# Лабораторная работа № 2 часть 1

Рекурсия

# **ЗАДАНИЕ**

В лабораторной работе необходимо реализовать рекурсивное решение задачи (см. таблицу ниже) и исследовать его вычислительную сложность. Задание выбирается в соответствии с вариантом, полученным от преподавателя.

Вариант	Задача
1	«Трон Ертле»
	Черепаха Ертле, король пруда. Недовольный камнем, который служит его троном, он приказывает другим черепахам встать под ним друг на друга, чтобы он мог видеть дальше и расширять свое королевство. Каждая из 5607 черепах, призванных Ертлом, обладает своей силой и весом. (Вес черепахи измеряется в граммах. Сила, которая также измеряется в граммах, - это максимальный вес, который способна выдержать черепаха (включая свой собственный). Таким образом, черепаха, весящая 300 грамм и имеющая силу 1000 грамм, может держать 700 грамм на спине.) Ваша задача состоит в том, чтобы составить из них стопку максимальной высоты. Число черепах не превышает 5607.
2	«Чаппи»
	В исследовательской лаборатории разработали новую модель робота. Главной особенностью данной модели является то, что он работает по заранее заданной программе, в которой могут присутствовать команды: сделать шаг на <b>Юг</b> , на <b>Север</b> , на <b>Восток</b> или на <b>Запад</b> . Робот Чаппи исполняет программу строго последовательно и, дойдя до конца программы, останавливается.
	Специалисты лаборатории заинтересовались вопросом, сколько существует различных программ, состоящих из $N$ инструкций, таких, что робот, выйдя из начала координат, придет в точку с координатами $(X, Y)$ . Оси координат располагаются параллельно сторонам света, и единица измерения, соответствует одному шагу робота.
	Требуется написать программу, которая дает ответ на этот вопрос.
	Ограничения: $ X $ , $ Y  \le 16$
3	Наибольшая возрастающей подпоследовательность.
	Программа получает на вход пять целых чисел: длину последовательности $n$ ( $1 \le n \le 10^5$ ), начальный элемент последовательности $a_1$ , параметры $k$ , $b$ , $m$ для вычисления последующих членов последовательности ( $1 \le m \le 10^4$ , $0 \le k < m$ , $0 \le b < m$ , $0 \le a_1 < m$ ). Числовая последовательность задана рекуррентной формулой: $a_{i+1} = (k \ a_i + b) \ \text{mod} \ m$ . Найдите длину её наибольшей возрастающей подпоследовательности. Например, если $n = 5$ , $a_1 = 41$ , $k = 2$ , $b = 1$ , $m = 100$ , то длина наибольшей возрастающей подпоследовательности данной последовательности равна $3$ .
4	К-ичные числа
	Требуется вычислить количество $N$ -значных чисел в системе счисления с основанием $K$ , таких что их запись не содержит двух подряд идущих нулей.

Вариант	Задача
5	Наибольшая подпоследовательность
	У вас есть последовательность целых чисел, из которой вы должны создать самую длинную подпоследовательность, удовлетворяющую следующему условию: ее можно «разрезать» на две части, которые имеют ровно один общий элемент (последний элемент первой части является первым элементом второй части), причем первая часть строго возрастает, а вторая часть строго убывает. Например, последовательность {1, 4, 6, 5, 2, 1} может быть «разрезана» на {1, 4, 6} и {6, 5, 2, 1}. Две части разделяет 6, и первая последовательность сортируется в порядке возрастания, а вторая последовательность сортируется в порядке убывания. Вам дана последовательность чисел. Необходимо найти минимальное количество элементов, которое следует удалить из данной последовательности, чтобы оставшаяся подпоследовательность удовлетворяла описанному выше условию. Например, если задана числовая последовательность {1, 4, 6, 5, 2, 1}, последовательность уже удовлетворяет условию, поэтому ответ - 0. Для последовательности {1, 2, 1, 2, 3, 2, 1, 2, 1} самая длинная подпоследовательность, удовлетворяющая условию - это {1, 2, 3, 2, 1}, поэтому нужно выбросить как минимум 4 элемента.  Длина последовательности от 1 до 50 элементов включительно, элементы от 1 до 109
	включительно.
6	«Ну, заяц…»
	В зоопарке появился заяц. Его поместили в клетку, и чтобы ему не было скучно, директор зоопарка распорядился поставить в его клетке лесенку. Теперь зайчик может прыгать по лесенке вверх, перепрыгивая через ступеньки. Лестница имеет определенное количество ступенек $N$ . Заяц может одним прыжком преодолеть не более $K$ ступенек. Для разнообразия зайчик пытается каждый раз найти новый путь к вершине лестницы. Директору любопытно, сколько различных способов есть у зайца добраться до вершины лестницы при заданных значениях $K$ и $N$ .
	Необходимо написать программу, которая поможет вычислить это количество.
	Например, если $K$ =3 и $N$ =4, то существуют следующие маршруты: $1$ + $1$ + $1$ + $1$ , $1$ + $1$ + $2$ , $1$ + $2$ + $1$ , $2$ + $1$ + $1$ , $2$ + $2$ , $1$ + $3$ , $3$ + $1$ . Т.е. при данных значениях у зайца всего 7 различных маршрутов добраться до вершины лестницы.
	Ограничения: $1 \le K \le N \le 300$ .
7	Биномиальные коэффициенты
	Для заданных $n$ и $k$ требуется вычислить биномиальный коэффициент $C_n^k$ по следующей рекуррентной формуле: $C_n^k = C_{n-1}^{k-1} + C_{n-1}^k, \ 0 < k \le n$
	$C_n^0 = 1$
0	"
8	«Взрывоопасность»
	При переработке радиоактивных материалов образуются отходы двух видов — особо опасные (тип « $\mathbf{A}$ ») и неопасные (тип « $\mathbf{B}$ »). Для их хранения используются одинаковые контейнеры. После помещения отходов в контейнеры, последние укладываются вертикальной стопкой. Стопка считается взрывоопасной, если в ней подряд идет более двух контейнеров типа « $\mathbf{A}$ ». Для заданного количества контейнеров $N$ определить число безопасных стопок.
9	«Маршруты»
	В прямоугольной таблице $N \times M$ в начале игрок находится в левой верхней клетке. За один ход ему разрешается перемещаться в соседнюю клетку либо вправо, либо вниз (влево и вверх перемещаться запрещено). Посчитайте, сколько есть способов у игрока попасть в правую нижнюю клетку. Ограничения: $1 \le N, M \le 10$

Вариант	Задача
10	«Подпалиндром»
	Дана строка <i>X</i> из заглавных букв латинского алфавита. Необходимо найти длину наибольшего палиндрома, который можно получить вычеркиванием некоторых букв из данной строки.
11	<b>Наибольшая общая возрастающая подпоследовательность</b> Вам даны две последовательности целых чисел. Напишите программу для определения их общей возрастающей подпоследовательности максимально возможной длины. Последовательность $S_1$ , $S_2$ ,, $S_N$ длины $N$ называется возрастающей подпоследовательностью последовательности $A_1$ , $A_2$ ,, $A_M$ длины $M$ , если существуют $1 \le i_1 < i_2 < < i_N \le M$ такие, что $S_j = A_{ij}$ для всех $1 \le j \le N$ и $S_j < S_{j+1}$ для всех $1 \le j < N$ . Каждая последовательность задаётся длиной $M$ ( $1 \le M \le 500$ ) и целыми числами $A_i$ ( $-2^{31} \le A_i \le 2^{31}$ ) - членами последовательности. Например, дана последовательность
	длиной 5: {1, 4, 2, 5, -12} и длиной 4: {-12, 1, 2, 4}, тогда длина наибольшей общей подпоследовательности 2: {1, 4}.
12	«Пилите, Шура, пилите»
	Вам нужно распилить деревянный брус на несколько кусков. Компания "Шура Балаганов" берет плату за пилку в зависимости от размера бруса, который нужно распилить. Различные заказы приводят к различным ценам. Например, рассмотрим брус длиной 10 м, который необходимо распилить на расстоянии 2, 4 и 7 м, считая от одного конца. Это можно сделать несколькими способами. Можно распилить сначала на отметке 2 м, потом 4 и потом 7 м. Это приведет к стоимости: 10 + 8 + 6 = 24, потому что сначала длина бруса, который пилили, была 10 м, затем она стала 8 м и, наконец, 6 м. А можно распилить иначе: сначала на отметке 4 м, затем 2 и затем 7 м. Это приведет к стоимости: 10 + 4 + 6 = 20, что лучше.
	Ваш начальник требует, чтобы вы написали программу, которая находит минимальную стоимость распила для любого бруса заданного размера.

#### Порядок работы:

- 1. проанализировать задачу, построить рекуррентное соотношение, и исследовать его вычислительную сложность;
- 2. на языке программирования в виде консольного приложения реализовать рекурсивный алгоритм; убедиться в его корректности
- 3. построить график зависимости времени выполнения рекурсивного алгоритма от размера входных данных
- 4. сделать выводы.

Указание: Сравнение выполнять аналогично исследованию в лабораторной работе № 1: для 10–20 разных значений размера входных данных провести несколько (3–5) измерений, отбросить максимальные результаты и усреднить.

# Лабораторная работа № 2 часть 2

Динамическое программирование

Цель работы: формирование практических навыков применения метода динамического программирования для построения эффективных алгоритмов решения задач оптимизации.

Задачи: реализовать алгоритм с использованием метода динамического программирования и исследовать его вычислительную сложность.

### 2. ЗАДАНИЕ

- 1. показать, что рекурсивная реализация «в лоб» будет обладать свойством перекрывающихся подзадач;
- 2. используя динамическое программирование, построить восходящее итеративное решение задачи;
- 3. реализовать динамический алгоритм, убедиться в его корректности;
- 4. сравнить производительность рекурсивного и динамического алгоритмов, сделать выводы.
- 5. построить оптимальное решение

## 3. ВОПРОСЫ ДЛЯ САМОКОНТРОЛЯ

- 1. Охарактеризуйте задачи, допускающие эффективное решение средствами динамического программирования.
- 2. Перечислите основные этапы решения задачи средствами динамического программирования.
- 3. Поясните, как средствами динамического программирования можно построить эффективный нисходящий рекурсивный алгоритм.

### 4. СОДЕРЖАНИЕ ОТЧЕТА

Отчет по лабораторной работе должен содержать:

1. титульный лист установленного образца с указанными ФИО студента и номером варианта;

- 2. постановку задачи;
- 3. анализ задачи, описание ее рекурсивного решения, выявление признаков, указывающих на возможность применения динамического программирования;
- 4. описание построения восходящего итерационного динамического алгоритма;
- 5. исходные коды рекурсивного и итерационного динамического алгоритмов;
- 6. сравнение полученных результатов и выводы.