

**КАЛУЖСКИЙ ФИЛИАЛ
ФЕДЕРАЛЬНОГО ГОСУДАРСТВЕННОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Э. БАУМАНА
(национальный исследовательский университет)»**



Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Программное обеспечение ЭВМ, информационные технологии»

Высокоуровневое программирование

Лекция №8. «Повторное использование кода»

Задачи для самостоятельного решения

1. С клавиатуры в одной строке вводится произвольное количество вещественных чисел. Запишите их в файл, расположив каждое число на отдельной строке.
2. Дан файл, полученный на выходе задачи №1:
 - загрузите список чисел;
 - вычислите их сумму и максимум и допишите их в файл.

Выполнив программу несколько раз, убедитесь, что новые значения учитываются при подсчете.

Функции

- Функция - это блок кода, выполняющий определенные действия:
 - у функции есть имя, с помощью которого можно запускать этот блок кода сколько угодно раз
 - запуск кода функции называется вызовом функции
 - при создании функции, как правило, определяются параметры функции
 - параметры функции определяют, какие аргументы функция может принимать
 - функциям можно передавать аргументы
 - соответственно, код функции будет выполняться с учетом указанных аргументов

Сегментация данных

- **Статическая память** (выделяется до начала исполнения программы)
- **Динамическая память** (куча, heap – выделяется по запросу программиста)
- **Автоматическая память** (стековая - создание объектов автоматической памяти совершается компилятором, и компилятором эти же объекты разрушаются)

Механизм работы

- Большинство современных языков программирования для управления вызовом подпрограмм используют *стек вызовов*.
- Примерный цикл работы стека вызова следующий:
 - Вызов подпрограммы создает запись в стеке; каждая запись может содержать информацию о данных вызова (аргументах, результате, а также адресе возврата).
 - Когда подпрограмма завершается, запись удаляется из стека и программа продолжает выполняться, начиная с адреса возврата.

Пример стека вызовов

```
def g():  
    print('Inside g')  
  
def f():  
    print('Inside f')  
    g()  
    print('Inside f')  
  
print('1. Inside module')  
f()  
print('2. Inside module')
```

```
1. Inside module  
Inside f  
Inside g  
Inside f  
2. Inside module
```

Пример получения стека через модуль *traceback* и его печати

```
32 import traceback
33
34 def f():
35     g()
36
37 def g():
38     for line in traceback.format_stack():
39         print(line.strip())
40
41 f()
```

File "[C:/Projects/Py/SecondCourse/main.py](#)", line 41, in <module>
f()

File "[C:/Projects/Py/SecondCourse/main.py](#)", line 35, in f
g()

File "[C:/Projects/Py/SecondCourse/main.py](#)", line 38, in g
for line in traceback.format_stack():

Функции в Python

- функции создаются с помощью зарезервированного слова *def*
- за *def* следуют имя функции и круглые скобки
- внутри скобок могут указываться параметры, которые функция принимает
- после круглых скобок идет двоеточие и с новой строки, с отступом, идет блок кода, который выполняет функция
- первой строкой, опционально, может быть комментарий, так называемая *docstring*
- в функциях может использоваться оператор *return*
- он используется для прекращения работы функции и выхода из неё
- чаще всего, оператор *return* возвращает какое-то значение

Преимущества и недостатки

Главное назначение подпрограмм сегодня - структуризация программы с целью удобства ее понимания и сопровождения.

Преимущества использования подпрограмм:

- декомпозиция сложной задачи на несколько более простых подзадач: это один из двух главных инструментов структурного программирования (второй - структуры данных);
- уменьшение дублирования кода и возможность повторного использования кода в нескольких программах - следование принципу DRY «не повторяйся» (англ. Don't Repeat Yourself);
- распределение большой задачи между несколькими разработчиками или стадиями проекта;
- сокрытие деталей реализации от пользователей подпрограммы;
- улучшение отслеживания выполнения кода (большинство языков программирования предоставляет стек вызовов подпрограмм).

Недостатком использования подпрограмм можно считать накладные расходы на вызов подпрограммы, однако современные трансляторы стремятся оптимизировать данный процесс.

Виды функций

- Глобальные
 - Доступны из любой точки программного кода в том же модуле или из других модулей.
- Локальные (вложенные)
 - Объявляются внутри других функций и видны только внутри них: используются для создания вспомогательных функций, которые нигде больше не используются.
- Анонимные
 - Не имеют имени и объявляются в месте использования. В Python они представлены лямбда-выражениями.
- Методы
 - Функции, ассоциированные с каким-либо объектом (например, `list.append()`, где `append()` - метод объекта `list`).

Параметры и аргументы

Все параметры, указываемые в Python при объявлении и вызове функции делятся на:

- позиционные: указываются простым перечислением:

```
def function_name(a, b, c): # a, b, c - 3 позиционных параметра
    pass
```

- ключевые: указываются перечислением

```
def function_name(key=value, key2=value2): # key, key2 - 2 позиционных аргумента
    pass                                     # value, value2 - их значения по умолчанию
```

- Позиционные и ключевые аргументы могут быть скомбинированы. Синтаксис объявления и вызова функции зависит от типа параметра, однако позиционные параметры (и соответствующие аргументы) всегда идут перед ключевыми


```
def example_func(a, b, c=3): # a, b - позиционные параметры, c - ключевой параметр
    pass
```

Вызовы функции

```
example_func(1, 2, 5) # можно : аргументы 1, 2, 5 распределяются
#                        позиционно по параметрам 'a', 'b', 'c'
```

```
example_func(1, 2) # можно : аргументы 1, 2 распределяются позиционно
#                  по параметрам 'a', 'b'
#                  в ключевой параметр 'c' аргумент
#                  не передается, используется значение 3
```

```
example_func(a=1, b=2) # можно : аналогично example_func(1, 2),
#                        все аргументы передаются по ключу
```

```
example_func(b=2, a=1) # можно : аналогично example_func(a=1, b=2),
#                        если все позиционные параметры заполнены как
#                        ключевые аргументы, можно не соблюдать порядок
```

```
example_func(c=5, b=2, a=1) # можно : аналогично example_func(1, 2),
#                             аргументы передаются по ключу
```

```
example_func(1) # нельзя: для позиционного аргумента 'b'
#               не передается аргумент
```

```
example_func(b=1) # нельзя: для позиционного аргумента 'a'
#                 не передается аргумент
```

Преимущества ключевых параметров

- нет необходимости отслеживать порядок аргументов;
- у ключевых параметров есть значение по умолчанию, которое можно не передавать.

Упаковка и распаковка аргументов

В ряде случаев бывает полезно определить функцию, способную принимать любое число аргументов. Так, например, работает функция `print()`, которая может принимать на печать различное количество объектов и выводить их на экран.

Достичь такого поведения можно, используя механизм упаковки аргументов, указав при объявлении параметра в функции один из двух символов:

- *: все позиционные аргументы начиная с этой позиции и до конца будут собраны в кортеж;
- **: все ключевые аргументы начиная с этой позиции и до конца будут собраны в словарь.

Упаковка аргументов

```
def print_arguments(* some_tuple, ** some_dict):  
    i = 1  
    for item in some_tuple:  
        print(f'{i} - {item}')  
        i += 1  
  
    for key, value in some_dict.items():  
        print(f'{key}: {value}')  
  
print_arguments('Иванов', 'Петров', 'Сидоров', group='ITD-32', year=2020)
```

```
1 - Иванов  
2 - Петров  
3 - Сидоров  
group: ITD-32  
year: 2020
```


Распаковка аргументов

Python также предусматривает и обратный механизм - распаковку аргументов, используя аналогичные обозначения перед аргументом:

- *: кортеж/список распаковывается как отдельные позиционные аргументы и передается в функцию;
- **: словарь распаковывается как набор ключевых аргументов и передается в функцию

Распаковка аргументов

```
def summ(*elements):  
    result = 0  
    for i in elements:  
        result += i  
    return result  
  
print(f'sum = {summ(1, 2, 3, 4, 5)}')  
print(f'sum = {summ(1, 2, 3, 4, 5, 10)}')  
mas = [0, 2, 4, 6]  
print(f'sum = {summ(*mas)}')  
#такой вызов эквивалентен вызову summ(1, 2, 3, 4, 5)
```

sum = 15

sum = 25

sum = 12

