

1. Прикладные программы на языке ассемблер.
2. Подготовка и отладка программы на языке ассемблер.
3. Архитектура процессоров Intel. Центральный процессорный блок.
4. Структура 16-разрядного микропроцессора I8086.
5. Регистры IBM PC.
6. Регистры общего назначения, их применение.
7. Основные элементы языка ассемблера.
8. Общая структура программы на Ассемблере в MS DOS.
9. Директивы размещения данных.
10. Основные типы операндов.
11. Формат машинной команды.
12. Типы операндов памяти. Индексные регистры.
13. Арифметические команды двоичной арифметики.
14. Целочисленная арифметика. Команды умножение и деление.
15. Регистры состояния и управления.
16. Команды передачи управления для IBM PC.
17. Команда безусловного перехода JMP
18. Команды передачи управления. Команда Jcond.
19. Команды управления циклом. Команды loop, loopе и loopz.
20. Представление строк и символов на языке ассемблер.
21. Цепочечные команды. Префиксы повторения.
22. Общие положения по обработке строк в ассемблере.
23. Команды строковых примитивов. Команда MOVS.
24. Команды строковых примитивов. Команды сравнения строк.
25. Команды строковых примитивов. Команды сканирования.
26. Массивы, способы их описания в ассемблере. Доступ к элементам массива.
27. Директивы сегментации. Синтаксическое описание сегмента на ассемблере.
28. Стандартные и упрощенные директивы сегментации. Директива ASSUME.
29. Стек. Регистр указателя стека
30. Команды работы со стеком.
31. Сопроцессор. Архитектура сопроцессора
32. Программная модель сопроцессора. Служебные регистры.
33. Сопроцессор. Форматы команд сопроцессора
34. Прерывания. Виды прерываний
35. Прерывания. Таблица векторов прерываний
36. Прерывания. Вызов функций MS DOS.
37. Основные функции работы с экраном. Прерывание BIOS
38. Использование макросов и подпрограмм в ассемблере.
39. Методы работы с файлами.
40. Процедуры управления файлами.