

- 2. Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru ştergerea tuturor facturilor care îndeplinesc un anumit criteriu din tabela de dispersie. Criteriul este un câmp din *Factura* şi nu poate fi cheia de căutare. **(2p)**
- 3. Scrieţi şi apelaţi funcţia pentru determinarea punctelor de coliziune din tabelă. Un punct de coliziune se identifică prin perechea *(index vector, nr facturi)* şi sunt luate în considerare listele cu minim 2 facturi. **(3p)**
- 4. Scrieți și apelați funcția pentru copierea într-un vector a tuturor facturilor care îndeplinesc un criteriu specificat din *Factura*. Criteriul este diferit față de cel utilizat la punctul 2). **(2p)**
- 5. Scrieţi secvenţa de cod care dezalocă structurile *Tabelă de Dispersie*, *Listă Dublă*, *Vector* şi alte structuri suport create la punctele anterioare. (1p)

## **MENTIUNI:**

- Proiectele cu erori de compilare nu vor fi evaluate.
- Implementările plagiate vor fi evaluate cu 0 puncte, indiferent de sursă.
- Toate cerintele trebuie apelate si demonstrate in functia main() pentru a fi evaluate.