

Discente: _____

Importante: Entregue o link do seu repositório público no GitHub (5% extras) ou envie a pasta do seu projeto zipada contendo todos os exercícios.

Questões de Programação

1. Crie um programa que define um vetor de tamanho N, faz a leitura dos N números float e apresenta, com base nos números digitados, o menor número, o maior número e a média aritmética dos números.
2. Crie um programa que define um vetor de tamanho N, onde N é informado pelo usuário (você precisa garantir que o valor de N é maior que zero). Em seguida, faça a leitura dos N números e mostre ao final apenas os números contidos no vetor que são maiores ou iguais à média de todos os números digitados.
3. Utilizando o exercício anterior, altere seu programa para que a inclusão dos números seja feita automaticamente. Pesquise por geração de números aleatórios em C#.
4. Utilizando o conceito de matrizes em C# codifique um jogo da velha.

BOA ATIVIDADE

