

BUBBLE SORT

NOME: ANDREW SILVA DE OLIVEIRA
PROFº: MARQUES MOREIRA DE SOUSA

PRONTUÁRIO: CJ3014916
DISCIPLINA: EDDA3

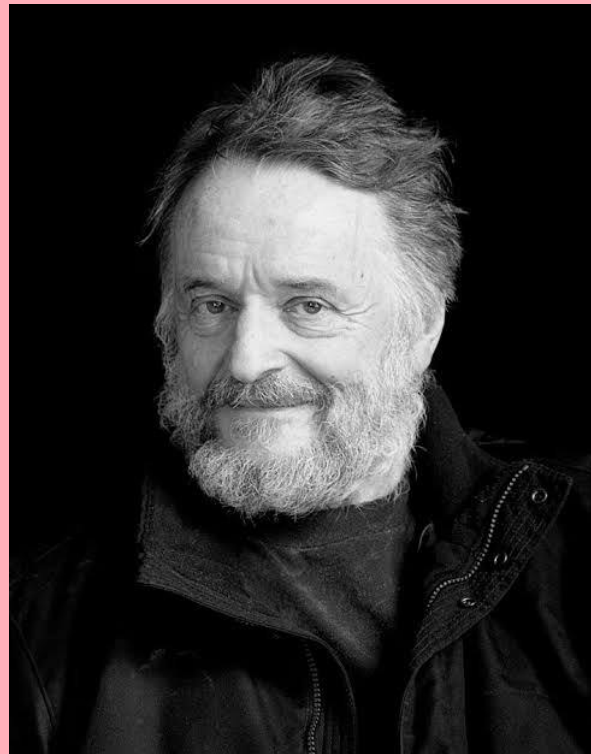
The background is a solid blue color. There are three spheres of different sizes with a blue-to-orange gradient. One small sphere is in the top-left corner. One medium-sized sphere is in the top-right corner. One large sphere is in the bottom-left corner, partially cut off by the edge.

ALGORITMO DE ORDENAÇÃO

SURGIMENTO BUBBLE SORT

John Horton Conway

Artigo Probability of the Game of Life- 1964
pela revista Mathematical Gazette



☆ 26-12- 1937 + 11-04-2020

LIVROS



"Introduction to Algorithms" por Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest e Clifford Stein

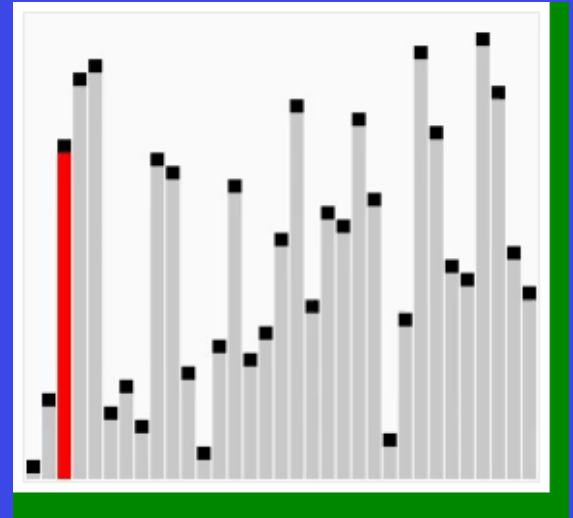
"Algoritmos" de Robert Sedgewick e Kevin Wayne

"Estruturas de Dados e Análise de Algoritmos em C++" por Mark Allen Weiss

"A Arte da Programação de Computadores" por Donald E. Knuth

SOBRE BUBBLE SORT

- O QUE É
- PORQUE ESSE NOME?

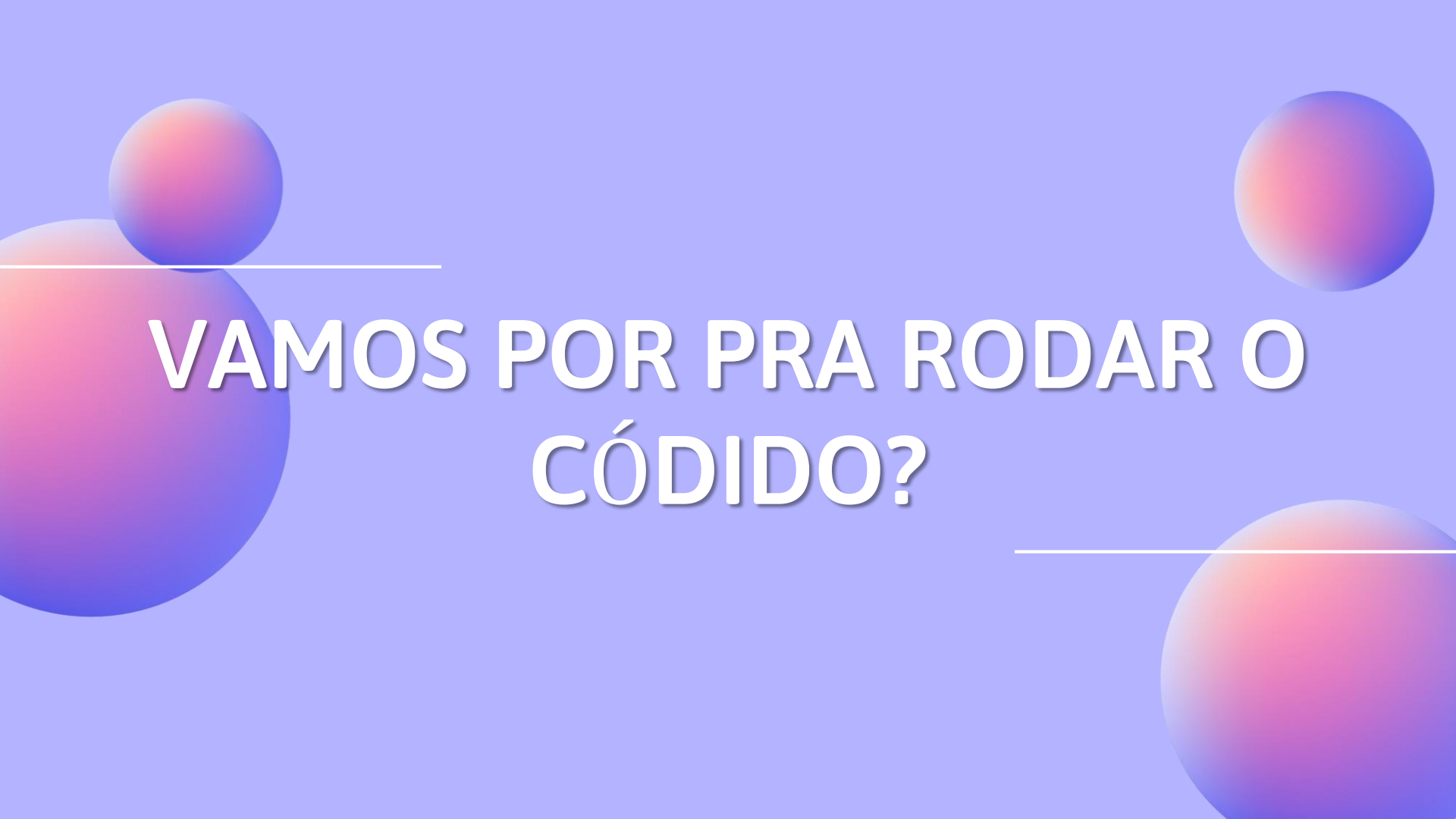


COMPLEXIDADE

| | |
|---------------------------------|------------------------|
| classe | Algoritmo de ordenação |
| estrutura de dados | Array, Listas ligadas |
| complexidade pior caso | $O(n^2)$ |
| complexidade caso médio | $O(n^2)$ |
| complexidade melhor caso | $O(n)$ |

EXEMPLO

6 5 3 1 8 7 2 4



**VAMOS POR PRA RODAR O
CÓDIGO?**



CRIE UM EXEMPLO DE ORDENAÇÃO BUBBLE SHORT EM C MOSTRANDO PASSO A PASSO E SEU RESULTADO



A ordenação "bubble sort" é um algoritmo de ordenação simples que funciona comparando pares de elementos adjacentes e trocando-os de posição se estiverem na ordem incorreta. O algoritmo continua fazendo essas comparações e trocas até que todos os elementos estejam ordenados.

Aqui está um exemplo de como implementar o algoritmo "bubble sort" em C:

Copy code

```
#include <stdio.h>

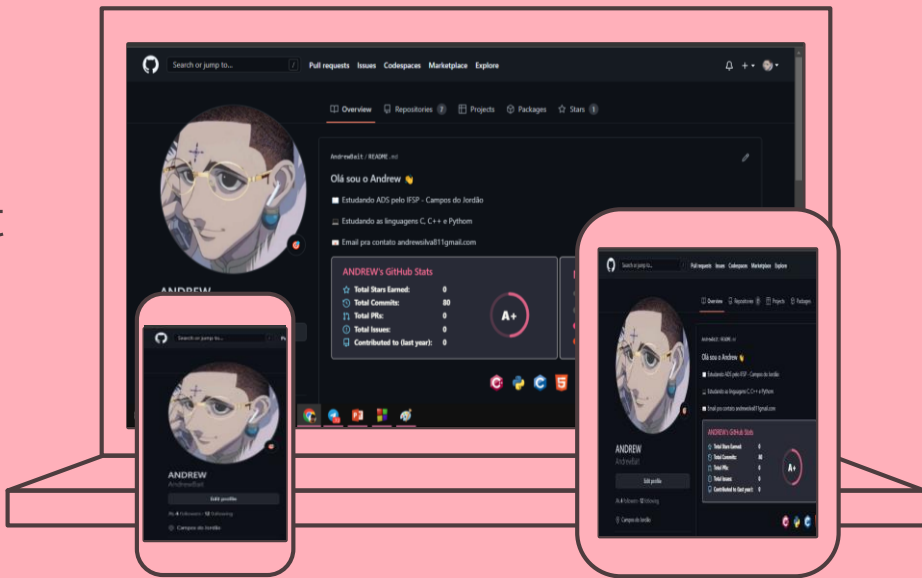
int main() {
    int vetor[5] = {5, 4, 3, 2, 1}; // vetor a ser ordenado
    int tamanho = 5; // tamanho do vetor
    int i, j, aux;
```

Regenerate response



GITHUB

<https://github.com/AndrewBait>



OBRIGADO