

Ассет: «Scene Selector».

Автор: Андрей Жмако

Версия: 1.0

Область применения: Помощь в тестировании игровых сцен Unity в процессе разработки. Ассет сам определяет все добавленные в build сцены и позволяет переключаться между ними.

Зависимости: Нет.

Минимальная версия Unity: 2021.3.21f1

Порядок установки: импорт .assetpackage в проект.

Инструкция по использованию:

1. Все нужные для теста сцены добавить в build settings. Сцена «SceneSelector MainMenu» – это главная сцена в этом ассете. Перед ней не должно быть других, её индекс должен быть 0.
2. Всем тестируемым сценам добавить кнопку «Button BackToMainMenu» в Canvas. Она находится в папке «SceneSelector/Prefabs».

Известные проблемы:

Проблема с ui-элементом dropdown. Меню выбора сцены не позволяет выбрать первую для теста сцену. Их должно быть минимум 2 (не включая «SceneSelector MainMenu»). Чтобы выбрать первую нужно сначала выбрать любую другую, а затем первую.