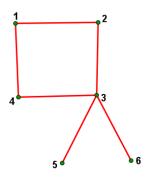
### ЛЕКЦИЯ 11. ОБХОДЫ ГРАФА

### МАШИННОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ГРАФОВ



### **МАТРИЦА СМЕЖНОСТИ**

Строки и столбцы – вершины (р х р).

Для неориентированного графа – симметричная, для ориентированного – нет.

Если есть петли – на диагонали 1. Для мультиграфа числа могут быть >1.

# матрица инцидентности (инциденций)

Строки соответствуют вершинам, столбцы – рёбрам (р х q).

Если вершина и ребро инцидентны, то 1, иначе -0.

Для обычного неориентированного графа в каждом столбце ровно две 1. Если граф ориентирован, то ставится -1 и 1. Если есть петли, то будет одна 1. Если мультиграф, то могут быть числа >1.

#### СПИСКИ СМЕЖНОСТИ

Массив списков.

Длина массива = число вершин.

і-й элемент – список вершин, смежных с вершиной і.

#### ГЕНЕРАТОРЫ СПИСКОВ СМЕЖНОСТИ

Процедура генерирует список смежности «на лету».

Пример: играв «пятнашки».

## ОБХОД В ГЛУБИНУ (DFS - DEPTH-FIRST SEARCH)

ОБХОД:  $1 \downarrow 2 \downarrow 3 \downarrow 4$  ,  $\uparrow 3$  ,  $\downarrow 5$  ,  $\uparrow 3$  ,  $\downarrow 6$  ,  $\uparrow 3 \uparrow 2 \uparrow 1$ 

А - матрица смежности

n – число вершин

# В начале все вершины не помечены

Mark = [False]\*n

# Рекурсивная процедура обхода в глубину

### ПРИМЕНЕНИЯ ОБХОДА В ГЛУБИНУ

- 1. Связность и компоненты связности
- 2. Путь (не кратчайший!)
- 3. Поиск мостов и точек сочленения

### ОБХОД В ШИРИНУ (BFS - BREADTH-FIRST SEARCH)

```
ОБХОД: 1, 1-й ярус:2,4, 2-й ярус: 3, 3-й ярус:5,6
А - матрица смежности
n - число вершин
# В начале все вершины не помечены
Mark = [False]*n
# Инициализация очереди
Q = [source-1]
Mark[source-1] = True
head = 0
# Обход в ширину
while head<len(Q):
    u = Q[head]
    print(u+1, end = " ")
    for v in range(n):
        if A[u][v]==1 and not Mark[v]:
            Mark[v] = True
            Q.append(v)
    head += 1
print()
```

# ПРИМЕНЕНИЯ ОБХОДА В ШИРИНУ

- 1. Связность и компоненты связности
- 2. Расстояния
- Ярусы
   Путь (кратчайший)

# СЛОЖНОСТЬ ОБХОДОВ В ГЛУБИНУ И ШИРИНУ

При правильной реализации сложность = O(p+q)