**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА**

**«**The Rise of Empire**»**

Котов Иван Андреевич

Ртищев Андрей Владимирович

---------------------------------------

Ученики группы 7

---------------------------------------

Руководитель: Покровский Виктор Андреевич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Название проекта

The Rise of Empire – игра про выстраивание своей цивилизации и выживание на открытой карте с целью победы над общим врагом

# Идея проекта

Идея проекта заключается в создании компьютерной игры, суть которой заключается в том, чтобы помочь цивилизации выжить на открытой карте, построить своё государство и в конце концов, развившись до достаточного уровня, сразится с общим врагом – некоторым мистическим зловещим существом. Игра будет реализована в стиле средневековья.

# Описание работы проекта

В нашей игре будет реализован открытый мир. Игрок будет управлять одним из персонажей цивилизации. Его задача, как руководителя – помогать членам цивилизации выжить и развиться. Для этого нужно будет выполнять различные задачи, по типу добычи пищи, лекарств, постройки жилья, защиты от врагов и т.п. В конечном итоге игроку необходимо будет сразится с главным врагом.

# Актуальность

Подобные игры очень актуальны в наше время, и могут понравится людям практически любого возраста. Такие игры набирают популярность, так как у них нет строгого пути прохождения, игроки могут самовыражаться, искать все новые пути прохождения, строить различные цивилизации и развивать их на свое усмотрение, что делает каждую попытку уникальной. Наша игра будет способствовать развитию креативности, критического мышления, умения распоряжаться временем и ресурсами и многое другое.