

NOM ET PRENOM : ANDREW KISWAGA JOHN  
FILIERE: IDAI

```
# include <iostream>
# include <vector>
using namespace std;

class Stack{

    private:
    vector<int>v;
    int dimension;

    public:
    // On initialise la dimension de la pile et les valeurs dans ce constructeur

    Stack ( int dim = 20, vector <int>& valeur): dimension(dim), v(valeur)
    {
        if (dimension > 20){

            throw "valeur insuffisant";

        }
    }

    // On va declarer l'operateur <<

    Stack operator << (int n){
        if(dimension <= 20){
            v=n;
        }
    }

    // On va declarer l'operateur >>
    Stack operator >> (int n){
        if (dimension > 0){
            v=n;
        }
        return v;
    }

    // On va declarer l'operateur ++
    Stack operator ++ (int n){
        if (dimension <= 20){
            n++;
        }
        return n;
    }

    // On va declarer l'operateur --
    Stack operator -- (int n){
```

```

        if (dimension > 0){
            --n;
        }
        return n;
    }
    //On va les appliquer dans main
    int main(){

        Stack p;
        int n1=3, n2=4;
        try{
            p>>n1>> n2;
            p<<n1;
        }

        catch
        {
            cout << "nombre soit vide soit pleine" << endl;
        }
        cout << p << endl;

        return 0;
    }

```