# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №3 3 курсу "Дискретна математика"

> Виконав: ст.гр. КН-110 Бохонко Андрій Викладач: Мельникова Н.І.

Тема: Побудова матриці бінарного відношення.

**Мета роботи:** набуття практичних вмінь та навичок при побудові матриць бінарних відношень та визначені їх типів.

**B.3** 

1. Чи є вірною рівність

$$(A \cap B) \times (A \cap C) = A \times (B \cap C)$$
?

2. Знайти матрицю відношення

$$R \subset M \times 2^M$$
, де  $M = \{1,2,3\} : R = \{(x,y) \mid x \in M \ \& x \in y \ \& y \subset M \ \& |y| = x \}.$ 

3. Зобразити відношення графічно:

$$\alpha = \{(x,y) \mid (x,y) \in R^2 \& x + 1 \ge y \}$$
, де  $R$  — множина дійсних чисел.

- 4. Навести приклад бінарного відношення R⊂A×A, де A={a,b,c,d,e}, яке є антирефлексивне, антисиметричне, транзитивне, та побудувати його матрицю.
- 5. Визначити множину (якщо це можливо), на якій дане відношення  $\epsilon$ : a) функціональним; б) бієктивним:

$$\alpha = \{(x, y) \mid (x, y) \in R^2 \& y = |\ln(x - 1)| \}.$$

Завдання №2. Написати програму, яка знаходить матрицю бінарного відношення р⊂ A × B, заданого на двох числових множинах. Реалізувати введення цих множин, та виведення на екран матриці відношення. Перевірити програмно якого типу є задане відношення. Навести різні варіанти тестових прикладів.

$$\rho = \{(a, b) \mid a \in A \& b \in B \& (a + b) < 2 \}.$$

#### Розв'язки:

1.

$$(A \cap B) \times (A \cap C) = A \times (B \cap C)$$

$$\leftrightarrow (A \cap B) \times (A \cap C) = (A \times B) \cap (A \times C)$$
**Positive mo spaby yactuhy**

$$(x,y) \in (A \times B) \cap (A \times C) \leftrightarrow$$

$$\leftrightarrow (x,y) \in (A \times B) \& (x,y) \in (A \times C) \leftrightarrow$$

$$\leftrightarrow (x \in A \& y \in B) \& (x \in A \& y \in C) \leftrightarrow$$

$$\leftrightarrow (x \in A \& x \in A) \& (y \in B \& y \in C) \leftrightarrow$$

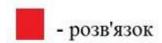
$$\leftrightarrow$$
  $(A \cap A) \times (B \cap C) \leftrightarrow$   
 $\leftrightarrow A \times (B \cap C) =$   
 $= (A \times B) \cap (A \times C) = \leftrightarrow$   
 $(A \cap B) \times (A \cap C)$   
Отже тотожність рівна.

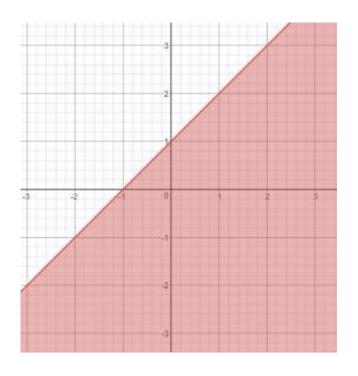
2.

2 <sup>M</sup> M	{1}	{2}	{3}
{Ø}	1	0	0
{1}	1	0	0
{2}	1	0	0
{3}	1	0	0
{1,2}	0	1	0
{1,3}	0	1	0
{2,3}	0	1	0
{1,2,3}	0	0	1

3.

$$x+1 \geq y$$





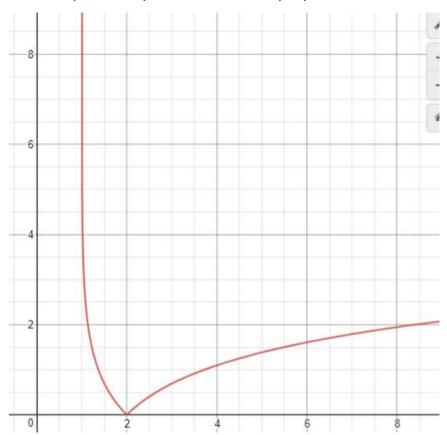
4.

A	а	Ь	С	d	E
α	0	1	1	0	0
b	0	0	0	0	0
С	0	1	0	0	0
d	0	0	0	0	0
е	0	0	0	0	0

Матриця антирефлективна, бо  $A_{11}$ ,  $A_{22}$ ,  $A_{33}$ ,  $A_{44}$ ,  $A_{55}=0$  Матриця антисиметрична, бо  $A_{ab}=1$  , a  $A_{ba}=0$ ;  $A_{ac}=1$  , a  $A_{ca}=0$ ;  $A_{cb}=1$  , a  $A_{bc}=0$ ;

Матриця транзитивна, бо  $A_{ac}=1$  ,  $\,A_{cb}=1\,i\,\,A_{ab}=1\,$ 

## 5. Для розв'язку намалюємо графік.



Область визначення функції :  $x \in (1; \infty)$ Область значень функції :  $y \in [0; \infty)$ 

Тобто область визначення функції є підмножиною області значень функції.  $D(x) \subset E(x)$ 

Графік наближається до Оу і віддаляється від Ох.

З графіка видно, що відношення на області визначення є функціональним, бо одному х відповідає один у.

Також з графіка видно, що на певному проміжку одному у відповідають два х. Наприклад при у = 1, х набуває двох значення. Отже функція не ін'єктивна на цьому проміжку, бо одному у відповідає два х. Ін'єктивним відношення є лише на певному проміжку.

Відношення є сур'єктивним, тому що для будь-якого у можна знайти x, що y = f(x).

Оскільки відношення є сур'єктивним, але не є ін'єктивним, отже воно не є бієктивним. Але відношення є бієктивним на проміжку, де відношення є ін'єктивним.

### Код програми

```
1. #include <stdio.h>
2. #include <stdlib.h>
3. \#include <cs50.h>
5. int main ()
6. {
7. int n;
8. do
9. {
10. printf ("Size of massives 1 and 2 (only positive)-");
11. n=GetInt();
12. if (n \le 0) printf ("Try again\n");
13. }
14. while (n <= 0);
15.
16. int a[n];
17. printf ("Input your massive 1 (each element <10)\n");
18. for (int i=0; i < n; i++)
19. {
```

```
20.
     do
21.
22.
    printf ("a[\%d]=",i);
23.
    a[i]=GetInt();
     if (a[i]>10 || a[i]<0) printf ("Element must be >0 and <10\n");
24.
25.
26.
     while (a[i]>10 || a[i]<0);
27.
28. printf ("\nYour massive 1:");
29. for (int i=0; i< n; i++)
30. {
31. printf ("%d ", a[i]);
32. }
33. int b[n];
34. printf ("\nInput your massive 2 (each element <10)\n");
35. for (int i=0; i< n; i++)
36.
     {
37.
     do
38.
     {
39.
    printf ("b[%d]=",i);
40.
    b[i]=GetInt();
    if (b[i]>10 \mid\mid b[i]<0) printf ("Element must be >0 and <10\n");
41.
42.
43.
     while (b[i]>10 || b[i]<0);
44.
45. printf ("\nYour massive 2 : ");
46. for (int i=0; i< n; i++)
47. {
48. printf ("%d ", b[i]);
49.
50. printf ("\n");
51. int c[n][n];
52. for (int i=0; i< n; i++){
53.
     for (int j=0; j< n; j++)
54.
55.
       if (a[i]+b[j]>2)
56.
       c[i][j]=1;
57.
       else if (a[i]+b[j]<2)
58.
       c[i][j]=0;
59.
       else if (a[i]+b[j]==2)
60.
       c[i][j]=0;
61.
       }
62. }
63. printf ("\nYour matrix of binary relation :\n");
64. for (int i=0; i< n; i++){
     for (int j=0; j< n; j++)
65.
66.
67.
       printf ("%d ",c[j][i]);
68.
69.
    printf ("\n");
70.
     }
71. int p=0;
72. int h=0;
```

```
73. for (int i=0; i< n; i++)
74. {
75.
    if (c[i][i] == 1)
76. p++;
77. else if (c[i][i]==0)
78. h++;
79.
     }
80. if (p==n) printf ("Your matrix - reflective\n");
81. else if (p!=n && h!=n) printf ("Your matrix - not reflective\n");
82. else if (h==n) printf ("Your matrix anti-reflective\n");
83. int r=1;
84. int t=1;
85. for (int i=0; i< n; i++){
      for (int j=0; j< n; j++){
87.
        for (int k=0; k< n; k++)
88.
89.
        if (c[i][j] \&\& c[j][k] \&\& c[i][k] \&\& (i!=k) \&\& (i!=j))
90.
        r=0:
91.
        else if (c[i][j] \&\& c[j][k] \&\& !c[i][k] \&\& (i!=k) \&\& (i!=j))
92.
93.
        }
94. }
95. }
96. if (((r==1) \&\& (t==1))||(r==0 \&\& t==0)) printf ("Your matrix - not tranzitive\n");
97. else if (t==1) printf ("Your matrix - tranzitive\n");
98. else if (r==1) printf ("Your matrix - anti-tranzitive\n");
99. int l=1;
100.
           int k=0;
101.
           for (int i=0; i< n; i++){
102.
             for (int j=0; j< n; j++)
103.
104.
             if (i!=j \&\& c[i][j]!=c[j][i] \&\& c[i][j]==1)
105.
             l=0:
106.
             else if (i!=j \&\& c[i][j]==c[j][i] \&\& c[i][j]==1)
107.
             k++;
108.
             }
109.
           if (l==1 \&\& k>0) printf ("Your matrix - symmetric\n");
110.
111.
           else if (l==0 \&\& k==0) printf ("Your matrix - anti-symmetric\n");
112.
           else printf ("Your matrix - not symmetric\n");
113.
           return 0;
114.
           }
```

### Результат програми

```
Size of massives 1 and 2 (only positive)- 4
Input your massive 1 (each element <10)</pre>
a[0]=1
a[1]=0
a[2]=3
a[3]=2
Your massive 1 : 1 0 3 2
Input your massive 2 (each element <10)
b[0]=4
b[1]=0
b[2]=1
b[3]=2
Your massive 2 : 4 0 1 2
Your matrix of binary relation :
1111
0010
0011
1011
Your matrix - not reflective
Your matrix - not tranzitive
Your matrix - not symmetric
```

#### Висновок

В ході цієї лабораторної роботи я навчився розрізняти різні функціональні відношення ( такі як ін'єкція, сур'єкція та інші), навчився будувати та розрізняти бінарні відношення (транзитивність, симетричність, рефлективність), та реалізовувати програмно перевірку на вид матриці.