

Atividade - POO com Dart

Implemente um sistema que simule a gestão de uma escola, contendo alunos, professores, turmas, disciplinas e boletins.

Possíveis classes, atributos e métodos:

1. Classe abstrata Pessoa

- Atributos: `nome`, `idade`
- Método abstrato: `apresentar()`

2. Classe Aluno (herda Pessoa)

- Atributo: `matricula`
- Método: sobrescreva `apresentar()`

3. Classe Professor (herda Pessoa)

- Atributo: `especialidade`
- Método: sobrescreva `apresentar()`

4. Classe Disciplina

- Atributos: `nome`, `cargaHoraria`

5. Classe Turma

- Atributos: `nome`, `professor`, lista de `alunos`, lista de `disciplinas`
- Métodos: `adicionarAluno()`, `adicionarDisciplina()`, `listarAlunos()`, `listarDisciplinas()`

6. Classe Escola

- Atributos: `nome`, lista de `turmas`, lista de `professores`, lista de `alunos`
- Métodos: `adicionarTurma()`, `adicionarProfessor()`, `adicionarAluno()`, `listarTurmas()`, `listarProfessores()`

7. Classe Boletim

- Atributos: `aluno`, `disciplina`, lista de `notas` (privada)
- Métodos: `adicionarNota()`, `calcularMedia()`, `exibirBoletim()`