

## 南京理工大学

beamer 主题模板

**Andrew** 

自动化学院 南京理工大学

2020年11月30日



1. PX4 简介 开源飞控软件简介 PX4 系统架构

2. 主要内容

3. 总结



## 1. PX4 **简介**



#### 开源飞行控制软件——PX4

#### 官网介绍

PX4 is an open source **flight control software** for drones and other unmanned vehicles. The project provides a flexible set of tools for drone developers to share technologies to create tailored solutions for drone applications. PX4 provides a standard to deliver drone **hardware** support and **software** stack, allowing an ecosystem to build and maintain hardware and software in a scalable way<sup>a</sup>.

<sup>a</sup>https://px4.io/

■ 官网: https://px4.io/

■ 代码管理: https://github.com/PX4/PX4-Autopilot

■ 开发者手册: https://dev.px4.cc/master/zh/index.html



#### PX4 固件版本

■ 最新发布稳定版本<sup>1</sup>: v1.11.2

■ 使用版本: v1.10.0

#### PX4 Drone Autopilot



图: PX4 软件版本

不同版本的固件会修改一些 bug、增加新的功能等。比如

■ v1.10.0: 多旋翼 IMU 数据更新速率 1kHz

■ v1.10.1:为了减小 CPU 的负载,将该速率降为 400Hz

 $<sup>^1</sup>$ https://github.com/PX4/PX4-Autopilot/releases



#### PX4 系统架构概述

#### PX4 由两个主要部分构成:

- 飞行控制栈 (flight stack): 主要包括状态估计和飞行控制系统;
- **中间件**:该部分是一个通用的机器人应用层,可支持任意类型的自主机器人,主要负责机器人的内部/外部通讯和硬件整合。

所有的 PX4 支持的无人机机型(包括其他诸如无人船、无人车、无人水下航行器等平台)均共用同一个代码库。

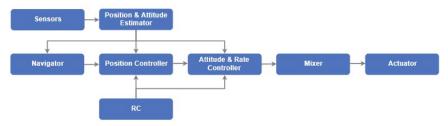


图: PX4 飞行控制栈2

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://dev.px4.io/master/zh/concept/architecture.html



## 2. 主要内容



## 文本区块

将文本放入区块内

#### 普通区块

这是普通色块

### 示例区块

红色

#### 强调区块

绿色



## 3. 总结

## 引用

#### 定理 1

具体 (Concrete) = 连续 (Continuous) + 离散 (Discrete)

#### 证明.

证明过程.

引用定理 1.



## 自定义字体大小

\Huge **24.88 pt** \huge **20.74 pt** LAŘGE 17.28 pt 14.4 pt 12 pt normalsize 10 pt \small 9 pt \footnotesize 8 pt \scriptsize 7 pt 5 pt \tiny



# 谢谢