## Лабораторная работа № 4

Однонаправленные хэш-функции. Электронная цифровая подпись.

*Цель работы:* Изучить различные алгоритмы однонаправленного хэширования данных, основанные на симметричных блочных алгоритмах шифрования. Ознакомиться со схемами цифровой подписи и получить навыки создания и проверки подлинности электронной цифровой подписи.

## Однонаправленные хэш-функции

Однонаправленная функция H(M) применяется к сообщению произвольной длины и возвращает значение фиксированной длины h:

$$h = H(M)$$
,

где h имеет длину m.

Многие функции позволяют вычислять значение фиксированной длины по входным данным произвольной длины, но у однонаправленных хэш-функций есть дополнительные свойства, делающие их однонаправленными:

- зная M, легко вычислить h. Зная H, трудно определить M, для которого H(M) = h;
- зная M, трудно определить другое сообщение M', для которого H (M) = H (M').

Смысл однонаправленных хэш-функций состоит в обеспечении для уникального идентификатора («отпечатка пальца»).

В некоторых приложениях однонаправленности недостаточно, необходимо, чтобы выполнялось другое требование, называемое **устойчивостью**  $\kappa$  **столкновению:** должно быть трудно найти два случайных сообщения M и M', для которых H (M) = H (M').

Это возможно сделать методом дня рождения. Он основан не на поиске другого сообщения M', для которого H(M) = H(M'), а на поиске двух случайных сообщений M и M', для которых H(M) = H(M').

Следующий протокол, впервые описанный Гидеоном Ювалом, показывает, как, если требование устойчивости к столкновению не выполняется, Алиса может использовать вскрытие методом дня рождения для обмана Боба:

- 1. Алиса готовит две версии контракта: одну, выгодную для Боба, и другую, приводящую его к банкротству.
- 2. Алиса вносит несколько незначительных изменений в каждый документ и вычисляет хэш-функции. (Этими изменениями могут быть действия, подобные следующим: замена «пробела» комбинацией «пробел» «забой» «пробел», вставка одного-двух «пробелов» перед возвратом каретки и т.д. Делая или не делая по одному изменению в каждой из 32 строк, Алиса может легко получить 2<sup>32</sup>различных документа).
- 3. Алиса сравнивает хэш-значения для каждого изменения в каждом из двух документов, разыскивая пару, для которой эти значения совпадают. (Если выходом хэш-функции является всего лишь 64-разрядное значение, Алиса, как правило, сможет найти совпадающую пару, сравнив 2<sup>32</sup> версий каждого документа). Она восстанавливает два документа, дающих одинаковое хэш-значение.
- 4. Алиса получает подписанную Бобом выгодную для него версию контракта, используя протокол, которым он подписывает только хэшзначения.
- 5. Спустя некоторое время, Алиса подменяет контракт, подписанный Бобом, другим, который он не подписывал. Теперь она может убедить арбитра в том, что Боб подписал другой контракт.

## Длина однонаправленных хэш-функций

64-битные хэш-функции слишком малы, чтобы противостоять вскрытию методом дня рождения. Более практичны однонаправленные хэшфункции, выдающие 128-битные хэш-значения. При этом, чтобы найти два документа с одинаковыми хэш-значениями для вскрытия методом дня

рождения, придётся хэшировать  $2^{64}$  случайных документа, что недостаточно, если нужна длительная безопасность.

Для удлинения хэш-значений, выдаваемых конкретной хэш-функцией, был предложен следующий метод:

- 1. Для сообщения с помощью одной из однонаправленных хэшфункций генерируется хэш-значение.
- 2. Хэш-значение добавляется к сообщению.
- 3. Генерируется хэш-значение объединения сообщения и хэш-значения этапа 1.
- 4. Создаётся большее хэш-значение, состоящее из объединения хэш-значения этапа 1 и хэш-значения этапа 3.
- 5. Этапы 1–4 повторяются нужное количество раз для обеспечения требуемой длины хэш-значения.

## Обзор однонаправленных хэш-функций

Нелегко построить функцию, вход которой имеет произвольный размер, а тем более сделать её однонаправленной. В реальном мире однонаправленные хэш-функции строятся на идее функции сжатия. Такая однонаправленная функция выдаёт хэш-значение длины п при заданных входных данных большей длины m. Входами функции сжатия являются блок сообщения и выход предыдущего блока текста (см. рисунок 1). Выход представляет собой хэш-значение всех блоков до этого момента, т.е. хэш-значение блока  $M_i$ равно

$$h_i = f(M_i, h_{i-1}).$$

Это хэш-значение вместе со следующим блоком сообщения становится следующим входом функции сжатия. Хэш-значением всего сообщения будет хэш-значение последнего блока.



## Рис 1 – Однонаправленная функция

Хэшируемый вход должен каким-то способом содержать бинарное представление длины всего сообщения. Таким образом, преодолевается потенциальная проблема, вызванная тем, что сообщения различной длины могут давать одно и то же хэш-значение. Иногда такой метод называется **МD-усилением.** 

В качестве однонаправленных хэш-функций можно использовать симметричные блочные алгоритмы шифрования. Самый очевидный способ – это шифрование сообщения в режиме СВС и СГВ с помощью фиксированного ключа и IV, хэш-значением будет последний блок шифротекста.

Более хороший способ использует в качестве ключа блок сообщения, в качестве входа – предыдущее хэш-значение, а выходом служит текущее хэш-значение.

Действительные хэш-функции ещё сложнее. Размер блока обычно совпадает с длиной ключа, и размером хэш-значения будет длина блока. Т.к. большинство блочных алгоритмов 64-битные, то спроектирован ряд схем, дающих хэш-значение, в два раза большее длины блока.

При условии, что хэш-функция правильна, безопасность этой схемы основана на безопасности используемой блочной функции. Однако есть и исключения. Дифференциальный криптоанализ лучше работает против блочных функций в хэш-значениях, чем против блочных функций, используемых для шифрования: ключ известен, поэтому можно использовать различные приёмы. Для успеха нужна только одна правильная пара, и можно генерировать столько выбранного открытого текста, сколько нужно.

Полезной мерой для хэш-функций, основанных на блочных шифрах, является скорость хэширования или количество n-битовых блоков сообщения (n — это размер блока алгоритма), обрабатываемых при шифровании. Чем выше скорость хэширования, тем быстрее алгоритм.

## Схемы, в которых длина хэш-значения равна длине блока

## Общая схема:

 $H_0$ = $l_H$ , где  $l_H$ — случайное начальное значение, задаваемое пользователем, или, например, длина сообщения.

$$H_i = E_A(B) \oplus C$$

где A, B и C могут быть либо  $M_i$ ,  $H_{i-1}$ ,  $(M_i \oplus H_{i-1})$ , либо константы (возможно, равные 0).  $H_0$  — это некоторое случайное начальное число  $l_H$  . Сообщение разбивается на обрабатываемые отдельно части в соответствии с размером блока  $M_i$ :

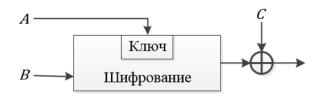


Рис 2 – Общая схема

Три различные переменные (A, B, C) могут принимать одно из четырёх возможных значений, поэтому всего существует 64 варианта схем этого типа.

Далее приведены четыре схемы безопасных хэш-функций:



Рис 3 – Схема №1

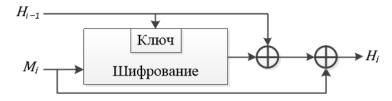


Рис 4 – Схема №2

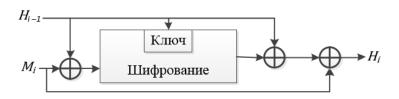


Рис 5 – Схема №3



Рис 6 – Схема №4

## Схемы, в которых длина хэш-значения равна удвоенной длине блока Cxema Preneel-Bosselaers-Govaerts-Vandewalle

При 64-битном блочном алгоритме схема выдаёт два 64-битных хэш-значения  $G_i$  и  $H_i$ , объединение которых даёт 128-битное хэш-значение. У большинства блочных алгоритмов длина блока равна 64 битам. Два соседних блока  $L_i$  и  $R_i$ , (размер каждого равен размеру блока) хэшируются вместе.

$$\begin{split} G_0 &= L_{G_i} H_0 = I_H \\ G_i &= E_{L_i \oplus H_{i-1}} (R_i \oplus G_{i-1}) \oplus R_i \oplus G_{i-1} \oplus H_{i-1} \\ H_i &= E_{L_i \oplus R_i} (H_{i-1} \oplus G_{i-1}) \oplus L_i \oplus G_{i-1} \oplus H_{i-1} \end{split}$$

где  $I_G$  и  $I_H$  — два случайных начальных значения.

## **Cxema Quisquater-Girault**

Эта схема генерирует хэш-значение, в два раза большее длины блока. Она использует два хэш-значения  $G_i$  и  $H_i$ , и хэширует вместе два блока —  $L_i$  и  $R_i$ .

$$G_0 = L_{G_i} H_0 = I_H$$

$$W_i = E_{L_i} (G_{i-1} \oplus R_i) \oplus R_i \oplus H_{i-1}$$

$$G_i = E_{R_i} (W_i \oplus L_i) \oplus G_{i-1} \oplus H_{i-1} \oplus L_i$$

$$H_i = W_i \oplus G_{i-1}$$

где  $I_{G}$  и  $I_{H}$  — два случайных начальных значения.

## Электронная цифровая подпись

На протяжении многих веков при ведении деловой переписки, заключении контрактов и оформлении любых других важных бумаг подпись ответственного лица или исполнителя была непременным условием

признания его статуса или неоспоримым свидетельством его важности. Подобный акт преследовал две цели:

- гарантирование истинности письма посредством сличения подписи с имеющимся образцом;
- гарантирование авторства документа (с юридической точки зрения).
  - Выполнение данных требований основывается на следующих свойствах подписи:
- подпись аутентична, т.е. с её помощью получателю документа можно доказать, что она принадлежит подписывающему;
- подпись служит доказательством, что только тот человек, чей автограф стоит на документе, мог подписать данный документ, и никто другой не смог бы этого сделать;
- подпись непереносима, т.е. она является частью документа, и поэтому перенести её на другой документ невозможно;
- документ с подписью является неизменяемым, т.е. после подписания его невозможно изменить, оставив данный факт незамеченным;
- подпись неоспорима, т.е. человек, подписавший документ, в случае признания экспертизой, что именно он засвидетельствовал данный документ, не может оспорить факт подписания;
- любое лицо, имеющее образец подписи, может удостовериться в том, что данный документ подписан владельцем подписи.

С переходом к безбумажным способам передачи и хранения данных, а также с развитием систем электронного перевода денежных средств, в основе которых — электронный аналог бумажного платёжного поручения, проблема виртуального подтверждения аутентичности документа приобрела особую остроту. Развитие любых подобных систем теперь немыслимо без существования электронных подписей под электронными документами. Однако применение и широкое распространение электронно-цифровых

**подписей** (ЭЦП) повлекло целый ряд правовых проблем. Так, ЭЦП может применяться на основе договоренностей внутри какой-либо группы пользователей системы передачи данных, и в соответствии с договоренностью внутри данной группы ЭЦП должно иметь юридическую силу. Но будет ли электронная подпись иметь доказательную силу в суде, например, при оспаривании факта передачи платежного поручения?

Рассмотрим существующие схемы электронной цифровой подписи.

#### Схема 1

Данная схема предполагает шифрование электронного документа на основе симметричных алгоритмов и предусматривает наличие в системе третьего лица (арбитра), пользующегося доверием участников обмена. Взаимодействие пользователей данной системой производится по следующей схеме (см. рисунок 7):

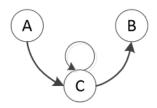


Рис 7 – Основные методы построения ЭЦП. Схема 1

Участник А зашифровывает сообщение своим секретным ключом  $K_A$ , знание которого разделено с арбитром (С на рисунке 7), затем шифрованное сообщение передаётся арбитру с указанием адресата данного сообщения (информация, идентифицирующая адресата, передаётся также в зашифрованном виде).

Арбитр расшифровывает полученное сообщение ключом  $K_A$ , производит необходимые проверки и затем зашифровывает его секретным ключом участника В  $(K_B)$ . Далее зашифрованное сообщение посылается участнику В вместе с информацией, что оно пришло от участника A.

Участник В расшифровывает данное сообщение и убеждается в том, что отправителем является участник А.

Авторизацией документа в данной схеме считается сам факт шифрования электронного документа секретным ключом и передачи

зашифрованного электронного арбитру. Основным документа преимуществом этой схемы является наличие третьей стороны, исключающей какие-либо спорные вопросы между участниками информационного обмена, т.е. в данном случае не требуется дополнительной системы арбитража ЭЦП. Недостатком схемы являются необходимость обмене информацией третьей стороны участия В И использование симметричных алгоритмов шифрования. На практике эта схема не получила широкого распространения.

#### Схема 2

Фактом подписания документа в данной схеме (см. рисунок 8) служит шифрование документа секретным ключом его отправителя. Здесь используются асимметричные алгоритмы шифрования.

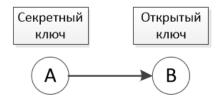


Рис 8 – Основные методы построения ЭЦП. Схема 2

Вторая схема используется довольно редко, поскольку длина электронного документа может оказаться очень большой (шифрование асимметричным алгоритмом может оказаться неэффективным по времени). Но в этом случае в принципе не требуется наличие третьей стороны, хотя она и может выступать в роли сертификационного органа открытых ключей пользователя.

#### Схема 3

Наиболее распространённая схема ЭЦП использует шифрование окончательного результата обработки электронного документа хэшфункцией при помощи асимметричного алгоритма. Структурная схема такого варианта построения ЭЦП представлена на рисунке 9:

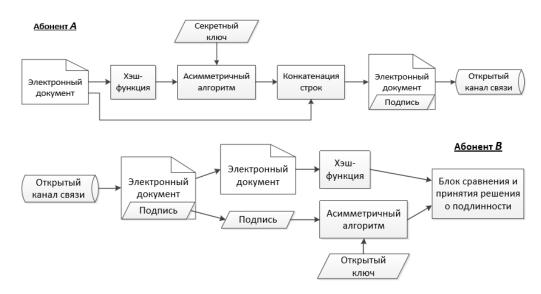


Рис 9 – Основные методы построения ЭЦП. Схема 3 Процесс генерации ЭЦП происходит следующим образом.

Участник А вычисляет хэш-код от электронного документа. Полученный хэш-код проходит процедуру преобразования с использованием секретного ключа участника А. После этого полученное значение (которое и является ЭЦП) вместе с электронным документом отправляется участнику В.

Участник В должен получить электронный документ с ЭЦП и сертифицированный открытый ключ участника А, а затем произвести расшифрование на нём ЭЦП. Электронный документ подвергается операции хэширования, после чего результаты сравниваются, и если они совпадают, то ЭЦП признается истинной, в противном случае – ложной.

В настоящее время применяется несколько алгоритмов цифровой подписи:

- RSA (наиболее популярен);
- Digital Signature Algorithm, DSA (алгоритм цифровой подписи американского правительства, который применяют в стандарте цифровой подписи (Digital Signature Standard, DSS), также используется часто);
- алгоритм Эль-Гамаля (иногда можно встретить);
- алгоритм, который применяют в стандарте ГОСТ Р34.10-94 (в основе лежит DSA и является вариацией подписи Эль-Гамаля);

• так же существуют алгоритмы подписей, в основе которых лежит криптография эллиптических кривых; они похожи на все прочие, но в некоторых ситуациях работают эффективнее.

## Электронная подпись RSA

Для осуществления подписи сообщения  $M=M_1M_2M_3...M_n$  необходимо вычислить хэшфункцию  $m=h(M_1M_2M_3...M_n)$ , которая ставит в соответствие сообщению M число m. На следующем шаге достаточно снабдить подписью только число m, и эта подпись будет относиться ко всему сообщению M[1,2,4].

Далее по алгоритму RSA вычисляются ключи (e, n) и (d, n).

Затем вычисляется  $s = m^d \mod n \ (d - \text{секретная степень}).$ 

Число s — это и есть цифровая подпись. Она просто добавляется к сообщению и получается подписанное сообщение  $\langle M, s \rangle$ .

Теперь каждый, кто знает параметры подписавшего сообщение (т.е. числа e и n), может проверить подлинность подписи.

Для этого необходимо проверить выполнение равенства  $h(M) = s^e \mod n$ .

## Алгоритм Эль-Гамаля

Для генерации пары ключей сначала выбирается большое простое число p, один из его первообразных корней g и случайное число x(g < p), x < p). Затем вычисляется  $y = g^x \mod p$ .

Открытым ключом являются y, g и p. Закрытым ключом является x.

Чтобы подписать m, являющееся хэш-значением некоторого сообщения M, сначала выбирается секретное случайное число k, взаимно простое с p-l. Затем вычисляется  $a = g^k \mod p$ .

Из соотношения  $m=(x\cdot a+k\cdot b) mod(p-1)$  определяется b. Выполнив преобразования, получим  $b=k^{-1}\cdot (m-x\cdot a) mod(p-1)$ ,где  $-k^{-1}$  определяется из соотношения  $-k^{-1}\cdot k\equiv 1 [mod(p-1)]$ .

В результате подписью будет пара (a, b). Для проверки подписи нужно убедиться, что  $y^a \cdot a^b \mod p = q^m \mod p$ .

## Пример.

Пусть p = 11, g = 2, x = 8. Тогда  $y = 2^8 \mod 11 = 3$ . m = 5.

Выбираем k = 9. Тогда  $a = 2^9 \mod 11 = 6$ .

Из соотношения  $9 \cdot k^{-1} \equiv 1 \pmod{10}$  находим обратный элемент  $k^{-1}$ , применяя расширенный алгоритм Евклида (см. далее):  $k^{-1} = 9$ .

$$b = k^{-1} \cdot (m - x \cdot a) \mod (p - 1) = 9 \cdot (-43) \mod 10 = 3.$$

Подписью хэш-значения m = 5 является пара (a,b) = (6,3).

Проверка  $3^6 \cdot 6^3 \mod 11 = 2^5 \mod 11 = 10$ .

# Нахождение обратного элемента с помощью расширенного алгоритма Евклида:

Пусть нужно найти элемент  $d^{-1}$  такой, что  $d \cdot d^{-1} \equiv 1 \pmod{f}$ .

Пусть x = (1, 0, f), y = (0, 1, d). В цикле выполняются следующие действия:

- 1. Если  $y_3 = 0$ , то не существует элемента, обратного к d по модулю f.
- 2. Если  $y_3=1$ , то  $d^{-1}=y_2$ .
- 3. Иначе выполняются следующие преобразования, после которых выполняется переход на шаг 1:

$$q = \left[\frac{x_3}{y_3}\right],$$
 
$$t = x - q \cdot y, \qquad x = y, \qquad y = t.$$

Пример нахождения обратного элемента:

$$d = 9, f = 10.$$

$$x = (1, 0, 10), y = (0, 1, 9).$$

$$q = 1.$$

$$t = (1, 0, 10) - 1 \cdot (0, 1, 9) = (1, -1, 1).$$

$$x = (0, 1, 9), y = (1, -1, 1).$$

$$y_3 = 1, \Rightarrow d^{-1} = y_2 = -1 + 1 \cdot 10 = 9.$$

#### Задание

1. Реализовать приложение, позволяющее вычислять и проверять ЭЦП, сформированную по алгоритмам RSA и Эль-Гамаля.

- 2. С помощью реализованного приложения выполнить следующие задания:
  - 2.1. Протестировать правильность работы разработанного приложения.
  - 2.2. Для заданных в варианте открытых ключей пользователя проверить подлинность подписанных по алгоритму RSA хэш-значений m некоторых сообщений M.
  - 2.3. Абоненты некоторой сети применяют подпись Эль-Гамаля с известными общими параметрами *p* и *g*. Для указанных в варианте секретных параметров абонентов найти открытый ключ и построить подпись для хэш-значения *m* некоторого сообщения *M*. Проверить правильность подписи

Варианты

Для построения подписи Эль-Гамаля следует использовать открытые параметры  $p=23,\,g=5.$ 

Ba-	ЭЦП по алгоритму RSA		ЭЦП по	ЭЦП по алгоритму Эль-Гамаля		
ри-	Открытые ключ	Проверяемые сообщения (т.	s), где   Секретны	ые пара-	m – хэш со-	
ант	Открытые ключ	m – хэш-значение сообщени	я М мет	ры	общения М	
1	n = 55,  e = 3	(7, 28), (22, 15), (16	, 36) $x = 11$ ,	k = 3	m = 15	
2	n = 65,  e = 5	(10, 30), (6, 42), (6,	41 $x = 10$ ,	k = 15	m = 5	
3	n = 77,  e = 7	(13, 41), (11, 28), (5,	26) $x = 3$ ,	k = 13	m = 8	
4	n = 91,  e = 5	(15, 71), (11, 46), (16	$, 74 \rangle  x = 18,$	k = 7	m = 16	
5	n = 33,  e = 3	(17, 8), (10, 14), (24	, 18) $x = 9$ ,	k = 19	m = 3	
6	n = 143, e = 3	(46, 85), (16, 74), (129	x = 19,	k = 5	m = 11	
7	n = 221, e = 4	(59, 19), (79, 164), (58	, 20) $x = 14$ ,	k = 17	m = 14	
8	n = 85, e = 1	(24, 39), (39, 51), (83	$, 42 \rangle \qquad x = 6,$	k = 13	m = 9	
9	n = 187, e = 7	(139, 90), (62, 163), (95	$, 57 \rangle \qquad x = 4,$	k = 3	m = 4	
10	n = 221, e = 7	(207, 142), (112, 9), (82,	147) $x = 15$ ,	k = 15	m = 17	
11	n = 57, e = 3	(25, 28), (12, 42), (48	, 15) $x = 12$ ,	k = 13	m = 18	
12	n = 133, e = 4	(52, 89), (82, 120), (67,	128) $x = 7$ ,	k = 7	m = 12	
13	n = 209, e = 6	(49, 125), (105, 17), (136	(5, 97) $x = 13,$	k = 19	m = 20	
14	n = 247, e = 7	(249, 124), (95, 214), (173	3, 10) $x = 17$ ,	k = 5	m = 7	
15	n = 323, e = 7	(312, 122), (142, 29), (229	, 134 $\rangle$ $x = 8$ ,	k = 17	m = 13	

#### Контрольные вопросы:

1. Что такое хэш-функция, для чего она используется? В чём заключается устойчивость к столкновениям?

- 2. Как обмануть подписчика, если требование устойчивости к столкновению не выполняется?
- 3. Схемы хэширования с длиной хэш-значения, равной длине блока.
- 4. Схемы хэширования с длиной хэш-значения, равной удвоенной длине блока.
- 5. Для чего нужна цифровая подпись? Основные свойства цифровой подписи.
- 6. Какие схемы цифровой подписи существуют? Какая схема самая распространенная и почему?
- 7. Как осуществляется подпись RSA? В чем отличие подписи RSA от алгоритма шифрования RSA?
- 8. Как осуществляются подпись и проверка на подлинность подписи по алгоритму Эль-Гамаля?