

Курс:
«Разработка веб-приложений
с использованием технологий ASP.NET и AJAX»

Тема: Введение в архитектуру Модель – Вид – Контроллер

В серии домашних заданий по ASP.NET MVC необходимо разработать сайт – каталог квест-комнат. За основу можно взять сайт: <https://mastermindroomescape.com>.

В данном домашнем задании нужно разработать модель для описания квест-комнаты.

О квест-комнате нужно хранить следующую информацию:

- название;
- описание;
- время прохождения;
- минимальное и максимальное количество игроков;
- минимальный возраст игроков;
- адрес;
- номера телефонов;
- e-mail;
- компания;
- рейтинг;
- уровень страха (по пятибалльной шкале);
- уровень сложности (по пятибалльной шкале);
- логотип;
- галерея изображений.

В будущих заданиях мы создадим базу данных для хранения информации, а пока можно создать класс имитированного хранилища, в котором определить коллекцию квест-комнат, и добавить туда информацию об одной из них.

Создать контроллер и метод действия, а также представление для отображения информации о квест-комнате. Установить стандартный маршрут на этот контроллер и метод действия.



The screenshot shows the website for Mastermind Escape Rooms. The header includes a logo and navigation links: Home, Rooms, Book Now, FAQs & Parking, Groups, Gift Cards, and Contact us. The main banner features the title "DAVINCI'S WORKSHOP: ST. CHARLES" over a background image of a stone wall. Below the banner, there are three columns of information:

- GALLERY:** Two small images showing a drawing of a Vitruvian Man and a drawing of a flying machine.
- OVERVIEW:**

Competing rooms available! See below for details

Leonardo Da Vinci was truly a man of many talents. Far ahead of his time, Da Vinci pondered geometry, animal science, and mathematics to a level that perplexes us even today. However, Mastermind created a room that centers around his most infamous work of art: The Mona Lisa.

While away working on his latest invention, Da Vinci received word via carrier pigeon that thieves were en route to ransack his home. Upon hearing this shocking news, Da Vinci pleaded for somebody...anybody...to save his greatest masterpiece, the Mona Lisa. Your team will be tasked with getting into his workshop, locating the Mona Lisa, and escaping the room before the thieves arrive. There is no telling what the thieves will do with you should you still be in the workshop when they arrive so you better hurry!
- DIFFICULTY:** Medium (indicated by a lightbulb icon)
- DURATION:** 60 mins (indicated by a clock icon)
- GROUP SIZE:** 2-8 participants (indicated by a group of people icon)
- ESCAPE RATE:** 36% (indicated by an upward arrow icon)