

РАССМОТРЕНО и ОДОБРЕНО

на методическом семинаре кафедры ИУК4
«Программное обеспечение ЭВМ,
информационные технологии»

Протокол № 51.4/06 от « 17 » мая 2023 г.
Зав.кафедрой _____/Гагарин Ю.Е./

ВОПРОСЫ К ЭКЗАМЕНУ

**по дисциплине «Разработка мобильного программного обеспечения»
для студентов групп ИУК4-61Б, ИУК4-62Б**

1. Раскройте назначение объекта Uri и опишите его основные методы.
2. Перечислите и охарактеризуйте атрибуты menu.add.
3. Раскройте назначение класса SQLiteOpenHelper и опишите его методы.
4. Опишите назначение AndroidManifest.xml.
5. Опишите понятие компонент и раскройте основные типы компонентов.
6. Приведите иерархию удаления процессов по их приоритету.
7. Раскройте понятие двухуровневый список и опишите методы класса ExpandableListView.
8. Раскройте значение понятия виджет и приведите примеры.
9. Опишите назначение Toast Notification.
10. Перечислите и охарактеризуйте типы процессов в системе Android.
11. Опишите назначение класса AppWidgetProvider и его методы.
12. Приведите описание класса RemoteViews.
13. Перечислите и охарактеризуйте существующие типы уведомлений.
14. Опишите роль коллекции Task.
15. Объясните принцип работы коллекции Task.
16. Перечислите и опишите атрибуты Intent-объекта.
17. Перечислите и опишите типы данных SQLite.
18. Опишите основные операции с данными таблиц.
19. Изложите концепции хранения данных в Preferences.
20. Приведите характеристику библиотеки SQLite.
21. Изложите концепции хранения данных в SQLite базах.
22. Опишите методы класса android.content.Context для работы с файлами.
23. Раскройте особенности работы с файлами в Android.

24. Сформулируйте основные требования к Android приложениям с стороны пользователя.
25. Охарактеризуйте объект Activity и перечислите его возможные состояния.
26. Раскройте значение термина компоновка
27. Перечислите типы компоновок и раскройте область их применения.
28. Приведите иерархию элементов компоновки.
29. Сравните различные процессы обработки события.
30. Опишите процесс переключения между двумя и более Activity.
31. Дайте определение классу Super и перечислите наследуемые от него методы.
32. Перечислите виды меню в Android.
33. Опишите структуру проекта.
34. Приведите алгоритм реализации меню выбора опций.
35. Опишите особенности объектов TableRow.
36. Опишите роль класса android.view.Menu.
37. Раскройте назначение класса LayoutInflater и опишите метод inflate.
38. Дайте определение понятию Adapter и опишите иерархию адаптеров.
39. Раскройте назначение объекта биндер и опишите метод setViewValue.
40. Опишите различные типы слушателей класса ExpandableListView.
41. Опишите компоненты Spinner и GridView.
42. Опишите концепции настройки виджета при помощи конфигурационного экрана.
43. Перечислите типы диалогов в Android.
44. Раскройте назначение параметров файла метаданных для виджета.