



PROBLEMA

¿Cómo organizar y programar diariamente los viajes en tu vehículo?



OBJETIVO GENERAL

Generar una aplicación que estadísticamente pueda medir tiempos de viaje, tráfico horarios de pico y placa, cantidad de vehículos diarios y parqueaderos en la zona para que así se optimice el tiempo del usuario diariamente.



METODOLOGÍA

Según Isaac Asimov el método científico presenta diferentes definiciones y todas van enfocadas en la construcción del conocimiento, teniendo en cuenta diferentes pasos a seguir para la construcción del mismo primero detectar la existencia del problema, segundo Realizar un análisis de cuáles son los aspectos esenciales del problema para desechar aquéllos que no lo sean, tercero Reunir todos los datos posibles que incidan en el problema, cuarto Reunidos todos los datos obtenidos de la modificación de las circunstancias relevantes y la observación del cambio en las respuestas bajo estos modificaciones, elabórese una generalización provisional que describa a todos estos datos (los resultados de los diversos experimentos), y que lo haga además, de la manera más simple posible, en forma de un enunciado breve o una relación matemática, quinto La hipótesis sexto resultados de la hipótesis, séptimo las hipótesis han de estar continuamente sometidas a la experimentación para ver hasta dónde se puede llegar con ellas, cuáles son sus límites de aplicación, a qué ámbitos llegan y en qué ámbitos no es válida su aplicación. Se puede decir que el método científico es más bien una idea básica que mueve cualquier aprendizaje en ciencia que se quiera aprehender.

