

## Вычислительная физика, Осень 2020 ВШЭ. Задание 5.<sup>a</sup>

1. **Восстановление зашумлённого сигнала (30)** Скачайте файл, содержащий матрицы  $A$  и  $C$  (изображение и фильтр) и откройте его, используя numpy:

---

```
with np.load('data.npz') as data:
    A, C = data['A'], data['C']
```

---

Для работы с изображением нам будет удобно выстраивать элементы матрицы  $A$  в вектор-столбец  $a$ :

---

```
def mat2vec(A):
    h, w = A.shape
    a = np.zeros(h*w, dtype=A.dtype)
    A = np.flipud(A)
    for i, row in enumerate(A):
        a[i*w:i*w+w] = row
    return a
```

---

так что обратное преобразование – от вектора  $a$  в матрицу  $A$  осуществляется с помощью функции

---

```
def vec2mat(a, shape):
    h, w = shape
    A = np.zeros(shape, dtype=a.dtype)
    for i in range(h):
        A[i, :] = a[i*w:i*w+w]
    return np.flipud(A)
```

---

Изображение, содержащееся в матрице  $A$  получено из некоторого оригинала  $A_0$  путем свёртки его с фильтром  $C$  и добавлением шума. Фильтр  $C$  осуществляет ‘размытие’ изображения, одновременно меняя его размер от  $16 \times 51$  к  $25 \times 60$ . Используя соответствующие вектора  $a$  и  $a_0$ , эту операцию можно записать так

$$a_0 \rightarrow a = Ca_0 + \epsilon,$$

где  $\epsilon$  - вектор, состоящий из нескоррелированных случайных величин из нормального распределения. Ваша задача состоит в том, чтобы располагая зашумленным изображением  $A$  и фильтром  $C$ , восстановить исходное изображение  $A_0$ .

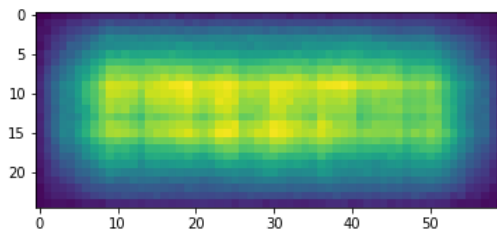


Рис. 1. Изображение  $A$ .

---

<sup>a</sup> Дополнительно указаны: (количество баллов за задачу)[имя задачи на nbgrader]

- Постройте изображение, содержащееся в  $A$  (у вас должен получиться Рис. 1).
- Исследуйте действие фильтра  $C$  на изображения: составьте (на свой выбор) матрицу, и проверьте, что с соответствующим изображением делает фильтр  $C$ . Вам понадобятся операции  $\mathbf{a} = \text{mat2vec}(A)$  и  $A0 = \text{vec2mat}(\mathbf{a0}, \text{shape})$  для перехода от матричного к векторному представлению и обратно.
- Наивный способ восстановить изображение  $A_0$  по изображению  $A$  состоит в том, чтобы решить систему  $\mathbf{a} = C\mathbf{a}_0$  относительно вектора  $\mathbf{a}_0$ . Какой является эта система: недо- или переопределённой? Используйте SVD матрицы  $C$  чтобы найти  $\mathbf{a}_0$  и постройте соответствующее изображение  $A_0$ .
- Для того, чтобы улучшить результат, поэкспериментируйте с количеством удержанных собственных значений при решении системы уравнений в предыдущем пункте. Что находится на изображении  $A_0$ ?

**2. Ранжирование веб-страниц (35)** Одна из самых известных задач о вычислении собственных векторов – задача о ранжировании  $n$  веб-страниц. Подход, который вам нужно будет реализовать в этой задаче, был одним из главных в работе Google на раннем этапе. Всё, что мы собираемся использовать – структуру взаимных ссылок между страницами. **PageRank** определяется рекурсивно: важность  $i$ -й страницы определяется как среднее значение важностей всех страниц, которые ссылаются на  $i$ -ю. Обозначим важность  $i$ -й страницы  $p_i$ , тогда это определение может быть записано в виде линейной системы:

$$p_i = \sum_j \frac{p_j}{L(j)} l_{ij},$$

где  $l_{ij} = 1$  если  $j$ -я страница ссылается на  $i$ -ю (в противном случае  $l_{ij} = 0$ ), а  $L(j)$  – количество исходящих ссылок со страницы  $j$ . Система может быть переписана в виде задачи на собственное значение:

$$\mathbf{p} = G\mathbf{p}, \quad G_{ij} = \frac{l_{ij}}{L(j)}.$$

Если в графе есть ‘подвешенные’ узлы (все элементы какого-то столбца равны нулю), то весь столбец заполняется числом  $1/n$ . Наконец, вводится параметр  $0 < \beta < 1$  так что матрица  $G$  заменяется на

$$G \rightarrow \beta G + \frac{1-\beta}{n} \mathbf{e}\mathbf{e}^T,$$

где  $\mathbf{e}$  – вектор, состоящий из единиц. Обратите внимание, что задача свелась к нахождению собственного вектора  $\mathbf{p}$  матрицы  $G$ , отвечающего собственному значению 1. Можно показать [1], что 1 – максимально возможное собственное значение матрицы  $G$ .

- Придумайте самостоятельно небольшой граф связности (10 узлов), постройте соответствующие матрицы  $l$  и  $G$  и найдите численно собственный вектор, отвечающий **PageRank**.
- Скачайте файл, в котором представлен ориентированный граф, узлы которого составляют страницы stanford.edu, а направленные рёбра – ссылки между ними (граф задан матрицей смежности  $l$ ). Распакуйте архив и загрузите его:

---

```
from scipy import sparse
def dataset2csr(filename, nodes, edges):
    rows = []; cols = []
    with open(filename, 'r') as f:
        for line in f.readlines()[4:]:
            o, d = (int(x)-1 for x in line.split())
            rows.append(d)
            cols.append(o)
    return(sparse.csr_matrix(([True]*edges, (rows, cols)), shape=(nodes, nodes)))

l = dataset2csr(filename='web-Stanford.txt', nodes = 281903, edges=2312497)
```

---

- Найдите PageRank для матрицы из предыдущего пункта. Для этого реализуйте степенную итерацию для нахождения собственного вектора, отвечающего максимальному собственному значению  $G$ . Возьмите  $\beta = 0.8$ .
- Итерируйте до тех пор, пока 1-норма изменения вектора-кандидата не станет меньше  $10^{-4}$ . Сколько итераций понадобилось?

- Какому собственному значению отвечает найденный вектор и у какого узла наибольший PageRank?
- Докажите утверждение (\*).

3. **Одномерный кристалл (30)** Рассмотрите одномерный кристалл с двумя атомами различной массы  $m$  и  $M$  в элементарной ячейке, состоящий из  $N$  элементарных ячеек (всего  $2N$  атомов), замкнутых в кольцо (периодические граничные условия).

- Считая, что соседние атомы на кольце соединены одинаковыми пружинами с упругой константой  $k = 1$ , выпишите уравнения движения (уравнения Ньютона) на положения атомов  $x_i$ .
- Предполагая, что все атомы движутся с одной и той же частотой,  $x_i(t) = u_i e^{-i\omega t}$ , перепишите найденные выше уравнения в виде системы линейных уравнений на вектор  $u$ . Составьте матрицу  $A$ , спектр которой определяет частоты нормальных мод.
- Используя `np.linalg.eigh`, найдите спектр матрицы  $A$  (возьмите  $N = 1000$  и  $M/m = 2$ ). Постройте гистограмму собственных значений. Обратите внимание, что в спектре есть щель – ‘запрещенная’ область энергии внутри спектра, которая разделяет ‘разрешенную’ область на две части.
- Постройте пространственную структуру численно определённой нормальной моды  $u_i$  вблизи минимальной и максимально энергий спектра.
- Теперь рассмотрите цепочку со случайным  $k$ , взятым из однородного распределения на отрезке  $[1, 10]$  и  $M/m = 2$ . Найдите её спектр (постройте гистограмму) и изобразите пространственную структуру какой-то моды  $u$  из середины спектра.