КАЛУЖСКИЙ ФИЛИАЛ ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Э. БАУМАНА



(национальный исследовательский университет)»

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Программное обеспечение ЭВМ, информационные технологии»

Высокоуровневое программирование

Лекция №14. «Итерируемый объект, итератор и генератор»

Содержание

В этом разделе рассматриваются:

- итерируемые объекты (iterable)
- итераторы (iterator)
- генераторные выражения (generator expression)

- Итерация это общий термин, который описывает процедуру взятия элементов чего-то по очереди.
- В более общем смысле, это последовательность инструкций, которая повторяется определенное количество раз или до выполнения указанного условия.

• Итерируемый объект (iterable) - это объект, который способен возвращать элементы по одному. Кроме того, это объект, из которого можно получить итератор.

- Примеры итерируемых объектов:
 - все последовательности: список, строка, кортеж
 - словари
 - файлы

• В Python за получение итератора отвечает функция **iter()**:

```
1 lst = [1, 2, 3]
2 print(iter(lst))
3 tpl = (4, 5, 6)
4 print(iter(tpl))
```

```
<list_iterator object at 0x05511688>
<tuple_iterator object at 0x05511688>
```

- Функция iter() отработает на любом объекте, у которого есть метод __iter__ или метод _ getitem .
- Метод __iter__ возвращает итератор. Если этого метода нет, функция iter() проверяет, нет ли метода __getitem__ метода, который позволяет получать элементы по индексу.
- Если метод **__getitem**__ есть, возвращается итератор, который проходится по элементам, используя индекс (начиная с 0).

• На практике использование метода

___getitem___ означает, что все
последовательности элементов - это
итерируемые объекты. Например, список,
кортеж, строка. Хотя у этих типов данных есть и
метод iter .

```
1 print(lst.__iter__())
2 print(lst.__getitem__(0))
```

terator object at 0x05511688>

Итератор

- Итератор (iterator) это объект, который возвращает свои элементы по одному за раз.
- С точки зрения Python это любой объект, у которого есть метод ___next___. Этот метод возвращает следующий элемент, если он есть, или возвращает исключение StopIteration, когда элементы закончились.
- Кроме того, итератор запоминает, на каком объекте он остановился в последнюю итерацию.

Итератор

• B Python у каждого итератора присутствует метод <u>iter</u> - то есть, любой итератор является итерируемым объектом. Этот метод просто возвращает сам итератор.

• Пример создания итератора из списка:

```
1  numbers = [1, 2, 3]
2  i = iter(numbers)
3  print(next(i), end=' ')
4  print(next(i), end=' ')
5  print(next(i), end=' ')
6  print(next(i), end=' ')
```

1 2 3

Итератор

- Для того, чтобы итератор снова начал возвращать элементы, его надо заново создать.
- Аналогичные действия выполняются, когда цикл **for** проходится по списку:

```
1 for item in numbers:
2  print(item, end=' ')
1 2 3
```

• Когда мы перебираем элементы списка, к списку сначала применяется функция iter(), чтобы создать итератор, а затем вызывается его метод __next__ до тех пор, пока не возникнет исключение StopIteration.

Файл как итератор

• Один из самых распространенных примеров итератора - файл.

```
jupyter some text.txt 6 минут назад
```

```
Containers are data structures
holding elements, and that
support membership tests.
They are data structures
that live in memory, and
typically hold all their
values in memory, too.
```

Файл как итератор

• Если открыть файл обычной функцией **open**, мы получим объект, который представляет файл:

```
1 f = open('some text.txt')
```

• Этот объект является итератором, что можно проверить, вызвав метод __next__:

```
1 next(f)
'Containers are data structures \n'
1 f.__next__()
'holding elements, and that \n'
```

Файл как итератор

• Аналогичным образом можно перебирать строки в цикле **for**:

```
for line in f:
print(line.rstrip())
```

support membership tests. They are data structures that live in memory, and typically hold all their values in memory, too.

• При работе с файлами, использование файла как итератора не просто позволяет перебирать файл построчно - в каждую итерацию загружена только одна строка. Это очень важно при работе с большими файлами на тысячи и сотни тысяч строк

- Генераторы это специальный класс функций, который позволяет легко создавать свои итераторы. В отличие от обычных функций, генератор не просто возвращает значение и завершает работу, а возвращает итератор, который отдает элементы по одному.
- Обычная функция завершает работу, если:
 - встретилось выражение **return**;
 - закончился код функции (это срабатывает как выражение return None);
 - возникло исключение.

- После выполнения функции управление возвращается, и программа выполняется дальше. Все аргументы, которые передавались в функцию, локальные переменные, все это теряется. Остается только результат, который вернула функция.
- Функция может возвращать список элементов, несколько объектов или возвращать разные результаты в зависимости от аргументов, но она всегда возвращает какой-то один результат.

- Генератор же генерирует значения. При этом значения возвращаются по запросу, и после возврата одного значения выполнение функции-генератора приостанавливается до запроса следующего значения. Между запросами генератор сохраняет свое состояние.
- Python позволяет создавать генераторы двумя способами:
 - генераторное выражение;
 - функция-генератор.

Генераторное выражение • Генераторное выражение использует такой же синтаксис, как list comprehensions, но возвращает итератор, а не список.

• Генераторное выражение выглядит точно так же, как list comprehensions, но используются круглые скобки:

Обратите внимание, что это не tuple comprehensions, a генераторное выражение.

```
genexpr = (x**2 for x in range(10,10000))
    genexpr
<generator object <genexpr> at 0x00630BF8>
    next(genexpr)
100
    next(genexpr)
121
```

List comprehensions (генераторы списков)

```
1 | numbers = ['n: {} '.format(num) for num in range(10,16)]
 2 numbers
['n: 10 ', 'n: 11 ', 'n: 12 ', 'n: 13 ', 'n: 14 ', 'n: 15 ']
   items = ['10', '20', 'a', '30', 'b', '40']
 2 only_digits = [int(item) for item in items if item.isdigit()]
 3 only digits
[10, 20, 30, 40]
        [expression for item1 in iterable1 if condition1
                   for item2 in iterable2 if condition2
```

for itemN in iterableN if conditionN]

Dict comprehensions (генераторы словарей)

```
1 d = {num: num**2 for num in range(1,11)}
 2 print(d)
{1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81, 10: 100}
 1 d = {
     'Moscow': 'Russian Federation',
     'London': 'England',
    'Madrid': 'Spain',
       'Paris': 'France'
 6
 8 d_upper = {str.upper(key): str.upper(value) for key, value in d.items()}
 9 print(d_upper)
{'MOSCOW': 'RUSSIAN FEDERATION', 'LONDON': 'ENGLAND', 'MADRID': 'SPAIN', 'PARIS': 'FRANCE'}
```

Set comprehensions (генераторы множеств)

```
numbers = [10, '30', 30, 10, '56']
unique_numbers = {int(num) for num in numbers}
print(unique_numbers)
```

```
{56, 10, 30}
```

- Генераторы это специальный класс функций, который позволяет легко создавать свои итераторы. В отличии от обычных функций, генератор не просто возвращает значение и завершает работу, а возвращает итератор, который отдает элементы по одному.
- Более корректное определение: функция-генератор это функция, в которой присутствует ключевое слово yield. При вызове, эта функция возвращает объект генератор. Так как и сама функция и объект, который она возвращает, называется генератор, возникает путанница, о чем идет речь.

- С точки зрения синтаксиса, генератор выглядит как обычная функция. Но, вместо **return**, используется оператор **yield**.
- Каждый раз, когда внутри функции встречается **yield**, генератор приостанавливается и возвращает значение. При следующем запросе, генератор начинает работать с того же места, где он завершил работу в прошлый раз.
- Так как **yield** не завершает работу генератора, он может использоваться несколько раз.

• Если вызвать генератор и присвоить результат в переменную, его код еще не будет выполняться:

```
def generate_nums(number):
    print('Start of generation')
    yield number
    print('Next number')
    yield number+1
    print('The end')

result = generate_nums(100)
    result
```

<generator object generate_nums at 0x0625C3E0>

- Функция-генератор
 Теперь в переменной result находится итератор.
- Pas result это итератор, можно вызвать функцию next, чтобы получить значение:

```
next(result)
Start of generation
100
    next(result)
Next number
101
    next(result)
The end
StopIteration
```

• Раз функция-генератор возвращает итератор, его можно использовать в цикле:

```
for num in generate_nums(100):
    print('Number:', num)
```

Start of generation

Number: 100

Next number

Number: 101

The end

Обычная функция и аналогичный генератор

• С помощью генераторов зачастую можно написать ту же функцию с меньшим количеством промежуточных переменных.

```
def work_with_items(items):
    result = []
    for item in items:
        result.append('n: {}'.format(item))
    return result

for i in work_with_items(range(10)):
    print(i, end = '; ')
```

```
n: 0; n: 1; n: 2; n: 3; n: 4; n: 5; n: 6; n: 7; n: 8; n: 9;
```

Обычная функция и аналогичный генератор

• Можно заменить таким генератором:

```
def yield_items(items):
    for item in items:
        yield 'n: {}'.format(item)

for i in yield_items(range(10)):
    print(i, end = '; ')
```

```
n: 0; n: 1; n: 2; n: 3; n: 4; n: 5; n: 6; n: 7; n: 8; n: 9;
```

```
def fibonacci():
    prev, cur = 0, 1
    while True:
        yield prev
        prev, cur = cur, prev + cur

fib = fibonacci()
    print(next(fib))
    print(next(fib))
```

```
1 for num fib in enumerate(fiberacci()):
```

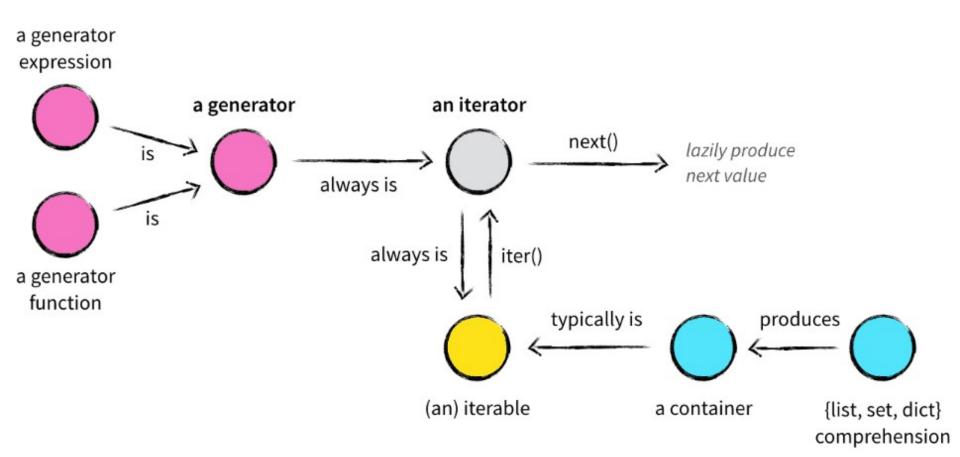
```
for num, fib in enumerate(fibonacci()):
    print('{0}: {1}'.format(num, fib), end='; ')
    if num > 9:
        break
```

```
0: 0; 1: 1; 2: 1; 3: 2; 4: 3; 5: 5; 6: 8; 7: 13; 8: 21; 9: 34; 10: 55;
```

- В результате вызова функции или вычисления выражения, получаем объект-генератор типа **types.GeneratorType**.
- В объекте-генераторе определены методы ____next___ и ___iter__, то есть реализован протокол итератора, с этой точки зрения, в Python любой генератор является итератором.
- Концептуально, итератор это механизм поэлементного обхода данных, а генератор позволяет отложено создавать результат при итерации. Генератор может создавать результат на основе какого то алгоритма или брать элементы из источника данных (коллекция, файлы, сетевое подключения и пр) и изменять их.
- Ярким пример являются функции range и enumerate:

- range генерирует ограниченную арифметическую прогрессию целых чисел, не используя никакой источник данных.
- **enumerate** генерирует двухэлементные кортежи с индексом и одним элементом из итерируемого объекта.
- Любая функция в Python, в теле которой встречается ключевое слово **yield**, называется генераторной функцией при вызове она возвращает объект-генератор.
- Объект-генератор реализует интерфейс итератора, соответственно с этим объектом можно работать, как с любым другим итерируемым объектом.

Резюме



Задачи для самостоятельного решения

- Даны п предложений. Определите, сколько из них содержат хотя бы одну цифру.
- Дана строка s и символ k. Реализуйте функцию, рисующую рамку из символа k вокруг данной строки, например: ************

Текст в рамке

- Для введенного предложения выведите статистику символ=количество. Регистр букв не учитывается.
- Дата характеризуется тремя натуральными числами: день, месяц и год. Учитывая, что год может быть високосным, реализуйте две функции, которые определяют вчерашнюю и завтрашнюю дату.

Задачи для самостоятельного решения

- Напишите функцию, которая принимает неограниченное количество числовых аргументов и возвращает кортеж из двух списков:
 - отрицательных значений (отсортирован по убыванию);
 - неотрицательных значений (отсортирован по возрастанию).
- Составьте две функции для возведения числа в степень: один из вариантов реализуйте в рекурсивном стиле.
- Дано натуральное число. Напишите рекурсивные функции для определения:
 - суммы цифр числа;
 - количества цифр в числе.